

В 1-й партии осталось только одно место.

Претендентов было двое.

Цифры не совсем совпадали для драфта.

У мастера было два варианта.

Либо отправить еще одну достойную кандидатуру, либо прибегнуть к платной повестке, если не оказалось выдающихся талантов. Однако Anytng, похоже, не желал это рассматривать. Он продолжал наблюдать за нами, сохраняя при этом связь.

«Это неуклюже».

Казалось, что он в какой-то степени научился, но его работа все еще была неквалифицированной.

В 1-й партии была одна вакансия. И для 2-й партии нужны были еще два члена, но оба претендента хотели вступить в 1-ю партию. Это была ситуация, созревшая для конфликта.

Я глубоко вздохнул и поочередно перевел взгляд с одного на другого.

Велкист и Нерисса посмотрели друг на друга с холодным выражением лица. Бывшие товарищи теперь питали взаимную вражду.

«Итак, каков план?» Я заговорил. «Есть одна вакансия. Присоединиться может только один из вас. Вы предлагаете мне выбрать одного из вас? Вы, наверное, слышали, что мы могли бы провести жеребьевку, чтобы разделить партию, если бы до этого дошло».

«Этот метод слишком сильно полагается на удачу. Мы хотим более эффективного подхода».

«Вы хотите сказать, что эффективный подход предполагает оставить это на мое усмотрение?»

Нерисса кивнула.

Велкист промолчал, неявное согласие.

Я посмотрел на Эдиса.

— Что ты думаешь?

«Я... I...»

Выражение лица Эдиса исказилось.

У нее был сложный взгляд в глазах, смесь различных эмоций. Она коснулась лба рукой, как будто у нее болела голова, и наконец заговорила.

«Я не хочу заставлять кого-то, кто не хочет приезжать. Но у нас не хватает членов. Партия не будет функционировать без достаточного количества членов».

Эдис вздохнула, не сказав больше ни слова.

Я снова наблюдал за ними.

Хотя я не дрался вместе с ними, я сделал несколько обоснованных предположений об их индивидуальных характеристиках, проведя несколько спаррингов и отслеживая их статусы.

С точки зрения чистой боевой мощи, Велкист имел преимущество. Однако, когда дело доходило до общего смысла и универсальности, Нерисса была лучше.

Оба они обладали исключительными талантами среди героев более низкого уровня, что делало это решение непростым. Это было похоже на вытягивание соломинки из сотни.

Но гарантии совершенства не было. Истинная ценность героя сияла в реальных сражениях.

«Возможно, лучше принять решение путем жеребьевки. Выбор любого из вас может привести к неудовлетворенности».

Я положил подбородок на руку.

«Если бы не их извращенные характеры, я бы легко выбрал».

Ни один из них не обладал типичной личностью.

У них было сильное самоутверждение, и они были склонны смотреть свысока на тех, кто слабее их. С ними было трудно координироваться, но, с другой стороны, они хорошо приспособились к закону выживания, где сильные процветали, а слабые погибали.

— Я сделаю так, как ты хочешь.

Я откинулся на спинку стула.

«Если вы не хотите оставлять это на волю удачи и не хотите оставлять это в чьих-то руках, хотите ли вы заниматься этим в соответствии со своими способностями?»

— Именно.

— Да.

Они оба ответили одновременно.

Я указал на железные решетки полигона.

«Тогда сражайся».

Их лица напряглись.

— Ты хочешь, чтобы я решал, когда я не знаю о твоих способностях? Сражайтесь друг с другом. Продолжайте сражаться, пока один из вас не упадет. Решение будет принято после этого».

На полигоне стало шумно.

Эдис подошел и сказал: «Не слишком ли это экстремально?»

«Разве они не боролись за место в 1-й партии?»

Я не ожидал, что они выйдут мирно.

Если бы они хотели другого метода, кроме удачи, я бы его предоставил.

Отборочный матч.

Правило, излюбленное мастерами, которые агрессивно управляли приемной.

Проект правил уже рухнул из-за разницы в цифрах.

Чтобы сократить разрыв в силе между двумя сторонами, нам нужно было отправить двух продвинутых героев во 2-ю группу. Тем не менее, Anytng никого не вызывал. У меня не было другого выбора, кроме как сделать наилучший возможный выбор в заданных пределах.

«Если вы оставите решение за мной, не жалуйтесь на результат. В таком случае, я приму решение, основываясь на ваших способностях и потребностях партии.

Их личности отличались от Дженны и Аарона, и даже от Эолки.

Они были склонны видеть в других героях не товарищей, а соперников, как правило, восхищаясь сильными и глядя свысока на слабых. Если только они не устраивали драку, как Клыки, я не собирался отрицать этот тип.

Вопрос был в том, чтобы удовлетворить то, что они хотели.

Изначально этот мир был разделен на ранги между героями, и существует система синтеза. Эти двое хорошо подходят для этого мира. В зависимости от того, как вы с ними справитесь, они могут стать отличными бойцами.

Однако нужен другой подход.

«Итак, это выходит вот так».

Велкист насмешливо усмехнулся.

«Вы предлагаете драку? По-моему, это нормально. Я наконец-то попробую что-нибудь на вкус».

Велкист раскрыл железные прутья и вошел на тренировочную площадку.

В его шагах не было никаких колебаний. Велкист застегнул пояс с мечом.

Нерисса посмотрела на него, а затем сказала: «Ничего страшного, если я убью тебя?»

«Делай, что хочешь».

— Я тоже сделаю, что захочу.

Нерисса также побежала вверх по лестнице в один прыжок.

У нее были ловкие движения, сравнимые с Дженной. Оказавшись на тренировочной площадке, Нерисса достала из кармана непрозрачную стеклянную бутылку и выложила содержимое на лезвия трех своих мечей.

Выражение лица Велкиста напряглось.

«Эта женщина сошла с ума».

«Разве вы не сказали «делайте, что хотите»?»

— холодно сказала Нерисса.

— Это яд?

У Нериссы был навык, связанный с ядом, в окне характеристик.

Она обладала этой способностью с тех пор, как приехала сюда. Так получилось, что в еженедельном подземелье были материалы, и она собрала их, чтобы создать это. Если бы вы могли идентифицировать это как рецепт, то это был мощный парализующий яд, который вызывал конвульсии всего тела при контакте.

«Я много раз использовал его против монстров. Это мой первый раз, когда я использую его против человека».

«И у вас, вероятно, не будет второго шанса».

Они вдвоем начали готовиться к битве, обмениваясь при этом оскорблениями.

Дженна, наблюдая за ними, покачала головой.

«Атмосфера становится невероятно враждебной. Неужели кто-то умрет с такой скоростью?»

«Это возможно».

Бывали случаи, когда герои гибли в битвах или дуэлях.

Это было одной из главных причин внезапных смертей героев. У каждого мастера был свой способ обращения с ним, и сам хозяин должен был решить, признать ли его виновным и синтезировать или принять за самооборону. Конечно, бывают случаи, когда решение в каждом случае разное.

Но в нашем случае, если бы один из них убил другого, я бы с этим не согласился. Была черта, которую нельзя переходить.

«Хотя однажды я делал что-то подобное».

Я усмехнулся.

Это не было беспрецедентным.

Я был готов терпеть несчастные случаи, которых нельзя было избежать.

Впрочем, я не знаю, как бы на это посмотрел Anytng.

["Велкист (□□)" запрашивает дуэль с "Neryssa (□□)"]

["Нериса (□□)" запрашивает дуэль с "Велкистом (□□)"]

[Обе стороны соглашаются на дуэль.]

Появилось сообщение о статусе дуэли.

[Дуэль по обоюдному согласию!]

[Вы согласны?]

[Да (выбранное) / Нет]

<http://tl.rulate.ru/book/106798/4603745>