

Эдгар внимательно следил за продвижением королевской гвардии в зачистке бандитов. Однажды, после того как они начали сражаться с бандитами, он уже услышал результат. Он распорядился, чтобы новости постоянно отправлялись ему, чтобы он мог отреагировать, если произойдет что-то неожиданное. К счастью, королевская гвардия успешно выполнила свою миссию. Две оставшиеся команды вернутся после уничтожения оставшихся бандитов. Скрытые остаточные силы герцога Джорджа уничтожены.

Эдгар планирует сделать спасенных женщин учителями или членами корпуса производства магии, если у них есть склонность к магии. Если он даст им причину жить, они могут снова найти смысл в жизни. Эдгар планирует использовать магов для производства или сельского хозяйства. У него есть идея использовать магию и создавать бытовые приборы. Рунный мастер в этом мире сосредоточен на оружии и доспехах.

Эдгар не ослаблял свои тренировки. Каждое утро он управляет делами, а после обеда он не пропускает тренировки. Богатство бесполезно, если вы не можете его защитить, когда на него смотрят сильные люди. В этом мире сила - это право.

Утром Эдгар отправился в отдел рунных мастеров, чтобы попробовать воплотить свои идеи. Его сопровождали Елена и его личная охрана. Он хочет создать современную плиту и блендер. Плита будет намного удобнее для приготовления пищи, а блендер создаст еще один бизнес по производству соевого молока.

Эдгар приказал своей охране вызвать главного рунного мастера. Алсеф, главный рунный мастер, пригласил Эдгара и других в комнату.

"Ваше высочество, чем я могу вам помочь?" - с любопытством спросил Алсеф Эдгара. Принц никогда раньше не посещал их отдел. Он ранее говорил в академии, что изучение рунного мастерства скучно, поэтому отдел рунных мастеров, безусловно, скучен.

"Я хотел бы, чтобы вы проверили, возможна ли моя идея. Сформируйте исследовательскую группу. Я лично буду финансировать исследования. Что мне нужно - это кухонная плита и блендер. В отличие от используемой сейчас плиты, она не будет требовать огненных камней для поддержания огня. Я хочу, чтобы плита создавала огонь, активируемый и поддерживаемый с помощью камня маны, а степень нагрева должна быть регулируемой. Блендер, который я хочу, выглядит так. Лезвие в середине будет вращаться небольшим магическим торнадо. Так же, как и с плитой, я хочу, чтобы он активировался и поддерживался с помощью камня маны", - Эдгар передал главному мастеру рисунки плиты и блендера.

Алсеф посмотрел на рисунки, переданные Эдгаром. Он заинтересован в уникальной идее принца. Рунные мастера были сосредоточены на оружии и доспехах. Возможно, причудливая идея принца даст им новое вдохновение. Алсеф не знает, насколько огромна потенциальная прибыль от бытовых приборов в этом мире. Он подумал, что рисунки, переданные ему принцем, - это всего лишь игрушки.

"Я сформирую исследовательскую группу для вашего высочества, но не уверен, когда они смогут это сделать, так как это не их профильная область", - предупредил Алсеф, боясь, что принц рассердится, если это не будет сделано немедленно.

"Неважно, если они делают свою работу как следует. Скажите им, что я вознагражу их множеством золота, как только они успешно их создадут", - Эдгар верит, что золото - полезный инструмент для повышения энтузиазма исследовательской группы.

"Я благодарю их от их имени, ваше высочество!" - Алсеф немного поклонился Эдгару. Он не

ожидал, что принц будет настолько щедр. Награда не обязательна, ведь они просто выполняют свою работу. Принц даже использует свои личные средства, поэтому их бюджет на исследования не пострадает.

Королевства и империи в этом мире не знают о огромной золотой шахте, стоящей перед их отделом рунных мастеров. Он создаст торговую марку бытовых приборов в этом мире и назовет ее коллекцией Flameworth.

Выйдя из отдела рунных мастеров, Эдгар отправился в Королевскую библиотеку, чтобы повторно изучить знания Вана о рунном мастерстве. От выбора материалов доковки и вырезки магических рун. Более качественные материалы труднее ковать и вырезать магическими рунами. Эдгар пытался понять прочитанное, основываясь на памяти Вана, но, к сожалению, обнаружил, что знания Вана были лишь фрагментарными. Эдгар не может понять ни одного процесса, потому что даже один шаг в рунном мастерстве не имеет полной информации в памяти Вана.

Когда Эдгар вернулся в замок, уже немного темнело. Зажжены свечи и лампы. Эдгар отправился в свой кабинет и продолжил читать книги о рунном мастерстве. Довольно трудно читать, потому что от лампы недостаточно света. Эдгар посмотрел на лампу и начал задумываться о возможности магической лампы.

Это будет дорого, если лампа должна поддерживаться магическими камнями. Эдгар начинает исследовать свои текущие знания и воспоминания Вана в поисках альтернатив. Глаза Эдгара внезапно засияли. Есть альтернатива, камень, который можно найти на южном континенте, на земле эльфов. Этот камень притягивает световые элементы и дает свет вокруг себя.

Перевод:

Светящийся камень мог бы стать популярным товаром, если бы не его ограничения. Как только светящийся камень извлекается из своего источника, его свет будет длиться всего несколько часов, прежде чем полностью исчезнуть. Светящийся камень превратится в обычный камень. Для Эдгара исследования могут сделать невозможное возможным.

Он может отправить исследовательскую группу на южный континент и сотрудничать с эльфами. Транспортировка светящегося камня будет дорогостоящей, потому что ему нужно будет пройти путь с южного континента, затем через королевство Фран, прежде чем достичь Бейнарда. Хотя это дорого, цена светящегося камня низкая, поэтому прибыль должна быть все еще большой. Эдгар вздыхает. У Бейнарда нет доступа к морю. К югу от королевства находится длинный горный хребет. За горным хребтом находится легендарная, опасная земля.

"Если бы у Бейнарда был доступ к морю, развитие королевства ускорилось бы намного больше. Жаль", - тихо проговорил Эдгар.

На следующее утро Эдгар вернулся в отдел Рунных мастеров. Старший Альсеф был шокирован. Он думал, что принц уже спрашивал, сделала ли исследовательская группа образец. Он даже не сформировал еще исследовательскую группу! Все неохотно вступают в исследовательскую группу принца. Некоторые думали, что это просто игрушка принца. Позже команда, которая не вошла в исследовательскую группу Эдгара, будет полна сожалений. Исследовательская группа Эдгара станет самой богатой и будет иметь самые передовые инструменты для исследований в королевстве.

Эдгар спросил Альсефа, может ли он разрешить кому-то научить его Рунному ремеслу. Эдгар не упомянул светящийся камень для волшебной лампы, потому что еще не закончил план.

Альсефа охватил облегченный и удивленный. Он думает, что принца заинтересовало Рунное ремесло из-за его игрушек и у него возникло желание изучать Рунное ремесло. Альсеф согласился, а затем заключил пари со своими коллегами-исследователями, что принц продержится всего месяц, прежде чем бросит. Другие поставили на несколько месяцев или год. Кто-то в шутку сказал, что это может продлиться пять лет. Альсеф ужасно проиграл. Они все проиграли.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/106489/3815511>