Когда мы вышли на площадь, Изель вытаскивала их троих из гостиницы.

[Выходи, я сказал, выходи! Когда Мастер вернется, выйдите на площадь. Почему бы вам меня не послушать! Хочешь, чтобы тебя отругали?]

Я поднял взгляд к потолку.

Строго говоря, в зале ожидания не было потолка. Вместо этого над головой плыло слабое серое небо. Это небо будет ярко сиять лучезарным светом, когда войдет Учитель. Помимо сообщений, я также мог получать информацию через этот дисплей.

«Ты пытаешься заставить нас снова воевать? Мне это не нравится, я ненавижу это!»

— Д-ты хочешь денег? У меня дома есть деньги! Позволь мне вернуться! Мне надоело есть только картошку!»

[О, я действительно схожу с ума!]

Раздосадованная Изель взорвалась.

Прямой удар, похожий на пламя, вырвался из ее очаровательной руки.

— Кваaак!

[Эй, я занят другими делами, понимаешь? Я объясню, выходи сейчас, или это будет твой последний день здесь!]

"..."

Все трое посмотрели друг на друга.

[Так вот как ты хочешь играть, да?!]

[Загрузка...]

Через некоторое время они втроем стояли на площади. Кровь была размазана у каждого из них под носом.

«Откройся, Разлом Пространства и Времени!»

[Советы/Заставляйте непослушных героев ходить по кругу. Скорость реагирования увеличивается.]

Изель, ты действительно выложилась по полной.

Открылся Разлом Космоса и Арсенала. После того, как мы взяли оружие и вошли через Разлом Пространства и Времени, зеркала сразу же начали сиять.

«Поднимитесь на башню и спасите мир!»

[Главное Подземелье: Текущий Этаж -2]

Свет померк.

[Этаж 3.]

[Тип миссии – Порабощение]

[Цель – Уничтожить врага!]

[Гоблин Ур.5 X 4]

Тип поля: Равнины.

На этот раз враги, с которыми мы сталкиваемся, — это четыре гоблина.

— Кирррр!

Трое из них были вооружены мечами и щитами.

Тот, что сзади, держал арбалет вместо метательного копья.

«Их вооружение и тактика улучшились».

Это было естественное изменение, когда мы поднимались по этажам.

Гоблин, закончивший заряжать, направил арбалет на меня.

Это случилось еще до того, как он успел нажать на курок.

Свуш!

Стрела пролетела сзади и пронзила лоб гоблина.

— Гяааа!

Гоблин преувеличенно упал и умер.

— Я же говорил. Я буду полезен». Дженна улыбнулась.

Я продолжал бежать вперед.

Прежде чем они успели перейти в коллективную атаку, я нанес удар с этой стороны. Во-первых, один гоблин. Гоблин присел на корточки и поднял щит. Тем не менее, была возможность. Я подвернул плечо и вонзил в него меч.

Второй гоблин. Он бросился в атаку с поднятыми щитами. Я столкнулся с ним и отправил его щит в полет. У меня было преимущество в росте, весе и силе. Я воспользовался случаем и перерезал ему горло.

Последнее.

Возможно, он испугался, так как сделал шаг назад. Я медленно приближался к нему.

Стрела пронзила гоблину голень. Это была сложная область, которую было трудно заблокировать щитом. После того, как он потерял равновесие, я вонзил меч в его сердце.

[Сцена очищена!]

['Дженна(□)' прокачалась!]

[Награда – 7,000G, Кожа (C) x 1, Железная руда (C) x 1]

[MVP – 'Дженна(□)']

Выбор MVP боя дает бонусные очки опыта.

На этот раз Дженна стала MVP. Казалось, что первый убитый ею гоблин-арбалетчик принес ей высшие очки.

— Неужели они по-прежнему не намерены воевать?

Все трое только с тревогой смотрели на нас.

— Ну, это не имеет значения. Я не хочу делиться очками опыта с этими парнями».

Если они не вносят свой вклад в битву, они не получают очки опыта.

Мы вернулись через Разлом Пространства и Времени.

— О, уже?

— На этот раз все было слишком просто.

Дело было не в том, что враги были слишком легкими; Дело в том, что мы стали сильнее.

Мы это чувствовали. Тренировки не прошли даром. Меч и щит двигались более плавно, и в наших движениях не было пробелов.

«Все кончено? Тогда мы будем...»

Тоби уже собирался уходить, но застыл на месте.

Дверь, ведущая на площадь, все еще была закрыта.

Зеркало слева начало сиять.

[Выберите этаж, этаж 1. Хочешь повторить попытку?]

[Да (Выбрать) / Нет]

— Это еще не конец.

Дженна крепко сжала лук с решительным выражением лица.

— Похоже, мы ходим по кругу.

Должно быть, на него повлиял совет Изель.

Несмотря на то, что очки опыта и награды уменьшаются при повторной попытке пройти уже зачищенный этаж, Anytng, похоже, отдавал приоритет безопасности, а не продвижению на другой этаж.

[Тип миссии – Порабощение]

[Цель – Уничтожить врага!]

[Гоблин ур.2 x 3]

— Кирррр!

Свуш!

— Кья!

Голове одного гоблина мгновенно проткнули, и он умер.

Дженна тут же выпустила вторую стрелу, а затем натянула тетиву. Стрела попала в грудь гоблина, который безучастно смотрел на своего павшего товарища.

И Дженна натянула тетиву в третий раз.

[Сцена очищена!]

[Награда – 1,000G]

[MVP – 'Дженна(□)']

Дженна только что принесла мне победу.

"…."

— Хе-хе.

Зеркало снова засияло.

[Этаж 1.]

[Тип миссии – Порабощение]

[Цель – Уничтожить врага!]

[Гоблин ур.4 x 2]

Как только локация сменилась, я побежал вперед.

Я услышал пронзительный звук стрелы, рассекающей воздух сзади. Я отбил стрелу щитом.

— Что ты делаешь?

— Заткнись!

Осмелитесь забрать себе все очки опыта?

Я безжалостно убил двух гоблинов без каких-либо колебаний.

[Сцена очищена!]

[Награда – 1,000G]

[MVP – 'Хан(□)']

Повторив еще два таких боя, мы смогли выйти на площадь.

— Все кончено?

— Я тоже не знаю.

Дженна резко повернула голову в ответ на вопрос другого члена партии.

За пять сражений они ничего не сделали. Они даже находили время сплетничать позади нас, когда видели, как мы подавляем монстров.

Дженна, поджав губы, заговорила:

«Это очень раздражает. Как долго мы будем их прикрывать?

— Сегодня все заканчивается.

— Конец? Похоже, они не намерены что-то менять».

— Что ж, похоже, у Хозяина достаточно свободного времени, чтобы кормить этих паразитов.

[Учитель, синтез начинается.]

[Перетащите героя, которого вы хотите принести в жертву, на героя, которого вы хотите синтезировать! Принесенный в жертву герой исчезнет.]

Дверь в камеру синтеза открылась.

Забери меня бесконечную гачу!

Мои неразлучные гости дома

Солдат на передовой, пробужденный как геймер на войне!

Система Супер Карт

http://tl.rulate.ru/book/106798/3859933