

Исследовательское подземелье.

В отличие от восхождения на башню с целью выполнения миссий или подземелий в будние дни для сбора материалов, Exploration Dungeon имел уникальную особенность в виде неясной цели. Много раз герои возвращались с пустыми руками, но иногда они привозили редкие материалы, на которые стоило взглянуть. Также были предметы, которые можно было получить только в исследовательском подземелье.

(Т/Н: С этого момента я собираюсь использовать Weekday Dungeon вместо Weekly Dungeon, потому что это более точно.)

«У нас нет выбора, кроме как пойти и посмотреть».

«Это правда».

Эолка кивнул в ответ на мои слова.

Нам пришлось въехать в город, чтобы осмотреться. У нас было много времени, чтобы решить, как действовать дальше.

Мы направились к восточным воротам Нельсы по тропинке через восточные равнины.

По дороге шли и уходили торговцы, наемники и прохожие разной одежды. Двое солдат осматривали входящих и выходящих у ворот. Тележка с товарами тронулась с места, когда привратник щелкнул кнутом.

Казалось, осмотр закончился. Приближалась наша очередь. Взгляд солдата скользил вверх и вниз по моей фигуре, его глаза прищуривались, как будто что-то казалось подозрительным.

«Пожалуйста, предъявите разрешение на проезд».

— Разрешение на проход?

«Не говори мне, что ты не знаешь, что это такое? Вы не можете въехать без разрешения на проезд».

Двое солдат скрестили копья, чтобы преградить проход.

Я вынул из кармана золотую монету.

— Это сработает?

«Это не разрешение на проход!»

«Если вы этого не хотите, нам придется идти к северным воротам. Кажется, мы сможем пройти туда».

— Иди сюда!

Солдат выхватил у меня из рук золотую монету, осторожно огляделся и тихо прошептал:

— Я позволю тебе пройти, но не доставляй неприятностей.

«Не волнуйся».

Солдат нервно сглотнул и положил золотую монету в карман.

Внезапно выражение его лица стало суровым.

«Люди позади вас являются частью вашей группы?»

— Да.

— В таком случае...

«Отдай мне мое золото. Я еду на север».

— Па-пасс. Кашель.

Солдат прочистил горло и поднял копье.

Мы вошли в проход. На полпути Эолка щелкнул языком.

«Они жалкие люди».

«Разве деньги не самое важное для этих парней?»

Мы вышли на улицу.

Различные здания выстроились вдоль улиц с обеих сторон. Главная дорога была забита торговцами, торгующими товарами, и горожанами. Напряженной атмосферы, которую я чувствовал во время миссии, нигде не было.

“...”

Я положил руку на подбородок.

Прямо перед тем, как зачистить 10-й этаж, Нельса была на грани захвата из-за прорыва обороны. Можно было с уверенностью предположить, что большая часть города была захвачена. Число жертв, вероятно, превысит тысячу. Тем не менее, никаких следов резни в городе не было.

«Мне нужно собрать информацию».

Я поднял системное сообщение в верхней части своего поля зрения.

[«Вечеринка 1», в «Исследовании» — полуостров Хейм]

[Оставшееся время до возвращения - 47:48:22]

«48 часов».

Мы вернемся в зал ожидания через два дня.

Мне нужно было собрать как можно больше информации об исследовательском подземелье. Хотя сейчас в этом не было необходимости, исследовательское подземелье станет важным аспектом позже. Необходимо было создать эффективный маршрут ведения сельского хозяйства.

— Мне посмотреть по сторонам, Оппа?

«Какую информацию вы ищете?»

Несмотря на то, что я не давал конкретных инструкций, Дженна и Аарон подошли и спросили.

Я криво улыбнулся и ответил.

— Что угодно.

— Что-нибудь?

«Да, просто найди что-нибудь интересное».

Все трое посмотрели на меня с озадаченным выражением лица.

Я повернулся к ним лицом и продолжил.

«Разве вы меня не слышали? Каждый из вас должен собирать информацию и получать удовольствие там, где вам нравится. Хозяин предоставил деньги, так что у вас должно быть достаточно. Съешьте что-нибудь вкусное и осмотрите достопримечательности».

"Ты серьезно...?"

«Не притворяйтесь, что отдыхаете, на самом деле расслабьтесь. Я позабочусь обо всем остальном.

Я мог бы собирать информацию самостоятельно.

Если бы ситуация была опасной, это было бы невозможно, но, основываясь на моих наблюдениях, мне казалось возможным справиться с этим в одиночку.

Важно было снизить уровень стресса.

Это был один из значительных эффектов исследовательского подземелья.

До сих пор члены Партии 1 не отдыхали как следует. Даже когда им сказали отдохнуть, они неохотно вышли на полигоны.

— Почему тебе это не нравится?

— сказал я трем членам Совета, которые стояли там, с недоверчивыми выражениями лиц.

— Это ли не шутка?

— Что ты хочешь этим сказать?

«Можем ли мы делать все, что хотим?»

Мне пришлось несколько раз повторить свое объяснение скептически настроенным участникам.

Никто не отправлял нас в исследовательское подземелье с намерением достичь результатов, как в Башне. Уровень наших исследований был слишком низким. Чтобы правильно фармить, исследование глубины подземелий должно было быть не ниже 4 уровня. На этот раз это было всего лишь испытание.

Примерно через 10 минут уговоров я смог заставить членов моей группы понять.

Потребность в отдыхе. Кондиционирование и управление стрессом были одними из самых важных аспектов, которые я подчеркивал во время работы с Нифльхеймом.

«Хе-хе, хе-хе... Ну, тогда стоит ли мне выходить на улицу? Я выезжаю за город. Я говорю вам сейчас, не пытайтесь меня остановить. Я уеду далеко.

«Делай, что хочешь».

— Р-правда? Ты собираешься увидеть море?

Эолка с неловким смехом исчез за городом.

Я не стал ее останавливать.

«Мы вернемся в комнату ожидания через два дня. Помните, что отдыха не будет, пока мы не очистим 20-й этаж по возвращении. Корректировка своего состояния также является частью вашей миссии».

— Если ты так говоришь, Хённим.

«Я пойду с Оппой».

— Не приходи.

Хотя у Дженны было разочарованное выражение лица, когда я сказал ей, что присоединюсь к ней вечером на следующий день, она, наконец, успокоилась.

Благодаря этому у меня появилось время для неспешного занятия.

Расставшись с ними, я пошел по улице и огляделся по сторонам.

Ничего особо примечательного я не обнаружил. Это был такой же город, как и любой другой.

Однако, судя по всему, наемников было необычайно много. Повсюду можно было встретить людей, вооруженных оружием. Они собирались в разных местах и вели беседы.

“... Как насчет стратегии для...?»

«Это не работает. Он заблокирован».

«Действительно, мы... нужно позвонить...»

Затерявшись в городском шуме, разговор было трудно расслышать.

Я не торопился. Двух дней было достаточно. Я ходил по улицам, лаская золотые монеты в кармане. Я планировал пойти в гостиницу или таверну, чтобы послушать какие-то разговоры. В этот момент я заметил возвышающееся трехэтажное здание на перекрестке. На вывеске были изображены пиво и курица.