

Перед тем, как проводить големов через портал, Манирис связалась со мной, чтобы я с этой стороны проследил за их перемещением. Вряд ли же её беспокоило, что они застрянут в карете? Та была рассчитана так, чтобы через ворота свободно проходили крупные подкрепления и быстро покидали карету. Первым появился Териий. Он и поделился информацией, что нежить до сих пор с трудом управляет телом голема и поэтому могла повредить арки портала. На вопрос: «зачем они тогда решили пустить в бой неудачный результат?», он вместо ответа просто показал, как берёт контроль над появившимся големом. Сам владелец тела передвигался дёрганymi неуверенными движениями, а с «помощью» уверенно покинул карету. Ясно. Решили пока переложить часть управления на лича, способного управлять и командовать нежитью.

Пара последних перешедших големов управлялась духами, что уверенно контролировали свои железные тела, и в отличие от остальных, уже была вооружена. Вслед за ними прошёл Дургир, что впервые за долгое время покинул столицу древнего королевства. Последней появившейся стала Манирис. Пелена портала развеялась, а змейка в компании лича направилась ко мне.

— Как ты мог заметить, результат неважный. – охарактеризовала големов под управлением нежити Манирис после обмена приветствиями. — Придётся Терию помогать в управлении их отрядом. Поэтому сердца големов требуют постоянной напитки маной из тенебрия.

— Посмотрим, как они покажут себя в первом бою. Может, эффективность и живучесть окажутся лучше, чем мы предполагаем. – добавил я немного оптимизма.

— Может.

— Мы с Терием встретимся с Мирхаром. – предупредил меня Дургир.

После пара личей покинула нас, забрав с собой отряд големов, что притягивал к себе внимание находившихся в лагере воинов.

— Пойдём познакомим Эса и Мурдоса с их командиром.

Тон змейки выдал её предвкушение. Так что догадаться, кто станет командиром, было не сложно. Пока я вёл пополнение к нашей части лагеря, Эс попросил меня заменить его массивный двуручный меч. Змейка успела ему разболтать о том, что у нас есть оружие, похожее на автоматические винтовки из техномиров, и он просил выдать ему подобное. Не стал отказывать, пообещав разобраться с этим в ближайшие дни.

Марр оказался в компании Бяхо. Пара духов о чём-то беседовали, рассевшись около костерка. Заметив дочку, тёмный дух явно обрадовался и поспешил встретить её, стискивая змейку в объятиях.

— Я привела тебе пару соратников. Убедила Дейрона, что ты, взяв над ними главенство, сможешь раскрыть их потенциал. – кажется, Манирис никак не выдала подвоха, и Марр со всей

серьёзностью принялся осматривать големов. — Левого зовут Эс, некогда помощник Зераниса. Кай обещал снарядить его одним из АП. Ну, а второй...

Манирис сделала паузу. Слишком показушно. Судя по тому, как Маррдос насторожился, он почувствовал подвох.

— Ваш ученик прибыл, Маррдос-сама! Готов служить под вашим началом. – склонив верхнюю часть голема, объявил дух, найденный мной в роду Мори.

— Вы нашли... - медленно произнёс Марр, сдержавшись, чтобы не закрыть лицо рукой. — А я ведь просил Исаму не тревожить стража святилища...

— Ты что же, не рад видеть своего ученика, папочка? – сооротив хитрую улыбочку, поинтересовалась Манирис.

— Рад. Добро пожаловать, Мурдос. – принял свою участь тёмный дух. — Пойдём, я покажу тебе лазарет. Возьмёшь его под охрану, пока мы в лагере.

— Да, Маррдос-сама.

— С вами я разберусь, как вернусь. Никуда не уходите! – пригрозил нам Марр перед уходом.

— Мне он не дал указаний на время стоянки армии. – напомнил нам о своём присутствии Эс.

— Поможешь пока Бяхо присмотреть за нашей частью лагеря. – указал я на тигра, что, услышав мои слова, лишь лениво приоткрыл глаз.

— Принял.

Голем направился в сторону тигра и остановился, встав около него. Бяхо это явно несколько не смутило, и он продолжил свою медитацию.

Манирис нарушила «приказ» отца и поспешила к лазарету. Ей явно хотелось понаблюдать, как поведёт себя Марр. Я тоже решил сменить дислокацию, отправившись искать Дейрона. Нужно попросить его выделить из запасов заготовку под СП. Посчитал, что вариант помощнее лучше подойдёт Эсу, а добавить к её схеме стрельбу очередями не должно стать проблемой.

Первый проведённый совет не был особо интересным, поскольку он необходим для знакомства командиров с Асдис. Никаких возражений касательно назначения её командующей союзной

армией не поступило. И вряд ли они вообще могли быть. Всё же здесь собрались наиболее лояльные нам воины, готовые воевать плечом к плечу с нежитью. А уж кто будет отдавать приказы: я или выбранная мной кандидатура, их совершенно не волновало.

Основной силой нашей армии считалось войско нежити под управлением личей. Мирхар брал на себя контроль на поле боя, в то время как Дургир контролировал основные силы, оставаясь около штаба. Терий же контролировал небольшой отряд големов-нежити, чья роль в нашей армии определится после первых битв. Хозяйка севера дала им обозначение «Череп». Ну хоть не костяшка.

Следующее войско — объединение воинов, что привела с собой Асдис с отрядом рода Твайл. Я ожидал, что она назовёт их как-нибудь по-зимнему. «Снежок», например, или «сосулька». Но она явно руководствовалась другой логикой, обозвав их «Щит».

Войско рода Мори получило усиление отрядом Маркуса и наёмниками Тираса, получив обозначение «Стрела». С трудом сдержался от вопроса «почему?». У северян хотя бы были щиты, а у местных самураев луков не было. Из-за того, что у наёмников появились пистолеты? Но тогда логичнее назвать «Снаряд» или «Пуля»... Пока я пытался понять её логику, настал черёд тех, кого я просил оставить в резерве. Личная гвардия Йоко и спец отряд Разведки пока обозначений не получили. Они оставались в тылу для защиты осадных орудий и нашего генерала.

— Ну и самое малочисленное войско получает имя... - поняв, что это обо мне и моих соратниках, я напрягся. — «Меч».

— Фух. - облегчённо выдохнул я, ловя на себе понимающие взгляды.

Кажется, не только я не мог понять, откуда берутся названия у Асдис.

— Из-за твоей силы и малочисленности отряда буду использовать вас для прорывов. А твою мобильность — для перелома битвы и помощи тем, кто столкнётся с непреодолимой защитой противника. - кивнул, соглашаясь исполнять приказы нашей госпожи генерала. — Прекрасно. На этом пока всё. Наша первая цель — замок Цзюнгунь.

Асдис указала на лежавшей на столе штаба карте точку, что находилась в нескольких днях пути и являлась первой линией обороны Империи Дракона на случай вторжения нежити во времена разгара катаклизма, причиной которого стал Домен Роуз. Нам же был нужен хорошо укреплённый опорный пункт для будущего продвижения. А ещё разведка и лазутчики Дургира разглядели там скопления людей. Из ближайших деревень и города, что был чуть южнее крепости, жителей попытались увести.

Красный Змей оказался достаточно умён, чтобы не давать нежити с лёгкостью пополнять свои ряды. Иной причины оставлять почти пустым город я не видел. Он не был лёгкой добычей из-за стен, но для обороны потребовалось бы больше войска, что после могло бы стать подкреплением для врага. А у укреплённой крепости и защитников, что состояли только из

воинов, а не ополчения, был высокий шанс уничтожить больше нежити, чем личи смогут поднять после битвы.

По дороге успел подготовить дротики для новых баллист и скорострельную СП для Эса. На которую, естественно, поглядывала Лина. Ей явно не понравилось, что я делаю эксклюзивное оружие для кого-то ещё. Узнав, что это стандартный СП с небольшой модификацией, она успокоилась. Предупредил Эса, чтобы он старался вести прицельную стрельбу. Всё же снаряды этого калибра делали только мы с Манирис. Змейка с Дейроном вернулась в Республику после совета. Они поддерживали нас, присылая новые ресурсы и артефакты. Мне же приходилось работать над артефактами во время дороги или стоянок.

Замок Цзюнгунь не внушал какого-то трепета. Может, потому что у него не было непроходимого рва? Или пушек, что стали бы непреодолимым препятствием для войска Республики? Разведка, проведённая с неба Муном и птицами-нежитью Дургира, смогла довольно подробно изучить защитные сооружения нашей цели. Их, конечно, заметили, но даже не предприняли попытки сбить.

Оставалось только смотреть на высокие каменные стены и ждать приказов, что поступали из штаба через артефакт связи. Кейсы и усилители сигнала в лагере прекрасно работали, позволяя отдавать команды быстро и незаметно для врага. Хотя бы до тех пор, пока мы не встретим стабилизаторы пространства. Первыми испытать на прочность защиту врага решили наши новые баллисты, дальность которых превосходила орудия врага. И пока те пугали нас взрывами земли, наши оставляли на их барьере трещины, вызванные взрывом белой маны. Моей маны. Следом уже ударили молниеносные дротики, рассчитанные на пробитие магической защиты. Но со своей задачей они не справились. Барьером управляли опытные маги, успевая перенаправить мощности их артефакта на сторону, которую атаковали наши орудия.

Армия нежити получила приказ выдвинуть осадные орудия и начать штурм. А я получил приказ обрушить на защиту замка Арису. Что ж, Асдис не собиралась давать мне прохладиться и, зная о моих сильных заклинаниях, решила в этот раз доверить мне роль осадного орудия.

Направился вслед за нежитью поближе к крепости, чтобы не тратить силу заклинания на полёт к стенам. О моей защите от возможных атак позаботились Марр и Бьяхо: тигр активировал совместную технику, тёмный дух же, управляя артефактом барьера, закрыл наш небольшой отряд его пеленой. Пока я готовил заклинание, призывающее образ дракона, рядом раздался взрыв, что стал лишь первым в череде раскатов, последовавших следом.

~ Враг использует бочки с взрывной смесью, метая их своими осадными орудиями. – обозначила Асдис причину взрывов. ~ Укрепите защиту.

Послал образ с просьбой ворону, что сейчас летал над крепостью и выполнял роль наводчика,

чтобы он проследил за тем, откуда несут бомбы. Одна из них угодила в наш барьер, и тот хоть и выдержал взрыв, но сильно просел по запасу прочности и мане. Марр уже собирался использовать ещё один, но я остановил его, произнеся активатор, что отвечал за появление образа духа.

— «Узрите силу Великого Арису».

Раздался оглушающих рык белого змееподобного дракона, что неспешно вылетел из магического круга, появившегося над нами. Направив его к крепости, помог нашим осадным орудиям, выпустив на барьер силу окружавших тело дракона молний. Баллисты врага пытались уничтожить моё заклинание, но мне удавалось направлять дракона так, чтобы избежать большей части снарядов, которые при попадании отнимали часть маны, тем самым ослабляя будущие атаки. Мун, летающий над крепостью, прислал мне образ, откуда тащат бочки. И я, дождавшись, пока их барьер наконец рухнет, направил туда остатки силы заклинания.

— «Обрушь на них своё пламя, Арису». - получив команду, дракон выпустил из круга, что образовался перед его мордой, луч пламени.

Тот, прожигая препятствия в виде каменных стен или иных укреплений, должен был настигнуть и взорвать их арсенал или склад боеприпасов. Но ничего не произошло. Тянуть время или искать другую цель тоже не было смысла. Нежить уже подходила к стенам, готовая хлынуть внутрь, стоит образоваться проходу в стене или тарану снести ворота.

— «Да познают они силу дракона, что правит небесами». - отдал я приказ дракону ударить в прожжённую лучом дыру.

Была надежда, что взрывом заклинание обрушит им проходы или всё же взорвёт что-то из остатков. По крайней мере, такой результат я ожидал. Но не того, что на воздух взлетит чуть ли не половина крепости, а нежить у стен понесёт потери не от вражеских орудий и воинов, а от того, что часть взрыва дойдёт до них и обрушит на них части стен.

— Это не я... - предпринял я попытку уйти от ответственности.

Мои соратники поддержали меня молчанием, а Марр в знак поддержки положил руку на плечо.

~ Кай. - голос Асдис звучал довольно спокойно. ~ Мог бы предупредить.

~ О чём?! - ответил я, активируя свой артефакт связи. ~ Пламя должно было вызвать взрыв арсенала, а не сам дракон.

А потом я прозрел. Взрыв был такой силы, словно у них там находился колоссальный запас взрывных бочек.

~ Это ловушка! Они собирались заманить войска в крепость и взорвать её.

~ Обсудим на собрании командования. – отложила разговор Асдис, обрывая связь.

— Я думаю, ты прав. И поддержу тебя на совете. – вновь решил приободрить меня дух. — Лучшая тактика против армии, что способна восполнять ряды из падших воинов и уязвима к огню.

— Интересно, Бессмертный Император сам дошёл до этого или подсказали? – впервые за долгое время назвал я официальным титулом змея, что смог удивить меня.

К счастью, не настолько сильно, насколько он планировал. Но боюсь, что под завалами мы потеряли нежити больше, чем могли бы. Битва после столь «взрывной» неожиданности быстро закончилась. Асдис не стала рисковать живой армией, оставив зачистку на нежить и големов.

На совете всё же поддержали мою версию. Мирхару повезло, и он не был в первых рядах нежити, избежав смертельной опасности. Войска «Щита» и «Стрелы» шли во второй волне штурма и на достаточно большом расстоянии, так что их жизням в этот раз ничего не угрожало.

Пришлось вставать лагерем около развалин крепости. Использовать её для дальнейших планов теперь было проблематично. Да и бессмысленно. Пока личи занимались поднятием новых воинов и попыткой восстановить часть нежити, попавшей под удар, мы обсуждали тактику будущих штурмов, что могла бы помочь избежать взрывных ловушек.

Долгий обстрел врага орудиями и заклинаниями отнимал бы у нас время и истощил бы наши запасы снарядов. Скидывание небольших бомб силами Муна и птиц нежити тоже мог не принести нужного результата. Оставалось моё заклинание Арису, что тоже рассчитывало на разведку от птиц и удачу. А скрытное проникновение, с учётом активных защитных заклинаний, барьеров и обнаружения, быстро приводило бы к боевой тревоге. Что, в принципе, не имело особого значения в случае, если диверсантом был бы я. С моей телепортацией, в случае отсутствия стабилизаторов, я мог оставить им свою бомбу в их арсенале и исчезнуть из него до взрыва. Вариантов без моего участия и моих способностей мы не нашли. По крайней мере тех, что гарантировали нужный нам результат.

Следующей нашей целью стала тоже укреплённая крепость. Нежить-разведчики, что расходились от нашей армии, скопления людей находили только в укреплённых крепостях. В городах и деревнях оставались лишь те, кто не захотел исполнять приказ своего правителя или просто не мог. Разделять армию или направлять часть нежити для их уничтожения и пополнения рядов смысла не было. Воевали мы с их Императором и верными ему кланами и армиями. Так что мы ограничивались лишь подтверждением того, что в городах и деревнях не было войска, что смогло бы зайти нам в тылы.

Осада второй крепости шла куда дольше. Асдис всё же решила предпринять попытку сломить их обстрелом. Скорее всего, на неё повлияло решение Дейрона направить нам в тылы части

армий Республики и Домов, что займут «освобождённые» нами территории. Мы же, по их планам, за это время успеем пополнить свои запасы и отдохнуть перед дальнейшим продвижением. Вот мы и стояли под стенами крепости, обстреливая её заклинаниями и осадными орудиями, под защитой наших магов и барьерных артефактов. Последние начали слишком быстро рушиться, когда враг показал свои клыки в виде пушек с артефактным бомбами, которые своей мощью угрожали лишить нас части орудий и инженеров, стреляющих из них. Пришлось срочно прибегать к плану К.

Асдис отдала мне приказ «Заткнуть эти пушки», а бедный Кай должен его выполнять. Так и началась моя гонка со временем. Отдай наша госпожа генерал приказ раньше, может быть, я и успел бы уничтожить все пушки, пользуясь тем, что у них нет стабилизаторов. Но мы дали им время ослабить нашу защиту, а мне приходилось сражаться около каждой пушки с воинами Империи Дракона, что, стоило среди них появиться чужаку, накидывались на него в попытке побороть количеством.

Пока я выполнял поставленную задачу, рискуя поймать антимагическую пулю в голову, а не броню, союзная армия, понеся потери, отступила. И Асдис запоздало вспомнила, что я окружён, но не сломлен, и отдала мне приказ вернуться

<http://tl.rulate.ru/book/106973/5089651>