

Войдя внутрь, Лириан оказался в окружении оживленной атмосферы. Воздух был полон волнения, а зал наполнен звуком оживленных разговоров.

Авантюристы разных рас, одетые в пеструю гамму доспехов и одежд, смешивались и обменивались рассказами о своих подвигах.

Лириан раньше встречал несколько человек с частями тела животных, такими как хвосты и уши, но здесь были существа, похожие на ящероподобных гуманоидов, гномов и высоких существ с бледной кожей и заостренными ушами.

Воины, маги, рейнджеры и разбойники делились своим опытом, образуя яркую мозаику знаний и мастерства. Зал гильдии был обширным пространством, разделенным на разные участки.

С одной стороны, массивные информационные доски, украшенные пергаменами и плакатами, привлекли внимание Лириана. На них были перечислены бесчисленные квесты и контракты, начиная от простых заданий по доставке и заканчивая опасными охотами на монстров и вероломными спусками в подземелья.

Каждый пергамент был тщательно детализирован, описывая награды и опасности, связанные с задачей.

По соседству оживленный бар служил центром, где авантюристы могли отдохнуть и пообщаться. Смех и веселье наполняли воздух, когда за кружками пенистого эля делились рассказами о победах и о том, как они чуть не погибли.

Вглубь помещения тренировочная зона была заполнена воинами, участвующими в дружеских спаррингах. В зале раздавался лязг мечей, потрескивание магических заклинаний и звон стрел.

Опытные наставники давали советы новичкам, оттачивая их навыки и готовя к опасностям, поджидающим за стенами королевства.

Лириан заметил, что на заднем плане есть горизонтальный ряд столов, где клерки гильдии усердно записывали подробности выполненных заданий, обеспечивая должную оплату и признание достижений авантюристов.

Клерки также предоставляли ценную информацию, направляя членов к авторитетным поставщикам оборудования, магических артефактов и зелий.

Следуя за своими родителями, он подошел к одному из столов, перед которым не было очереди.

Их клерком была молодая женщина, на вид лет двадцати, одетая в белую рубашку на пуговицах и черную юбку как рабочую одежду.

Она представилась с лучезарной улыбкой. "Добро пожаловать в гильдию авантюристов! Чем я могу быть вам полезна?" Вежливо спросила она через стойку.

"Большое спасибо за то, что встретили нас! Мы хотели бы, чтобы наш юноша прошел сегодня тест на сродство стихий, если это возможно", ответил Грасус с доброй улыбкой, жестом указывая на Лириана.

"Ну конечно! Позвольте мне назначить его, и вы уйдете..." Клерка внезапно перебил крик за



