

Зомби! Все тело Ан Кая напряглось, его мозг был пуст, он действовал чисто инстинктивно, и он выхватил лом из его руки. пух - Нож вонзился в плоть. Зомби взревели и отступили на два шага назад. Ан Кай хотел развернуться и убежать, но его ноги были тяжелыми, словно налитыми свинцом, и он, казалось, больше не принадлежал себе, совершенно неуправляемый. Увидев, что зомби снова бросился на него, Ан Кай стиснул зубы и вытащил из кармана молоток-гвоздодер. талию, держа молоток обеими руками и используя всю свою силу, прежде чем зомби укусил его, он обрушил молот на голову противника. Гнилая плоть треснула, и брызнула кровь. Зомби упал на землю. Ан Кай, казалось, обезумел, он держал в руках молоток-гвоздодер и постоянно бил противника по голове. Один удар за другим, я не знаю, сколько времени это заняло. Когда Кай остановился, голова зомби исчезла, оставив после себя лишь отвратительную грязь. Все его тело болело. Он отступил на два шага и, тяжело дыша, опустился на пол в коридоре. Процесс уничтожения зомби очень прост и занимает немного времени, но для Ан Кая такое ощущение, что прошло целое столетие. На самом деле он провел бесчисленное количество психологических подготовок к предстоящему сражению. сцена перед ним, но независимо от того, насколько хорошо он психологически подготовлен, он неизбежно будет спешить, когда столкнется с ней. Думая, что его может убить зомби, он поднял руку и ударил по лицу.

я был в ярости. От этой пощечины у него совсем не осталось сил, и лицо у него распухло, а из уголка рта потекла струйка крови. Это предупреждение, чтобы предупредить себя о том, что вы должны быть осторожны в будущем. Это не земля и не мирное общество, а мир, который вступил в эпоху конца света. Пока человек не будет осторожен, он не знает, будет ли мир разрушен, но он наверняка превратится в косичку и умрет на месте. Посидев немного на земле и расслабившись, Ан Кай почувствовал облегчение и поднялся с земли. />Подойдите к зомби, сначала заберите свой лом, а затем внимательно понаблюдайте за зомби. Кожа зомби похожа по цвету на живого человека, но она слегка беловатая. Тело зомби было покрыто различными пятнами и гнойничками, а кожа головы мгновенно онемела.[Уничтоженный труп, прочность 27%, степень загрязнения 99%, материал для жизни, отделяемый, пригодный для приготовления пищи и воспламеняющийся. □ "рвота..." Это нормально - не смотреть на это. Как только он увидел слово "кулинария", у Кая скрутило живот. Он быстро отвел взгляд и перестал смотреть. Он умер от голода, даже если бы спрыгнул с шестого этажа, он никогда бы не приготовил зомби на ужин. Это было слишком отвратительно и слишком античеловечески. Даже если зомби больше не люди, они остаются людьми до того, как стали живыми. В любом случае, Ан Кай не может их принять. Не говоря уже о приготовлении пищи, он не может даже разобрать и сжечь их. Он

н убивайте зомби, потому что они хотят их съесть. Но после убийства зомби он не будет делать с трупами ничего другого, в конце концов, эти люди раньше тоже были людьми. Думая по-другому, если однажды он случайно заразится и превратится в зомби, он определенно не захочет, чтобы другие разрушали его тело. Придя в себя, Ан Кай начал обыскивать комнату. Эта комната больше, чем другие, и по крайней мере на первый взгляд, две первоначальные комнаты были открыты. Та, что снаружи, служила гостиной и кухней. Он небрежно пролистал его и не нашел ничего ценного, затем повернулся и прошел в спальню. В спальне есть двуспальная кровать и большой платяной шкаф, а также две прикроватные тумбочки. Осмотр Ан Кая был очень тщательным. Он даже специально приподнял спинку кровати. В результате он получил комплект постельного белья, который был грязным и незаметным. Двуспальную кровать оставалось только разобрать. Дверца большого шкафа упала, и внутри оказалось несколько старых вещей. Ан Кай перевернул одну из кожаных курток и нашел бумажник, в котором также было несколько банкнот. Подсчитав, получается больше 3000 юаней, и я не знаю, какова их покупательная способность. Жаль, что даже если вы дадите ему 30 000,

предполагается, что он не сможет их потратить, но все равно отложит. Даже если вы не можете их потратить, приятно посмотреть на них как на картинку. Наконец, здесь есть две прикроватные тумбочки. Одна из них - Кай

внутри пузырек со снотворным. Это не очень полезно, но лучше, чем ничего. Ан Кай сначала открыл последнюю прикроватную тумбочку с обычным видом, но это стало для него большим сюрпризом. Внутри лежит черный пистолет. Этот пистолет очень похож на M1911, это пистолет с очень высокой вероятностью появления в играх, в которые он играл раньше. Используются пули калибра 11,43 мм, которые обладают хорошей мощностью, но поскольку у пули большой калибр, начальная скорость составляет всего 247 м/с, а дальность действия - всего 50 метров, но это лучше, чем ничего. Ан Кай вынул магазин и осмотрел его. Внутри было пять патронов. К счастью, патроны есть. Он боится найти пистолет, но патронов нет. В чем разница между этим и огненной палочкой? Неожиданно, урожай сегодня довольно большой, нашли не только зомби, но и пистолет с патронами. Он и раньше догадывался о том, что произошло в этом мире, но теперь он может подтвердить, что в этом мире есть зомби, но он не знает, есть ли здесь будут и другие опасные элементы. Убери пистолет, еще рано, но Ан Кай не планирует продолжать поиски. Добычи пистолета вполне достаточно. И он только что подрался с зомби, и его душевные и физические силы были истощены, особенно с точки зрения духа. Когда на тебя бросается зомби, это действительно может напугать людей до смерти. Ан Кай сейчас хочет что-нибудь съесть, а потом хорошенько выспаться. Но просто

кинг забыл об этом, у него еще много дел. Вернитесь в свою комнату, закройте дверь и снова прикройте тумбочкой. Сидя на кровати со стопкой старых газет, Ан Кай не торопился читать газету, но выдохнул из системного интерфейса. Убив зомби с ценными деньгами, он получил системное приглашение. Раньше система всегда была полуоткрытой, и он мог выполнять только некоторые простые операции. Теперь он накопил достаточно опыта после целого дня поисков, разборки и ремонта, плюс опыт, который дает постоянное убийство зомби. После получения первого уровня у меня появляется ценное очко навыка. В полностью открытой системной панели есть несколько важных опций. Кай может проверить свое физическое состояние с помощью системы. Есть четкие данные, свидетельствующие о его голоде, жажде и усталости, хотя он и сам может это чувствовать. Но, кроме того, различные витамины и микроэлементы, необходимые организму, он сам не ощущает, но система может помочь ему показать их и подсказать, чего организму не хватает. Другим важным моментом является то, что через систему он может проверить, не был ли он заражен зомби-вирусом. Это самое важное. Кроме того, система также открывает полный производственный интерфейс. Различные вещи могут быть изготовлены в это все - от кусочков для ногтей до ложек дляковыряния в ухе, до автомобилей, самолетов, кораблей и связанных с ними вещей. Наконец, это уровень квалификации. Это также одна из составляющих

система. Система навыков в интерфейсе системы разделена на шесть категорий. Это сила, ловкость, физическая мощь, восприятие, мудрость и опыт. Их подчиненные также обладают множеством различных навыков. Сила представляет собой совокупность сила человека и мощь атаки. Второстепенные навыки - это, в основном, использование тяжелого оружия, такого как кувалда, двуручный топор, бензопила и т.д., а также увеличение силы атаки и взрывной силы. Ловкость - это кулаки и проворство человека. Второстепенные навыки - это в основном использование легкого оружия, такого как дубинки, кинжалы, ручные топоры и т.д., а также физическая гибкость и развитие некоторых кулачных навыков. Если набрано достаточное количество очков навыков, это легко сделать, позволив Каю стать мастером ближнего боя. Излишне говорить, что физическая сила - это в основном физическая выносливость и

способность противостоять ударам. Кроме того, есть некоторые навыки сбора ресурсов, которые могут уменьшить физическую силу и увеличить доход от сбора. Восприятие в основном связано с остротой пяти чувств и скоростью попадания дальнобойного оружия. В частности, владение огнестрельным оружием и арбалетами можно практиковать самостоятельно или с помощью повышения квалификации. Кроме того, в этой колонке есть много навыков выживания в дикой природе, таких как распознавание растений и выслеживание животных, а также устройство ловушек, которые также очень полезны. Колонка "Цветок мудрости" напрямую не делает людей умнее. Эта колонка в основном

связанные с наукой и производством. Например, автомобили и самолеты в транспортных средствах, такие как автоматические оружейные башни, компьютеры и фармацевтические препараты, и т.д., все это нужно прокачать и разблокировать с помощью этой панели навыков. Они могут быть разблокированы только тогда, когда уровень smart bar станет выше, а навыки - лучше. Создавайте больше и более мощного оружия и снаряжения. Последний опыт больше не является навыком. Хотя такие навыки, как опыт, сила и ловкость, отображаются на одной панели, панель опыта добавить нельзя. Здесь вы найдете больше информации о различных статусах для Анкаи. Читая, вы сможете разблокировать множество странно выглядящих персонажей и узнать больше о мире. Например, при ходьбе по минам они не взорвутся, например, при падении с определенной высоты без вреда для себя, например, существует высокая вероятность получения пищи. Такие умения, как урон, наносимый Вознесением определенному зверю или определенному врагу, и т.д., после активации могут действовать вечно. Ан Кай огляделся и почувствовал, что каждое умение было очень хорошим. Он очень хотел этого, но, к сожалению, у него был только один навык. Принимая во внимание свои текущие потребности, Ан Кай подумал и выбрал навык "инженер" в колонке мудрости.

<http://tl.rulate.ru/book/106976/3869229>