

Долго рывшись, я наконец выкопал из комнаты ручку и бумагу.

После пробуждения таланта уровня SSS рука грабителя означает, что у вас есть бесчисленные возможности.

Первое - выбор карьеры.

В последние дни профессии были классифицированы на три простые категории:

Воин, маг, даосский священник.

После 7-дневного испытательного периода безопасная зона города постепенно откроется.

Все выжившие, достигшие 10-го уровня, могут пройти миссию и сменить работу.

Каждый раз, когда вы повышаете уровень, вы можете получить 5 очков свободных атрибутов.

Поэтому то, какой путь вы хотите выбрать, полностью зависит от ваших личных очков или навыков работы с оборудованием.

Например, когда выживший выбирает профессию воина.

Если вы хотите пройти маршрут танка и противотанковой защиты, просто сосредоточьтесь на своей физической форме.

Для пути жестокого воина просто используйте всю свою силу.

Если вы вор с луком и стрелами, вам следует практиковать как силу, так и чувствительность.

Профессии мага и даосского священника по сути духовны.

Однако есть также возможность играть с небольшим количеством ловкости и физических нагрузок.

Если кто-то настаивает на том, чтобы реорганизовать свою жизнь и стать воином, он будет полон энергии.

Не исключено, что зомби будут бросать умения.

Но урон типа воина в основном основан на силе и ловкости.

Возможно, вы сможете свести концы с концами на ранней стадии, но вскоре вы почувствуете отчаяние Гуа Ша.

Для его описания подойдут всего четыре слова: очень энергичный!

Такие люди, которые любят быть занятыми, часто первыми умирают в последние дни.

В апокалипсисе подавляющее большинство людей выбирают эти три основные профессии.

Остальные один из тысячи пойдут другим путем - скрывая свою карьеру.

В дополнение к таланту это также является разделительной чертой между мастерами и обычными людьми.

Одна тысячная не так уж и много.

Например, вероятность пробуждения таланта уровня С составляет одну тысячную.

Поэтому, если вы даже не можете достичь этого порога, не говоря уже о продвижении в ряды мастеров.

Но есть и пробелы в скрытых профессиях.

Поэтому только лучшие скрытые профессии являются целью Су Юэ.

"Некромант"?

Взглянув на свою руку, он может призвать тысячи войск, которые будут сражаться за него.

Это скрытая профессия Су Юэ в его прошлой жизни, скрытая профессия системы призыва магов.

Опираясь на талант Сердца Мага, Су Юэ запустил цепочку задач скрытого профессионального некроманта.

Су Юэ уже запомнил метод приобретения и процесс выполнения задач.

Для него в этом нет никакой сложности.

Однако сила его призыва связана только с характеристиками владельца и не имеет связи с многими топовыми талантами.

Не думайте об этом, в будущем вы никогда не сможете использовать силу Хищной Руки.

Более того, даже если вы выберете эту профессию, вам придется ограбить кого-то с талантом Сердца Мага.

"Рыцарь-дракон", "Теневой убийца", "Ваджрный странник", "Волшебник инь и ян", "Даосский колдун", "Даосский зомби"...

Су Юэ одним махом перечислил дюжину скрытых профессий, с которыми он был знаком.

Это профессии, принадлежавшие богам войны, богам закона и богам дао в прошлых династиях Китая.

Все они известные личности, но у каждого есть свои преимущества и недостатки.

До сих пор очень немногие могут оставаться на позиции "бога" в течение года.

С древних времен было трудно завоевать мир, но еще труднее защитить его.

Никто не может вечно стоять на вершине, даже если они могут подготовиться к дождливому дню и быть готовыми к опасности в мирное время.

Но я окружен новыми людьми, полными амбиций, страсти и желаний.

Как только вы перейдете на божественный уровень, вас будут изучать под микроскопом все.

Их таланты, снаряжение и даже их навыки будут тщательно изучены.

Поэтому Су Юэ передумал.

Он решил сначала перечислить знакомые ему таланты уровня А и выше.

В конце концов, все они будут разграблены в будущем.

"Контратака", "Кровавая королева", "Защита"...

Таланты этого типа невозможны, но их не так много.

К тому же, стоять на месте, пока тебя бьют, притворяясь свиньей и поедая тигра, не соответствует характеру Су Юэ.

"Замедление", "Кровотечение", "Молчание", "Неподвижность", "Слабость", "Разоружение", "Увечье", "Встречный урон", "Раздельная стрела", "100% критический удар", "Правдивый урон"...

После ранжирования всех талантов высокого уровня Су Юэ подтвердил профессию, на которую он хотел переключиться.

"Стрелковая система!"

Одна стрела, один удар - и ты убит!

Сделав шаг назад, даже если вы не можете убить одним ударом, разве не было бы неплохо, если бы ДЕБАФФ сложился в мгновение ока?

Су Юэ вспомнил о старом друге. Эти двое ненадолго сотрудничали в Музее Звездного Города.

Просто Су Юэ пробудил Некроманта, а другая сторона была пробужденной скрытой профессией Стрелка - Богом Цзунбу.

Бог Цзунбу - единственная скрытая профессия в Китае. По сравнению с Некромантом Су Юэ, не знаю, насколько он выше.

Однако оба помогали друг другу до смены работы, а после завершения перевода.

Противник позавидовал оборудованию Су Юэ, перешел реку и разрушил мост, а затем первым напал на Су Юэ.

Та битва закончилась трагической победой Су Юэ.

Выпущенная другой стороной стрела перед его смертью пронзила плечо Су Юэ, оставив постоянный шрам.

Самая могущественная профессия в Китае, Бог Цзунбу, попал в темный угол музея еще до своего рождения.

"Бог Цзунбу! Это ты!" Су Юэ долго думал и наконец обвел кружком имя "Бог Цзунбу".

Поздно ночью.

Зомби несколько раз патрулировали туда-сюда в ночном лестничном пролете.

Сегодня вечером они стали хранителями Су Юэ.

Поначалу были слышны какие-то звуки боя, но потом стало совсем тихо.

Су Юэ быстро уснул.

Впервые за многие годы ему не снились кошмары.

Больше нет топливных бутылок, погони и колебаний по поводу будущего.

Чувство расслабления так чудесно!

...

Вжух!

Спрятавшись в лестничном пролете, он использовал щель в противопожарной двери, чтобы выстрелить стрелой.

Стрела точно попала в горло и пронзила мозг зомби!

Зомби больше не мог издавать звуков и медленно преклонил колени, кровь и мозги разлетелись по земле.

До самой смерти зомби не знали, откуда взялись скрытые стрелы.

□День! Успешно убить зомби LV2 и получить опыт * 20 и золотые монеты * 2. □

□День! Повышение уровня до уровня 4 и получение 5 свободных очков атрибутов. □

□День! Талант: Грабящая рука, оставшееся время: 1. □

При стрельбе по зомби в общественной зоне на первом этаже уровень достиг 4.

За одну ночь большинство зомби достигли 2 уровня.

По сравнению с зомби предыдущего 1 уровня, их IQ также значительно улучшился.

Когда зомби на первом этаже почувствовали смерть своих сородичей, они коллективно двинулись к трупам зомби.

Су Юэ взвел свой лук, и его появление мгновенно привлекло внимание зомби.

Узкий коридор позволил этим пяти зомби выстроиться в прямую линию.

При полной зарядке мгновенно выстрелила фантомная стрела фиолетово-красного света!

Карающая стрела!

Всего одной простой стрелой пять зомби мгновенно превратились в связку засахаренных цукатов.

Хотя каждый раз, когда один из них простреливается насквозь, урон немного уменьшается.

Но благодаря таланту двойного удара первые четверо зомби были мгновенно убиты.

Пятый пошатнулся после попадания стрелы. Су Юэ сбил его еще одной стрелой.

"Похоже, этот навык можно использовать против четверых, но не против пятерых!"

<http://tl.rulate.ru/book/106784/3840888>