

"Все граждане... Зиз... Мы изначально контролировали ситуацию... Зиз... Пожалуйста, не паникуйте... Зиз... Оставайтесь дома или идите в больницу nearest...Ziz...Вы обязательно защитите себя. В ожидании нашего спасения... Зизи..." Из радиоприемника доносились прерывистые звуки, перемежающиеся с сильным шумом. Ан Кай похлопал по радиоприемнику и беспомощно вздохнул. "Сигнал слишком плохой. Хотя вы, наверное, догадываетесь, о чем идет речь, это все равно звучит неприятно". Ан Кай сидел на крыше жилого дома, наблюдая за дымом и сверкающими языками пламени, все еще поднимающимися вдаль. Честно говоря, он скептически отнесся к информации, переданной по радио. Помимо всего прочего, достаточно просто слушать звуки непрерывной артиллерийской стрельбы в течение нескольких дней, чтобы объяснить проблему. Зомби не так-то просто убить. Они не двигаются медленно и бегают намного быстрее обычных людей. <И они не боятся боли, огнестрельного оружия, и моральный дух. Если вы не можете попасть в голову с одного удара, зомби очень трудно убить мгновенно. Если действия армии людей действительно успешны, то артиллерийский огонь должен был прекратиться. В конце концов, при смертоносности современного оружия на самом деле не так уж сложно убить даже человека в городе. Площадь этого города похожа на площадь родного города Анкай на земле, который находится на уровне города третьего уровня в Небесной династии. В соответствии со стандартом классификации городов Небесной династии

таким образом, для городов третьего уровня требуется, чтобы население центра города превышало один миллион человек. Если предположить, что изначально в центре города проживал миллион человек, то невозможно, чтобы все они превратились в зомби. Пока люди здесь не такие глупые, не составит труда спастись от половины людей до того, как придут зомби-апгрейды. Просто посчитайте пополам, предположив, что в этом городе полмиллиона зомби. Если это полмиллиона живых с людьми действительно трудно иметь дело, потому что люди будут убежать и прятаться, они также будут использовать тактику и сложный рельеф города, пока их воля достаточно сильна, чтобы уничтожить любого могущественного врага. Это было четко доказано историей. Однако зомби этого не делают. У них больше нет разума и мыслей. Их привлекают свежая плоть и кровь, а также грохот выстрелов. Плотная сеть огневой мощи и оружия массового поражения, организованного современным оружием, столкнется с пятьюдесятью зомби, которые не знают, как убежать, и знают только, как атаковать, не были уничтожены в течение семи дней подряд. Более того, до того, как Ан Кай перешел границу, я боюсь, что это продолжается уже долгое время. Хотя это догадки Ан Кая, нет никаких данных, на которые можно было бы положиться, только воображение. Но правда всегда права. Если бы у Ан Кая все еще была надежда на армию людей в этот мир, когда он впервые пересек его, теперь, когда семь

проходили дни, а звуки выстрелов не ослабевали, но становились все более и более серьезными. Ан Кай знает, что люди за пределами города - армия - хотят победить волну зомби, и сложность, вероятно, выше, чем можно было себе представить. Боюсь, что рассчитывать на них недостаточно. Люди должны полагаться на себя, чтобы справиться с этим. Ан Кай путешествует уже седьмой день. С тех пор, как четыре дня назад он нашел пистолет, диапазон его передвижений немного расширился, и он также начал пытаться проникнуть на четыре этажа ниже, куда он никогда раньше не спускался. Было собрано много материалов, включая продукты питания и минеральную воду. Опираясь на эти материалы, Анкай укрепил свою комнату и открыл левую и правую комнаты. Дверь своей комнаты он сам заделал деревом и металлом, а мебель заблокировал за дверью. Я верю, что даже если за дверью будет много зомби, они не смогут ворваться внутрь за короткое время. Двери с левой и правой сторон комнаты также были укреплены им, и взломать их не так-то просто. Комната слева использовалась им как склад. Все материалы, которые он нашел, хранятся здесь. Среди

них больше всего древесины. Если измерять системным блоком, то уже имеется 300 единиц древесины, чего ему определенно хватит для использования на ранней стадии. Камней и металлов стало меньше, и это невозможно, в конце концов, количество этих двух элементов по своей сути невелико. В дальнейшем

более того, он еще не использовал большого количества камня и металла, поэтому не тратил время и усилия на поиск этих двух материалов. Комната справа - это его мастерская, где расположены верстак и дизайнерский стол. В последние несколько лет он работал в за несколько дней он собрал полный набор инструментов. У него здесь есть почти все обычные инструменты. Они аккуратно развешаны на полке для инструментов на верстаке, что выглядит очень привлекательно. Конечно, после выполнения стольких заданий его уровень, естественно, вырос на два уровня. Когда он достиг второго уровня, Анкай, не колеблясь, добавил очки навыков к [инженер]. Однако, когда я добавил очки, я обнаружил, что, начиная со навыков второго уровня, мне действительно стала нужна [мудрость]. ] Повышая уровень. Он только что заметил, что мудрость сама по себе также нуждается в очках навыков, чтобы достичь Вознесения. Раньше у системы не было соответствующего отображения, и она не предлагала никаких стандартных действий, пока он не был готов добавить очки. Ан Кай некоторое время осматривался, чтобы понять взаимосвязь. Мудрость - это общее описание навыков во всей этой колонке. Приведенные ниже навыки представляют собой различные расширенные ветви. Первым уровнем всех навыков ветви может быть Вознесение, пока есть очки навыков. Но, начиная со второго уровня, требуется общий обзор. В программе "Мастер мудрости" есть десять уровней, которые могут разблокировать различные уровни навыков. Это похоже на игру на выживание в конце света, в которую он когда-то играл. В данный момент,

Ан Кай чрезвычайно благодарен. К счастью, его первоначальный выбор пал на производственный маршрут. Если он сначала выберет боевой маршрут, нужно будет улучшить не только эти навыки, но и общие характеристики, такие как сила и ловкость. Что еще более пугает, так это то, что независимо от того, идет ли речь о функциях филиала или общих чертах, если вы повыситесь до определенного уровня, спрос на очки навыков также возрастет. Как только вы достигнете третьего уровня, вам понадобится только одно очко навыка, с четвертого по шестой уровень становится равным двум, с седьмого по девятый - трем, а для десятого уровня требуется четыре. Среди транспортных навыков в колонке "Мудрость" есть требование разблокировать вертолеты и yachts - это уровень мудрости 10, не говоря уже о том, что только для того, чтобы набрать уровень мудрости, требуется целых 22 очка мастерства, что просто невероятно. Однако, несмотря на это, можно сказать, что производственный процесс позволяет экономить очки навыков. В конце концов, пока планка разумности достаточно высока, большинство изделий изготавливается без повышенных требований к корпусу. С другой стороны, боевой маршрут отличается. Боевая система основана на силе, ловкости, физической выносливости и восприятии. Чтобы сформировалась полноценная боевая система, она должна быть развита во всех аспектах тела, и можно сказать, что это необходимо. После обновления он стал самодовольным и получил жестокую пощечину от реальности. Ан Кай был немного импульсивным, и быстро успокоился. Конечно, нам еще предстоит сделать больше вещей, вооружиться и получить

одновременно набирайтесь опыта и стремитесь как можно скорее повысить свои навыки до значительного уровня. Он добавил одно из двух очков навыков в колонку Мудрости, что повысило Мудрость до первого уровня. Обновление генерального плана заключается в тоже полезно. Результатом мудрости первого уровня являются очки опыта, которые Ascension получает при изготовлении предметов, и шансы Ascension понять чертежи при изготовлении.

Это очень важно. С опытом усиления Ascension последующие улучшения не будут слишком сложными. Кроме того, чертежи, описанные в разделе "Навыки", относятся к производственным рецептам, которые не включены в систему, но существуют в реальном мире. Когда Анкай делает различные вещи, у него есть возможность разобраться в рисунках. Но эта штука похожа на лотерею, шанс слишком мал, если уровень мудрости невысок, то возможности понимания практически нет. Оставшиеся очки навыков он сохраняет. Всего существует набор инженерных навыков пятого уровня, и очки могут быть добавлены непосредственно к навыкам первого уровня. Начиная со второго уровня, при запросе уровня интеллекта требования к набору очков навыков также возрастают. Инженеру второго уровня нужны два очка навыков, и сейчас ему не хватает одного. Оно не подходит для добавления других навыков, так что просто сохраните его. Выпил все молоко, что было в руке, и сбросил пакет с крыши. Ан Кай встал, подошел

его тело немного пришло в себя и приготовилось двигаться. Его цель на сегодня очень проста - зачистить весь третий этаж. Два дня назад и вчера он полностью очистил четвертый этаж и столкнулся с другим зомби, который был заперт в комнате. К счастью, у него уже был опыт опрокидывания автомобиля, и он не осмеливается сказать, что у него богатый опыт. По крайней мере, он не будет паниковать и мерзнуть, когда встретит зомби. Сбейте зомби с ног молотком, а затем обезглавьте их ручным топором. Несмотря на то, что физические нагрузки по-прежнему велики, весь процесс боя проходит намного лучше, чем в первый раз. По крайней мере, психическое состояние Анкай намного лучше, чем раньше. На четвертом этаже у него было много припасов. Излишне говорить, что эти инфраструктурные материалы. Что касается еды, то он снабдил его коробкой молока, а также некоторыми овощами и крупами, которые не успели испортиться. Жаль, что Анкай все еще не умеет печь и готовить еду. Эти овощи можно есть сырыми, так что он моет их и готовит овощной салат. Если его нельзя есть сырым, просто выбросьте его в сторону, и даже если он со временем сломается, он ни за что не сможет этого сделать. Кто может заставить его сейчас не иметь достаточного уровня, чтобы сделать плиту? Уровень самой печи невысок, но для основной части печи требуются железные слитки, изготовленные из печи. Печь очень проста в постройке, достаточно 60 камней, но если вы хотите выплавить железные слитки,

у вас должен быть тигель. Тигель - это то, что может открыть только умный инженер второго и третьего уровней. Без тигля печь может выплавлять только металлолом, а скорость плавки очень высока. Таким образом, сложность изготовления печи действительно невелика, и Ан Кай временно отказался от идеи приготовить стир-фрай. Возвращаясь в комнату, начал собирать снаряжение. Необходимо взять с собой пистолет, а также боевые инструменты, такие как ручные топоры и молотки, а также еду и питьевую воду. Есть и хорошая новость: он смастерил небольшой рюкзак, скомбинировав порванные ткани. /> Хотя он может обеспечить только двенадцать решеток и нагрузку в 25 килограммов, это не влияет на его собственные действия после того, как он перенесся на своем теле. Пока рюкзак не стал слишком тяжелым, он может полностью игнорировать вес за спиной. Это большое восхождение, которое он искал с деловитостью. Когда он был готов, Ан Кай открыл дверь и спустился по лестнице вниз.

<http://tl.rulate.ru/book/106976/3869276>