

Ах, никогда не замечал какая прекрасная природа в Конохе. А сегодня так хорошо: лёгкий ветерок обдувающий мне спину и качаются деревья ,но на мой самое красивое- это облака. Что самое удивительное и прекрасное в этих облаках, ничем не потревоженных, ничем не стеснённых, раздольно плывущих в бездонной синеве над широкой межгорной долиной?

Что вдруг так темно стало, где лес?- от резкого исчезновения леса я , мягко говоря охренел. Куда не смотрю всё серое и мрачное.

Игрок вы попали в данж .

Данж?

Данж -это особая игровая локация. Обычно данж представляет собой длинную пещеру или руины, в противоположном конце которых сидит босс (или несколько боссов) . В данже mobs сильнее, чем на обычном каче, зато опыта за них даётся больше.

Это я и сам знаю ,а как отсюда уйти?

Чтобы покинуть данж нужно ликвидировать Босса. В данном случае у вас задание :

Зачистить территорию от волков(с убийством босса) за месяц

Награда: 5000 опыта и вариативно (от скорости завершения)

Провал: Смерть.

Принять задание: Да/Нет

У меня нет выбора вообще то . Принимаю задание. И сколько мне нужно убить волков. Вот это гемор. Ха, я говорю уже как Шикамару.

Вам необходимо убить 2500 волков. Сейчас убито 0/2500.

Это был риторический вопрос! Лучше бы и не спрашивал. Хотя я теперь знаю сколько я убью. Стоп, 2500 -волков, это, это же если с каждого я получу по 2 опыта ,выходит 5000 . Система почему так мала награда? Я же за убийство волков получу больше опыта -это не честно.

Награда в опыте не большая лишь из-за вариативной награды, которая может варьироваться от несколько безделушки и до Божественного предмета(навык, броня, оружие и т.д.),если вы заслуживаете этого.

Круто!! Если я получу Божественный предмет то стать имбой как нечего делать. Так , Волки, ко мене ваша смерть пришла!- когда я узнал что могу получить за миссию ,я еле держался что бы не заорать в всё горло. А то мало ли где эти шавки лазают.

Местечко -этот данж странное: небо тёмное как ночь ,но всё равно светло ;травы почти нету ,камень и земля, лишь изредка она встречается; деревья темные и наполовину без листвы ,выглядит пугающе.

Бу-у-у-у-у!

Вой волков! Вот и первые жертвы. Звук с севера, ну ждите меня. Минут через 15 я пришел к месту назначения и хотел было выпрыгнуть на них, но меня что-то остановило. Я затаившись затаиться и понаблюдать, насчитал я около 27 волков. Много, очень много , что же

делать?...Точно Наблюдательность ,сейчас узнаю я ваши параметры. Наблюдательность

Имя: Дикий волк

Ур. 15

Характеристики:

ОЖ:2000 Сила:32 Ловкость:30

Выносливость:28 Интеллект:5 Мудрость:1

Описание: Дикий волк ничем не выделяющийся среди остальных. На брюхе белый мех единственная их особенность. Живут стаями ,очень редко встречаются по одиночке.

Какие-то они слабенькие. Я с моим четвертым уровнем сильнее их примерно в три раза. Странно.

Система почему я сильнее этих волков хотя мой уровень меньше?

У каждого уровня есть свой предел. Вы натренировали себя до предела уровня ,и дальнейший рост не происходит, для развития вы должны повышать его. Волки же просто выживают.

Теперь понятно почему мой прогресс остановился ,мне нужно поднять уровень. Отсюда вывод-уровень не главное ,а главное до макс. прокачанные стати и навыки.

+1 интеллекту

А отсюда большой уровень ,но маленькие характеристики -ты фуфло.

+1 интеллекту

Система это же элементарно и зачем инту повышать? Хотя я в плюсе. Ладно сейчас не об этом пора сражаться.

Обойдя их сзади я использую элемент неожиданности нападаю на отсталого волка. Ударив в голову и второй в горло, и труп.

Получено 1200 опыта .Убито 1/2500

Уровень повышен на 1

(Сразу предупреждаю бой описывать не умею. Строго не судите)

1200 опыта ничего себе ,так много. Хотя не удивительно разница между нашими разница 11 уровней. Но в это время волки услышали звук нашего боя и напали на меня.

Твою ж не надо отвлекаться во время боя. Получайте Ураганному вихрю Листа. От ударов шавки по отлетали на несколько метров. А Ураганному вихрю идеальная техника если ты окружен врагами твоего и ниже уровня (силы). Вихрь Листа ,слышу отчетливый звук ломающихся костей. Волк падает и я добиваю ударом в голову, разбив череп.

Получено 1000 опыта. Убито 2/2500

Сука ,бить всех одновременно не вариант ,выносливости не хватит, надо сражаться с каждым один на один. Получай Вихрь Листа , удар в голову минус один.

Вы были укушены – 30 ОЖ на вас наложен дебаф Кровотечение -3 ОЖ каждую 1 минуту.

Отвлекся. Надо взять себя в руки.... Стиль Листа..... Ураганному вихрю Листа.

Бу-у-у-уу-у-уу-у-у!

Бу-у-уу—уу-у!

Подкрепление. Блять ,я уже воюю кто знает сколько, убил лишь 21 волка, а уже и подкрепление.

На зов пришли 4 волка. Они больше тех ,с которыми я сражался, примерно в два раза. Клики больше, шерсть серебряного оттенка.

Наблюдательность

Имя: Волк лидер

Ур. 34

Характеристики:

ОЖ:3800 Сила:71 Ловкость:74

Выносливость:63 Интеллект:10 Мудрость:5

Описание: Волк лидер больше по размеру ,свирепей, сильнее, быстрее .Основная черта мех серебряного оттенка. Живут стаями ,которыми управляют, подчиняются Волчьей Королеве.

Неплохо. Наблюдательность.... Наблюдательность... Наблюдательность...

В основном все новые волки равны. Блин ,почему четыре сразу. Система мои ОЖ!

ОЖ 2372/4950.

Около половины ,ладно сейчас выложусь на полную и сваливаю. Шаринган....А лидеры то сильны, они так слажено работают в команде. Ураганному вихрю Листа, удар, удар . Ах, живот. Ты чуть не попал!!

-50 ОЖ .Дебаф Кровотечение Ур.2 -30 ОЖ каждую 1 минуту.

Ну всё ты сегодня точно труп. Из за раны моя бое способность снизилась, но ярость атак покрывала это с лихвой. Я сосредоточил все свои атаки на этом уроде, не обращая внимания на других... Сражения меня вымотало. Вот он и я оба в ранах, и как так что он более вынослив чем я? Силы кончаются ,не ужели я здесь умру? Нет этому не бывать!

В это время волки ,окружили красноглазого готовясь к смертельной атаке. И вот они бросаются на паренька !