

Мы значительно интенсифицировали наши тренировки, посвящая себя с утра до поздней ночи. Никто не был освобожден от ответственности. Мы сократили время отдыха, практически все свободное время уделяя тренировкам.

— Стреляй.

Как всегда, мы занимались тренировкой по отражению стрелы.

Изначально я использовал щит для блокировки стрел. Однако в какой-то момент я отказался от щита и добавил в тренировку более сложные условия.

“...”

В последнее время мы сократили количество спаррингов. Наш основной акцент сместился на обучение защите от стрел.

Если бы мы сделали упор на мастерство владения оружием, я мог бы достичь 6-го уровня в низкоуровневом фехтовании намного раньше. Однако это был неправильный путь. Пробуждение новых навыков оказалось более полезным для увеличения общей силы, чем повышение уровня полученных навыков само по себе.

В этом путешествии есть навык, который я должен приобрести, или, скорее, навык, к которому я стремился в течение довольно долгого времени.

Сверху и снизу летят стрелы, каждая из которых направлена в разном направлении.

В тот момент, когда они высвобождаются, срабатывают мои инстинкты, позволяя мне предвидеть их траекторию. Естественно, мой меч плавно поворачивается в ту сторону, которая отклоняет стрелы.

[‘Хан (□)’ получил навык ‘Защита от снарядов’!]

[‘Низкоуровневое Фехтование’ Хана (□) достигло 6-го уровня!]

«Противоснарядная оборона».

Это навык, который значительно усиливает защиту от метательного оружия, в том числе и от стрел. Овладеть этим навыком было непросто, но я упорно тренировался и уже освоил его приемы. Это можно рассматривать как отсроченное пробуждение, а не как недавнее открытие.

Кроме того, поскольку защита от снарядов относится к категории оружейных навыков, я могу одновременно совершенствовать свое мастерство в фехтовании низкого уровня. Добавив несколько дополнительных навыков, я смогу поднять свое скромное владение оружием до среднего уровня.

«Оппа, ты становишься все более впечатляющей с каждым днем».

— пробормотала Дженна с оттенком разочарования в голосе.

«Не нужно хвалить. Вы практиковались в смене оружия?»

— Хм, ты имеешь в виду вот так?

Дженна пустила стрелу в деревянную статую в 10 метрах от нее, плавно перебравшись к

своему кинжалу и быстро сразив пугало, стоявшее рядом с ней. Плавность трансформации ее оружия была сродни изящному потоку воды.

Проверив экран состояния, я убедился, что навык «Переключение» успешно получен.

Для вора, ценящего приспособляемость в различных ситуациях, этот навык оказывается исключительно полезным.

Тем не менее, нельзя отрицать, что ее скорость обучения далека от обычной.

Несмотря на врождённый ранг 1, она обладает огромным неиспользованным потенциалом.

Если бы меня затащили в этот мир, не зная «Pick Me Up», я бы сильно отстала от Дженны. В лучшем случае, я мог бы достичь уровня среднего 1 ранга, как Аарон. Несмотря на то, что он поднял свой низкоуровневый уровень владения копьем до 3-го уровня, это предел его прогресса.

Аарон некоторое время отсутствовал на тренировочной площадке.

Скорее всего, он уединяется в своей комнате, оттачивая свою терпимость к боли.

Эолка, с другой стороны, поглощена магическими тренировками в специализированном центре в Волшебном зале.

Моя просьба к ней заключалась в том, чтобы уменьшить огневую мощь, минимизировав при этом потребление магической энергии. Использование быстрых и последовательных заклинаний оказывается более управляемым, чем одиночные мощные залпы.

Что касается 2-й партии во главе с Эдисом, то в настоящее время они занимаются строевой подготовкой, занимая левую часть полигона.

Куда бы вы ни отправились, бой — это знакомая концепция, как и сила гравитации. Под опытным руководством Эдиса и Родерика Ашер и Дика обливались потом.

А потом, в углу, бесцельно тренировались другие.

Их стойкам не хватало изящества, а сила была скудной. Это были люди, недавно получившие 1 ранг. Несмотря на то, что они несколько раз повышали уровень на нижних этажах, их уровень навыков все еще был низким.

— Мы что, должны нянчиться с этими парнями?

К счастью, их было всего двое.

Anytng, казалось, не был заинтересован в вербовке новых героев.

Она израсходовала все драгоценные камни, чтобы создать Волшебный Зал.

Анытнг, казалось, был полностью занят подготовкой к подъему на 10-й этаж.

С эксплуатацией цеха по производству оборудования снаряжение партии значительно улучшилось. Потрепанная кожаная броня Е-ранга была усилена до D-ранга, с добавлением металлических пластин. Мы с Аароном также получили кинжалы в качестве дополнительного оружия.

Кроме того, два человека с тренировочной площадки присоединились ко мне и группе Эдиса.

Человека 1 ранга, который присоединился к нашей группе, звали Шурн. Несмотря на то, что мы старались включить его в строевые тренировки, он часто с трудом успевал за ним. Он даже не смог приобрести навык сопротивления огню, о котором я просил.

Если бы у нас было больше времени, я бы заставил его выучить, но, судя по действиям Анытнга, наш уход на 10-й этаж был неизбежен. Было бы лучше сосредоточиться на обучении основных членов в течение этого времени.

В идеале я хотел, чтобы они повысили свой уровень до того, как мы отправимся в путь.

Так совпало, что это были выходные, когда были открыты все еженедельные подземелья, поэтому я побывал в шахте, но не смог найти ни одного редкого монстра.

В ту ночь у Аарона также развилась терпимость к боли.

Подготовка была завершена.

Сидя за столом в своей комнате, анализируя подземелья с 6-го по 9-й этаж, меня прервал трепещущий звук крыльев.

Это была Изель.

— Что привело тебя сюда? Ищешь меня?

[Нет! Я просто хотел проверить, как идет подготовка. Итак, Локи, как дела? Вы закончили предсказывать миссию? Можем ли мы прорваться через него?]

«Если бы это было возможно, я был бы богом».

[Вы, конечно, один из них!]

«Если бы это было так, я бы уже давно покорил 100-й этаж».

Магистр Мастеров.

Это правда, что я один из лучших игроков в Pick Me Up.

Но даже с такой репутацией мне не удалось полностью очистить Pick Me Up. После двух лет борьбы я добрался только до 88-го этажа. Бесчисленные партии были уничтожены непредсказуемыми случайными узорами и жестокими ловушками.

В Pick Me Up мастера растут через поражения. И я не исключение.

Anytng по-прежнему не обращает внимания на поражение.

Если мы продолжим в нынешнем состоянии, то в тот момент, когда он потерпит поражение, это будет моей гибелью. Чем больше я думаю об этом, тем больше это подталкивает меня к краю пропасти. Пройти каждую миссию без единой неудачи вплоть до 100-го этажа — это непростая задача.

‘...’

Тревога — это роскошь, которую я не могу себе позволить.

То, что шансы против меня, не означает, что я сдамся.

Я очистил свой разум, стерев все случайные мысли. Я должен успокоить свои гоночные мысли.

По моей оценке, завтра мы поднимемся на 10-й этаж.

Да, завтра.

Это будет второй уровень босса, с которым мы столкнемся с момента прибытия сюда.

<http://tl.rulate.ru/book/106798/4117609>