

Эта битва не требовала сложной стратегии; Это была грубая, ничем не сдерживаемая борьба. Я решил использовать навык бешенства, приобретенный во время нашей предыдущей миссии. Это был навык с высоким риском и высокой отдачей, который полностью раскрыл мой потенциал, пожертвовав рациональностью.

Но как я могу его активировать?

Нужно ли мне давать волю своему гневу?

Я не мог этого понять, поэтому остановил свои мысли и поднял щит.

Мощный удар потряс мою левую руку.

Волк взмахнул своей массивной передней лапой, целясь прямо в мой щит. Он не был на одном уровне с Лесной Королевой, но обладал огромной силой.

Быстро встав в положение, я откатился в сторону. Волчьи когти вонзились в землю всего в нескольких дюймах от него.

Волк тут же ответил взмахом когтей.

Его когти вцепились мне в кончик носа.

Сопровождаемый шумом ветра, из моей ноздри потекла капля крови.

Быстрый.

Перерывы между его атаками были минимальными. Справиться с ним с помощью меча было непросто. Одно неверное движение, и моя правая рука была бы отрублена. Если бы не мой щит, это был бы устрашающий противник.

Постепенно я отступал, умело парируя каждую атаку щитом.

Сильный удар!

Стрела прилетела точно в нужное время, пронзив волчий бок.

— Рычи!

Волк обернулся, обнажив клыки и глядя на Дженну.

Воспользовавшись случаем, я вонзил меч в обнаженную спину волка. Волк быстро развернулся, размахивая когтями.

Его когти разорвали траекторию моего удара. Несмотря на то, что моя кожаная защита была разорвана в клочья, мне удалось вонзить меч в ее бок, прямо рядом с точкой входа стрелы.

Гудение!

Еще одна стрела попала в цель, пронзив заднюю часть волка.

Воспользовавшись моментом, я ударил щитом по голове волка, когда он бросился на Дженну.

— Стук!

Еще одна стрела попала в цель.

Дженна была позади меня, я впереди.

Следопыт Плато встретил свою гибель, зажатый между нашими мечами и стрелами.

Через некоторое время волк высунул язык изо рта и рухнул.

Маленький шар выкатился из его раздвинутых челюстей.

[Низший Камень Элементалей Воды] [Класс - D-] [Камень, наполненный эссенцией плато. Используется для создания различных предметов и помощи в продвижении некоторых героев.]

Удача снова была на нашей стороне.

Мы получили камень стихий за один бой.

К счастью, появился только один волк. Как правило, следопыты плато бродили стаями по два и более человек. Этот, казалось, отошел от группы, ища уединения, чтобы утолить жажду.

Хотя в этот раз у меня не было возможности использовать Навык Бешенства, в будущем у меня появятся такие возможности.

— Дженна, сделай шкуру с этого существа.

— Для чего ты будешь его использовать?

— У меня есть планы на этот счет.

— А когда именно наступит «позже»?

Дженна заворчала, но начала сдирать с волка шкуру кинжалом.

Тем временем я сорвал ярко-красный цветок, растущий на берегу реки.

— А теперь посмотрим... ингредиенты для зелий...»

«Жизнецвет», «Вода плато», «Гриб треск» и «Золото дураков».

Первые два можно найти здесь. Хрустящие грибы в лесу и Золото дураков в шахте. Предназначение «Золота дураков» оставалось неясным, но казалось, что его потенциал не знает границ.

Пока Дженна работала над снятием шкуры, я усердно собирал Lifeblooms.

Первоначально собирать травы было бы сложно без навыка травника, но с названиями предметов, которые появлялись для меня, было не так уж сложно их собрать.

Плато-Уотер (англ. Plateau Water) — просто река, протекающая через плато.

Я достал подготовленную емкость для воды и наполнил ее кристально чистой речной водой.

— А как насчет когтей и клыков?

— Я их уже разделил.

— Отлично.

Снип, снип.

Ловкие пальцы Дженны умело выполняли задание позади меня.

— Здесь так спокойно.

«Прежде чем говорить о мире, вытрите кровь со своих рук».

— Почему? Это доказательство того, что мы приложили усилия».

Голубоватый мех волка был содран, обнажив его истинную форму.

Дженна принялась кропотливо подстригать острые когти.

Было бы замечательно, если бы мы всегда могли наслаждаться этим спокойствием – охотой и сбором трав, свободными от постоянного присутствия Учителя. Представляете? Есть вдоволь поесть, есть место для отдыха. Без Учителя это похоже на земной рай!»

— Знаешь, я тоже Мастер.

Я проглотил свой ответ. В каком-то смысле не было ничего плохого в том, чтобы считать его раем без постоянного надзора Учителя. Мы нашли компаньонов для путешествия, и открытие еженедельных подземелий принесло нам различные ингредиенты. Это было похоже на то, как если бы среди нас образовалась маленькая деревня.

— Интересно, есть ли у ребят в Нифльхеймере такие же мысли?

Желание, чтобы Учитель отсутствовал.

Даже я испытывал некоторое недовольство к нашему нынешнему Учителю.

Если бы у меня была такая возможность, я бы охотно взял на себя их роль. Я верила, что смогу управлять залом ожидания более эффективно, чем наша нынешняя ситуация, если только я смогу взять на себя ответственность.

— Разве ты не хочешь вступить в бой?

— спросил я Дженну.

— Что ты имеешь в виду?

«Боевые действия не ограничиваются боевыми действиями на передовой. У вас есть способность охотиться, и вы не полностью лишены навыков. Вам не нужно беспокоиться о том, что вас затмят».

— Ты пытаешься поднять мне настроение?

«Если обстоятельства улучшатся по сравнению с нынешними, терять будет нечего».

С точки зрения выживания, часто было выгоднее взять на себя небоевую роль, чем быть на передовой в основной партии. Если бы я ставил во главу угла выживание, я бы нашел способ занять эту позицию.

Точно так же, как опытный плотник, искусно вырезающий ветки в деревообрабатывающей мастерской примерно в это время.

— Давай вернемся. Время поджигает».

Дженна быстро вытерла окровавленные руки и поднялась на ноги.

Вооружившись трофеями, мы направились к пространственному portalу.

Как раз в тот момент, когда мы думали, что путешествие близко к концу, перед пространственным порталом внезапно появились фигуры.

Подбежав к пространственному portalу, я окликнул Дженну.

— Дак!

«Рык, глухой стук!»

Перед нами лежали тела пятерых горцев, таких же больших, как их павший товарищ. Пространственный портал был в пределах досягаемости. Мы, не теряя времени, бросились к нему.

— Возьми это!

Дженна бросила толстую волчью шкуру в пространственный портал.

['Дженна (□)' собрала 'Highland Tracker Leather'.]

['Дженна (□)' собрала 'Острые клыки'.]

['Хан (□)' получил 'Жизнецвет'.]

Собрав материалы за один раз, мы прыгнули в глубины пространственного portalа.

[Задание выполнено!]

[Герой возвращается в приемную.]

[Полученные предметы]

[Жизнецвет...]

Вернувшись на площадь, мы быстро привели себя в порядок.

Материалы, которые мы только что забрали в пространственный портал, автоматически упаковывались и хранились на полках на складе.

«Я думала, что с нами покончено! Как мы можем собирать материалы, когда нас окружают вот так?»

— Обычно они не собираются возле пространственных порталов.

Даже если бы мы столкнулись с ними, мы могли бы просто отступить в портал. Несмотря на то, что мы потеряли бы пропуск на вход, это все равно было лучше, чем основные подземелья, из которых нельзя было выбраться, оказавшись внутри.

В будущем мы будем формировать группы для еженедельного подземелья, в которых один боевой член будет назначен в качестве эскорта на каждые четыре собирателя. Это была стандартная композиция для еженедельной вечеринки в подземельях.

Я вкратце объяснил Дженне концепцию еженедельного подземелья.

Я не мог лично рассказать ей обо всех деталях. Я рассказал ей о том, что ей нужно и как достичь уровня 2 звезды.

У Дженны было интуитивное понимание таких понятий, как уровни и оценки. С каждым повышением уровня ее физические способности росли, и она не могла не заметить разницу.

«Это действительно странно. Локация меняется каждый день, и мы можем поехать только один раз».

«Для Учителя это ежедневное явление. Но для нас это не так. Как только вы войдете в локацию, вы должны сначала найти и победить этих врагов, несмотря ни на что. Второстепенные материалы мы оставляем остальным».

— Понятно.

Чем больше стихийных камней и редких материалов мы получим, тем лучше.

После продвижения мы могли использовать их для создания особых предметов или наделяния снаряжения уникальными способностями.

«На данный момент, я думаю, это все, что мы можем сделать».

Продвижение по службе было необходимым шагом, но не было немедленной срочности. Помимо снятия ограничения по уровню, у него не было особых существенных преимуществ. Даже если мы не могли повысить уровень, мы все равно могли накапливать опыт. И по мере того, как мы продолжали исследовать еженедельное подземелье, материалы накапливались естественным образом.

И поэтому я направился в сторону полигона.

<http://tl.rulate.ru/book/106798/4049923>