

Я установил статую боевого коня на вершине фонтана.

Я собирался забрать его с собой, как только мастер выйдет из системы. Однако теперь, когда Anytng вернулся, с сегодняшнего дня мы снова будем заняты. Задачи, которые нужно было выполнить, накапливались как гора.

Когда я направился на тренировочную площадку, Изель последовала за мной.

[Локи, что, если Мастер не изменился?]

— У меня нет никаких шансов.

Я успокоил Изель.

Хотя мы не могли быть уверены в том, в какой степени ситуация может измениться, мы были уверены, что это произойдет. Тот факт, что он пошел в официальное кафе за консультацией, сам по себе свидетельствовал об изменении его душевного состояния.

Тем не менее, я смогу сказать, насколько он изменился, когда свяжусь с ним в следующий раз.

— Когда будет следующая возможность?

[Вы имеете в виду следующую онлайн-встречу?]

— поинтересовалась Изель.

Я кивнул.

[Это может занять всего месяц, а может и полгода. Это зависит от того, как быстро накапливаются остаточные помехи.]

— Что это за помеха?

[Это источник, который искажает причинно-следственную связь Мебиуса и изменяет правила. Когда Мастер входит в систему и наблюдает за залом ожидания или занимается какой-либо деятельностью, энергия накапливается. По мере увеличения количества этажей скорость сбора становится выше. И самое главное... Драгоценные камни!]

Изель обернулась и подняла правую руку.

Голубой, сверкающий драгоценный камень был сжат в ее руке.

[Это драгоценный камень! Кристаллизация интерференции, драгоценный камень, наполненный силой созидания.]

«Есть ли такая сила в микротранзакциях?»

[Конечно. Человеческие деньги несут в себе сильные намерения, знаете ли. Киберденьги — это хорошо, но что еще лучше, так это холодные, твердые деньги! Если вы приносите наличные в главный офис, вы получаете дополнительную выгоду в размере 1% от оплаты. Разве вы не знали?]

— Вроде как тривиально.

Немногие пойдут в главный офис всего за 1% дополнительно.

Как бы то ни было, я знал, что эта встреча с Anytng не последняя.

Самое главное, что мы продолжаем строить на этом фундаменте, и если возникнут какие-то нестыковки, мы сможем их исправить в следующей встрече.

Имея немного больше пространства для передышки, я планировал исследовать жизнь и смерть в реальной жизни, Mobius и Pick Me Up. Я еще многого не знаю. Для этого я почувствовал необходимость немного увеличить темп, так как мне нужно было собрать то, что они называли «помехами».

Первый контакт закончился. Пришло время оценить изменения.

Расставшись с Изель, я отправился на тренировочную площадку. Члены 1-й партии были разбросаны вокруг, занимались подготовкой. Я встал между Дженной и Аароном, которые спарринговали.

— Эй, Оппа?

— Пойдите, мне нужно кое-что сказать. Позови и Эолку.

Через некоторое время члены 1-й партии собрались в одном месте.

Я сразу же заговорил.

«С немедленным вступлением в силу ограничение на участие Стороны 1 снимается».

Все трое смотрели на меня с недоумевающими лицами.

Я вкратце объяснил тот факт, что Учитель изменится.

Дженна хихикнула и сказала: «Для меня не имело значения, каким был Мастер, но все же это хорошо».

Аарон молча сжал копье.

Эолка попеременно переводила взгляд с них на меня, потом вздохнула и опустила плечи.

Все трое согласились. Со звуковыми эффектами появилось системное сообщение.

['1-я сторона' теперь можно манипулировать.]

[Молодец, Учитель. Герой изменил свое сердце!]

— Все это время у тебя был перерыв. Твое тело не чешется?

— Нет, я...

Я спокойно посмотрел на Эолку.

«Чешется, чешется. Я чувствую чесание!»

— Хорошо.

Условия у всех троих неплохие.

Во время продолжительной забастовки они непреднамеренно получили возможность отдохнуть.

[Хан, Дженна, Аарон, Эолка!]

Голос Изель, зовущей 1-ю партию, эхом раздался.

Немедленное развертывание. Я вышел на площадь вместе с членами.

Изель порхала по площади.

В разгар разговора Аарон прошептал: «Хён-ним, Мастер, возможно, передумал, но нас все еще четверо. Неужели нет ни одного свободного места?

— Не беспокойся об этом.

Я усмехнулся.

— снова закричала Изель.

[Эдис!]

— Эдис унни?

Дженна наклонила голову.

Мгновение спустя появился Эдис с озадаченным выражением лица.

— Почему я?

[Учитель попросил временно включить его в 1-ю партию. Сделаете ли вы это? Говорить?]

Эдис посмотрел на меня и спросил: «Вы сняли ограничение на участие?»

— Как видишь.

— А Учитель?

— Посмотрим в свое время.

После недолгих размышлений Эдис пришел к выводу.

— Хорошо. Если вас все устраивает.

['2nd party' теперь можно манипулировать.]

Недееспособность 2-й партии, включая Эдиса, была снята.

Решение лидера – это воля всей партии. Если связь внутри партии несильна, она считается невозможной.

[Создание партии.]

[Перетащите героя!]

['Эдис (□□□)' присоединяется к '1-й партии']

И с этим принадлежность Эдиса была изменена на 1-ю партию.

Конечно, это была временная мера.

«Крайний срок — до тех пор, пока мы не прорвемся через 15-й этаж».

В результате жертвоприношения 3-го отряда был сделан вывод, что 15-й этаж требует небольшой миссии с одной группой. В этом случае нет необходимости разделять партии. Если обе стороны будут хорошо работать вместе, мы сможем создать временные партии, смешивая элиты в соответствии с намерением Учителя.

Стандартный метод заключается в том, чтобы вставить нового героя и возвращать его с 1-го уровня, но, учитывая задержку из-за ситуации с забастовкой, все было значительно замедлено.

Поддержание скорости при погоне за эффективностью.

Я приветствую и такой подход. Обучение новых членов не будет слишком поздним даже после того, как вы очистите 15-й этаж. В конце концов, скорость выравнивания увеличивается по мере увеличения количества этажей. Это связано с открытием новых объектов и подземелий.

— Я не останусь здесь надолго.

Эдис неловко почесала щеку.

— Я не планирую задерживать тебя надолго.

— Ну что ж.

[Откройся, Разлом Времени и Пространства!]

Скрипеть.

<http://tl.rulate.ru/book/106798/4468530>