

[Все здесь, направляйтесь на склад. Казнить!]

Дверь на склад со скрипом распахнулась.

Люди заходили на склад один за другим. Когда я вошел, дверь за мной закрылась. На складе было холодно и темно. Люди нервно перешептывались с обеспокоенными лицами. — спросил меня Аарон.

— Как ты думаешь, что из этого выйдет, Хённим?

«Кто знает. Понятно, что все пойдет не так, как ожидалось, но...»

— Как и ожидалось?

— Вот увидишь.

Было несколько возможностей повысить уровень объектов.

Тем не менее, Anytng дождался завершения исследования масштабируемости, прежде чем начать обновления.

Намерение было ясным.

Драгоценных камней было достаточно, чтобы построить объекты.

Ни один из них не проводил платных розыгрышей с момента предыдущего списания.

Появилось сообщение, направляющее строительство.

[Строительство объекта. Пожалуйста, коснитесь нужного типа объекта.]

[Выбрано 'Общежитие 3-го уровня'. Хотели бы вы расширить это здание?]

[Да (выбрано) / Нет]

['Общежитие достигло уровня 3. Лимит владения героем увеличен.]

Начиная с общежития, окна достройки для зданий появлялись одно за другим.

[Выбран «Купальный дом», вспомогательное здание «Общежития». Хотели бы вы его построить?]

[Да (выбрано) / Нет]

[«Гостиная», вспомогательное здание «Общежития»... ]

[«Ресторан», вспомогательное здание «Общежития»... ]

['Тренировочная площадка 3-го уровня'... ]

Кррр.

Несвоевременная вибрация сотрясла зал ожидания.

Люди беспокойно оглядывались по сторонам.

[Купальня завершена! Удовлетворенность объектов Героев повысится.]

[Лаунж завершен! Усталость героев значительно снизится.]

[Ресторан достиг уровня 2! Героям будет предоставлена высококачественная еда.]

[Тренировочная площадка достигла 3-го уровня! Эффективность тренировки героев улучшится!]

[Отлично!]

[По мере того как объекты увеличиваются, площадь эволюционирует до уровня 3!]

[Отлично!]

[Зал ожидания эволюционировал до уровня 2! Добавляются новые этажи. Вы сможете установить больше объектов.]

Anytng не прекратил свою деятельность.

После окна объекта открылось окно кастомизации.

[Изменение структуры объекта.]

[Вы можете загрузить внешние данные карты.]

Дженна объясняла людям текущую ситуацию.

«Вы знаете Мастера, верно? Он находится в процессе создания новых зданий для нас. Сначала мы жили в заброшенных местах».

«Вы имеете в виду, что условия улучшаются?»

«Вы можете думать об этом и так».

«Это здорово! Кровати были неудобными».

«Можем ли мы попробовать новые блюда?»

Люди вдруг весело заболтали.

Их лица были наполнены предвкушением.

[Строительство завершено! Герои могут выйти из склада.]

Дверь, ведущая на площадь, открылась.

Люди высыпали, как будто ждали.

«О, вау, это действительно другое! Здания изменились!»

— воскликнул кто-то с довольным лицом.

Я медленно вышел из задней части группы.

«Второй этаж был добавлен».

Структура площади мало чем отличалась от прежней, но теперь в одном углу были высокие лестницы, ведущие вверх. За лестницей был прозрачный потолок. Это был и потолок первого этажа, и небо за вторым этажом, видимое сквозь него.

«Купальня! Купальня!»

— Интересно.

Дженна побежала в сторону общежития. Эдис последовала за ней, бормоча.

От склада до общежития образовался небольшой парад.

В общежитии теперь есть и второй этаж, как и тренировочная площадка.

Другими словами, весь зал ожидания превратился из одноэтажного в двухэтажное.

Общежитие на первом этаже.

На лицах людей появилось скорее растерянность, чем радость.

Эдис пробормотала: «Разве по какой-то причине не становится хуже?»

«Это правда».

Радиаторы отсутствовали. Диваны тоже исчезли. Украшения, такие как ковры и рамы, исчезли. В вестибюле было всего несколько стульев, которые выглядели так, будто они могут сломаться, если вы сядете на них.

«Что здесь произошло!»

— В прошлый раз такого не было?

— пробормотала Дженна с озадаченным лицом.

Молодая женщина вышла в коридор и сказала: «Кровати тоже исчезли. Ты сейчас просишь нас спать на полу?!

«Это невозможно, это невозможно...»

«Способ есть».

Я шагнул вперед.

Все внимание было приковано ко мне. Я постучал ногой по лестнице и сказал: «Разве ты не видишь лестницу? Просто поднимайся.

«Может быть!»

Глаза Дженны заблестели, и она быстро поднялась по лестнице.

Наконец, словно понимая, люди последовали за Дженной.

Второй этаж идеально оправдал ожидания людей.

Мягкие ковры и камин. Плюшевые диваны. В номерах стояли кровати с качественным постельным бельем, а купальня наполнялась теплой и чистой водой. Люди с радостными лицами начали обсуждать, в какой комнате они остановятся.

Конечно, желающих оставаться на первом этаже не было.

[Почему вы все несете чепуху?]

«Чепуха...»

[Это еще не конец. Все, собирайтесь на площади 2-го этажа! Мастер лично распределит ваши комнаты.]

На этот раз все собрались на площади 2-го этажа.

Основная структура была похожей, но со второго этажа можно было посмотреть вниз на площадь 1-го этажа.

[Настройка деталей объекта.]

[Вы выбрали общежитие. Вспомогательные здания следующие.]

[Ресторан 2 этаж, Купальный дом 1 этаж, Лаунж 1 этаж]

[Ресторан 2-го уровня]

[Менеджер: 'Хлоя (□)', 'Амарин (□)']

[Доступные виды блюд: Мясо, Картофель, Фрукты... ]

Панель управления Anytng хаотично двигалась в одном из углов поля зрения.

Люди думали, что происходит что-то странное, поэтому они роптали.

Эдис нахмурилась.

«Я не могу понять намерения Учителя».

Я усмехнулся.

То, что делал Anytng, было просто.

Он создавал иерархию в зале ожидания.

<http://tl.rulate.ru/book/106798/4520872>