

Двигайся ,двигайся, двигайся, почему ты не хочешь двигаться? Тело двигайся!

Лапа зверя уже возле лица мальчика, а в того глазах читается страх, ненависть, нежелание. Но в это время они как-то меняются.

И вот четыре зверя атакуют нашего героя. После их нападения остался лишь кратер. А в это время примерно в двадцати метрах от зверей появился блондин.

Мои силы полностью вернулись? Странно ,но убью волка и сматываюсь.- от восстановления сил я сильно обрадовался и решил закончит начатое.

Я на максимальной скорости двигаюсь к волку, появляюсь перед ним, используя Стиль Листа бью левый прямой и правой ,указательным пальцем, протыкаю левый глаз разрывая мозг. Остановился я только после фразы : «Получено 5000 опыта....». И со всех ног, сматываюсь отсюда.

Я бегу уже не знаю сколько ,но волки наконец от меня отстали. Силы начинают снова покидать меня. Вот я дурак ,почему сосредоточился только на тадзюцу, нужно развивать и ниндзюцу. Точно я что если влить чакру в ноги? Попробуем. Направив чакру в ноги и тела, я получил чудесный результат: скорость ,сила, выносливость сразу же выросли.

Так я добежал к горе в которой виднелась пещера. Залетев в неё , убедившись что никого нет ,я вырубился.

Проснулся кто знает через сколько.

После сна ОЖ восстановлены к 3572/5000, чакра полностью восстановлена.

Жестокий бой был. Статус

Имя: Узумаки Наруто

Возраст; 4 года 9 мес.

Раса: Полудемон

Состояние : Ребёнок (ранен)

Класс: -

Под класс:-

Уровень: 7

Опыт:1800/6500

ОЖ:3572/5000

Ч:1) 2500 2)2500 - Ч Кьюби 1000000000(Заблокировано)

Характеристики:

Сила:90 (1=5кг)

Ловкость:107

Выносливость:139 (1=50 ОЖ)

Интеллект:47

Мудрость:28

Воля:8

Удача:5

Контроль чакры: -15

Свободные очки :20

Деньги:1020

Статус: «Демон», «Джинчуукики», восстановление чакры x2), «Наследник Узумаки» , «Наследник Намикадзе, «Перерожденный»

Навыки:

Пассивные:

Разум игрока (МАХ ур.)

Тело игрока(МАХ ур.)

Спринт(Ур.1)-ускоряет бег +5 ловкости

Активные :

Наблюдательность(Ур.58)- дает более подробную информацию

Медитация(Ур.13)-Чакра +1400, контроль+75

«Ринненган»-(заблокирован на 10 лет)

«Шаринган»- (Ур.3)

Красноречие(Ур.1).-помогает убедить человека в вашей точке зрения

Открытие врат чакры- «Врата начала(Ур.Мах)»(увеличивает все параметры на 30 %)-«Врата Исцеления(Ур.1)»(10% увеличивает физическую силу и выносливость, и заново наполняет тело энергией)-«Врата Жизни(Ур.0)»(заблокировано)...

Рывок(Ур.1)-ускоряет скорость бега на 10% на 15минут за 200 чакры. Откакт 30мн.

Стиль Листа(Ур.91) -Пассивно +31 силы,+37 ловкости ,+ 59 выносливости. При использовании техник + 25% ко всем параметрам

Вихрь Листа(Ур.74)-Пассив. +6 силы,+9 ловкость ,+15 выносливости. При использовании техники +28% ко всем параметрам

Ураганному вихрю Листа(Ур.19)- Пассив.+2 силы, +2 ловкости ,+3 выносливость. При использовании техники +12% ко всем параметрам

Стихии:

Огонь-40%

Ветер-25%

Молния-25%

Земля-0,001%

Вода-0,01%

Дополнительные стихии:

????????????????????

Как я себя плохо чувствую... А статус сильно изменился. Я поднял 3 Ур., прокачал статы, а главное получил новые скилы: Спринт, Рывок. Только сейчас доходит какой я тупой используя чакру для усиления тела это очень полезно даже навык принесло ,но я постоянно за это забывал... А-а-а-а, Восемь Внутренних Врат?.. Вспомнил когда я был на пределе моя сила вернулась, так это врата. Хм-м-м?

Система почему Врата Жизни заблокированы?

Врата Жизни заблокированы из-за недостатка опыта в технике. Для открытия врат необходим как минимум 10Ур. предыдущих врат.

Понятно ,а почему Стиль Листа, Вихрь Листа, Ураганному вихрю Листа подняли уровень?

Для поднятия уровня техник нужно не только их тренировать, но и использовать на практике.

Понятно... А что значит Шаринган Ур.3?

Это означает что ваш Шаринган с тремя томоэ.

Тремя томоэ, но как я ведь не прокачивал его?

Из-за навыка Разум игрока ваши эмоции на должны выходить из под контроля. Но эмоциональный всплеск на грани смерти у вас были такие сильные ,что сломали барьер навыка и вырвались наружу. Их хватило чтобы развитие Шарингана перепрыгнуло два уровня.

Значит Шаринган Ур.3. Система активировать Шаринган.

Хм, в общем ничего не изменилось лишь зрение стало лучше, но надо проверить в бою.

Почему я раньше сосредоточился только на тайдзюцу и нечего кроме попытки создать Теневого клона в ниндзюцу? Ну, выбора нет надо пытаться создать теневого клона.

Встаю ,слаживаю печать ,кто знает какую, указательный и средний палец обеих рук в форме креста. Но проблема не в этом ,как управлять чакрой чтоб создать клона, без инструкции я ума не приложу. Если б я хоть раз увидел как создают клона, то уже изучил бы навык, я уверен, а

так самому экспериментировать.

...Вот опять чакра на пределе ,а клона нет. Последняя попытка.

А-аа-а-ааа-аа!

Чакра кончилась , как и обычно не получилось. Но тут вдруг слышен :Пуф-ф-ф-ф.

И справа от меня появился я, моя копия. Я Этому был так рад. Наконец я смогу тренироваться продуктивней.

Получен навык : Теневое клонирование(Ур.1)- позволяет создать клана с 5% объемом чакры(у клона). Трата 100 чакры.

Так мои попытки создать клона за девять месяце наконец окупились. Представляю как Тобираме было сложно создать клона.

Садись...-не успел я договорить как он меня перебил.

Знаю ,медитировать, и без тебя.- проговорив с невозмутимым видом сел в позу лотоса.

От такого отношения я прифигел. Ну хот знает что делать, но потом надо будет что-то сделать чтоб они ко мне лучше относились. Сейчас надо силы восстанавливать.

Про медитировав около часа я восстановил 1750 Ч. А в сумме с клоном 3500.

Так теперь пора поискать поест, от только бы знать где. Осмотревшись вокруг пещеры я никого не заметил. И решил пройти вглубь лесса, а точней вернуться к месту боя. Но я запутался куда идти, это не мудрено я здесь первый раз в жизни, хорош что я не Зоро.

Пройдя довольно далеко так и некого не найдя, решил воспользоваться клонами и создал пять групп по два ,и направил их искать жертв.

Бродил ,бродил да и нашел группу волков, как в прошлый раз. Но их меньше 12 ,проверив их Наблюдательностью создаю 10 клонов и мы бросаемся на них... Бой был тяжелым я потерял примерно 2000 ОЖ, семерых клонов, но прибыль 12 000 Опыта. Я смог поднять уровень.

Убито 35/2500

Знаете. Убить 2500 это чересчур много , однако я всё ближе к этой цели. Когда я хотел было уходить система подала голос: «Чтобы собрать лут положите руку на животное и скажите «Извлечь» с уменьшением качества или сами добудьте необходимые материалы». Переговорив с системой, я понял что в телах животных есть особые материалы за которые можно заработать. А поскольку сейчас не до этого, извлекаю лут волка и знаете что?

Мех волка, клыки ,когти отправлены в инвентарь.- отозвалась система.

Инвентарь! У меня есть инвентарь? Система почему ты раньше мне не сказала?

Вы не спрашивали. -этот ответ взбесил меня больше чем тот волк. Как ты ,система, не сказала пользователю о наличии такой важной штуки как инвентарь?

Я собрал весь лут и собирался уходить, но клон предложил есть волчье мясо. Сначала я хотел сказать ему вмазать , однако подумав решил согласится ,по лесу шастаю не один час, а

нормального зверья нету.

Ещё побродил и нашел место для ночлега. Выбор мой упал на гигантское дерево. Все бы нечего, но забраться на него оказалось чертовски сложно. Он примерно 10 метров если бы не раны, я бы запрыгнул за рас, а так строй пирамидку из клона, пришлось создать 7 клонов. Забравшись я приказал клонам, чтоб трое медитировали, двое пытались научиться ходить по деревьям и последние стояли на шухере.

А я ж в это время с горем пополам поджарил «мясо», вышло неплохо для первой попытки, но мясо подгорело и какое-то черствое, наверно из-за волчатины. Кстати после четвертого куска мяса я получил навык Готовка(Ур.1)- вы можете приготовить простейшее(пожарить мясо, сварить и т.д.). ну со всем разберусь завтра, сейчас баю-баюшки-баю.

<http://tl.rulate.ru/book/10663/207735>