Когда я проснулся на следующий день, все было по-прежнему.

«Фух…»

Я глубоко вздохнула в груди.

Прошло довольно много времени с тех пор, как я бросил курить, но это был первый раз, когда у меня возникло такое сильное желание закурить сигарету с того времени, когда моя вечеринка на 80-м этаже была уничтожена, и я спустил все свои деньги.

Принял.

Больше никаких детских выходок. Это место было миром Pick Me Up, и я был призван как герой с 1 звездой по рождению.

И у меня была жалкая статистика по сравнению с Шеем.

Класс для новичков без каких-либо основ.

У меня даже не было никаких навыков. Таково было мое нынешнее состояние.

Я умылась в ванной и приготовила рамен быстрого приготовления. Вчерашний горшок все еще был там. Я мыла посуду, пока вода кипела.

Протирая кастрюлю мыльной губкой, я задумался.

Что за игра Pick Me Up?

Если бы кто-то был призван в качестве героя в Pick Me Up с соблюдением правил игры, как бы он смог выжить?

У героев есть два способа исчезновения.

Смерть в бою или исчезновение в результате синтеза.

И у меня была 1 звезда.

Что значит быть героем с 1 звездой в Pick Me Up?

Для большинства мастеров 1 звезда является расходным материалом. И не просто какой-нибудь расходный материал, а самый низкий из низких. У них плохие базовые характеристики, а скорость роста крайне низкая. Вдобавок ко всему, они легко дебаффаются, а их боевая мощь снижается.

Такая же ситуация и в других мобильных играх.

Персонажи, полученные в результате бесплатных розыгрышей, обрабатываются таким же образом.

Я с трудом сглотнул.

Вдруг я обнаружил в руке лист бумаги и ручку. Это было что-то, что я нашел в ящике рядом с кроватью. Я не знала, почему такие вещи были в комнате, но если бы я могла их использовать, я бы использовала их в полной мере.

«Объективный».

Я нацарапал это слово на бумаге.

На данный момент это моя цель. Нет необходимости в причудливой цели. Просто выживайте в этом мире.

И я должен ставить перед собой конкретные цели.

Если бы что-то подобное случилось в другой мобильной игре, я бы сдался. Скорость роста персонажей предопределена, а их навыки фиксированы. Как бы я ни старался, я не смогу освободиться от своей судьбы.

Но Pick Me Up — это другое.

В зависимости от метода воспитания и личных способностей героя, даже 1 звезда по рождению может стать героем, который превосходит 5 звезд.

Это связано с уникальным потенциалом, закрепленным за каждым героем. Помимо видимого окна состояния, существуют и другие способности. Они не отображаются в виде числовых значений и должны быть ухвачены мастером во время наблюдения за боями.

Даже если они начинают с одинаковой звездой и способностями, рождаются совершенно разные герои.

Поэтому, чтобы стать мастером Pick Me Up, нужен был «проницательный глаз» для выбора «перспективных саженцев».

Перо продолжало писать.

«Гол. Стань сильнее».

Я должен стать сильнее.

Выживание, месть и возвращение невозможны, если я не стану сильным.

Дело не только в физической силе. Я должен измениться и ментально.

Я не могу выжить с тем же равнодушным мышлением, которое было у меня на Земле.

Я не знаю, как будут развиваться события дальше. Если я продолжу удивляться и вести себя бессистемно, как вчера, смогу ли я выжить?

— Нет.

Если я не смогу приспособиться, я умру.

Если я не смогу измениться, меня сожрут.

Я уже сталкивался с подобными ситуациями.

Может быть, я обычный молодой человек, как и все остальные, но в прошлом все было по-другому.

В детстве я помню раздраженный взгляд директора детского дома, когда он смотрел на меня. На тот момент у меня ничего не было. Ни родителей, ни родственников, ни друзей. Все были врагами, и я был один.

Я поднялся со дна. Я относился к жизни как к битве за то, чтобы жить той же жизнью, что и другие.

— Все в порядке.

Я привык к иррациональности.

Главное – спокойно оценить ситуацию и принять ее.

Абсурдный факт того, что я попал в мир игры, которой раньше наслаждался.

В этой ситуации я не могу никому доверять.

Единственный, кому я могу доверять, — это себе.

Съев рамен, я направился на площадь.

Площадь по-прежнему была пуста.

— Изель, ты здесь?

— закричал я.

Через некоторое время в воздухе появилась маленькая фея.

[, зачем ты меня опять зовешь! Я занят, знаете ли!]

— сказала она, жалуясь, но все равно появилась.

[Сколько бы вы ни просили, я вам ничего не скажу. Если вам интересно, поднимитесь на башню. Ответы находятся наверху. Ну, конечно, такой дрянной 1-звездочный, как вы, не доберется до вершины. Кьяахаха!]

Изель рассмеялась, схватившись за живот.

Я не рассердился. После того, как я, наконец, очистил свой разум сегодня, я заметил уровень этого малыша.

[Изель Ур.257]

На 257 уровне она находится на уровне босса поздней игры на 80-м этаже.

— У меня вопрос.

[Я не скажу вам.]

"Это окно состояния видно только мне?"

[Окно состояния?]

Изель взмахнула крыльями и закружилась в воздухе.

«Уровень 257 парит над твоей головой».

[Ха, ты тоже это видишь? Это даже не публичная информация. Раздражает, так раздражает.]

Ее реакция это подтверждает.

Сообщения игры видны только мне.

[Может быть, потому, что наши миры перепутались? Во всяком случае, этот человек сделал что-то действительно раздражающее... Мама! Что я говорю! Я не должен этого говорить!]

Изель огляделась по сторонам и быстро убежала.

Наши миры перепутались? Неважно.

"Окно оборудования!"

[Хан Исрат (□)]

[Основное оружие: Нет]

[Вспомогательное оружие: Нет]

[Броня: Нет]

[Аксессуар: Нет]

Как и ожидалось.

Железный меч, который я использовал в обучении, был предметом припаса, автоматически выдаваемым героям без оружия. Шэй, будучи 4-звездочным, имел базовое оружие и доспехи.

— Хорошо.

Я сжал кулак.

Несмотря на то, что у меня 1 звезда, я получил особую способность, которой нет у других. Я могу наблюдать за своим статусом с точки зрения мастера. Это будет большим подспорьем на предстоящем пути.

Я не буду побежден. Совершенно.

Я снова решился.

Но...

Что делать, если мастер перестает входить в систему таким образом?

"...."

Вчерашний инцидент не был обычной ошибкой.

Он синтезировал 4 звезды с 1 звездой. Вероятность получить 4 звезды от платного призыва составляет около 1%.

Этот бедный ублюдок выкинул его с одной ошибкой управления, которая случается раз из ста попыток.

Так как Pick Me Up привязан к телефону, перезапуск был невозможен.

«Не зацикливайтесь на негативных мыслях».

Я могу подумать об этом, когда придет время.

Не нужно тратить душевные силы на неожиданное событие.

Я тут же заперся в комнате и начал писать на бумаге. В ящике стола валялись блокноты и ручки. Если я думала, что мне что-то нужно, это появлялось, даже если раньше этого не было.

То, что я создаю, — это руководство по стратегии. Я записываю и систематизирую всю информацию о Pick Me Up, которую помню, чтобы не забыть даже по прошествии времени.

http://tl.rulate.ru/book/106798/3851692