Видя, как одно умение за другим оказывается у него в руках, Чэнь Мин затих. Две очевидные причины были сразу отвергнуты:

Первая - что ему просто повезло.

Вторая - что это случайность.

Как гласит поговорка, одно не может стать двумя, а два - тремя. Чэнь Мин верил, что это бонус от новой версии "Всемирной рыбалки".

Очевидно, что рыболовная система также понимает, что как только механизм защиты новичков будет снят, многие погибнут. Поэтому она дает им надежду остаться в живых и повышает вероятность получения навыков.

И благодаря улучшению навыков уровня SSS вероятность получения сокровищ уже высока, а теперь базовая вероятность увеличена, приближаясь к удаче.

"Похоже, что навык SSS-уровня "бесконечной рыбалки" принесет мне гораздо больше в будущем!"

Чэнь Мин всегда чувствовал, что ему очень не везет. Теперь же кажется, что ему не просто не везет, а весь его запас удачи достался навыку "SSS-уровня бесконечной рыбалки".

Трудности, с которыми я столкнулся, не пропали напрасно! Они принадлежали горечи, которая пришла к концу!

Но в следующую секунду его сильно шлепнули.

"..." Чэнь Мин не нашел юмористическим, где тут что-то смешное.

[Пожалуйста, решите стратегию реагирования в течение минуты, куда спрятаться, двухголовый зомби-пес сейчас будет выпущен!Примечание: Вы также можете выбрать инициативное освобождение!]

Чэнь Мин использовал распознавание радужной оболочки, плюс распознавание отпечатка пальца на дверной ручке, нажатие большим пальцем - как раз по жесту, нажал и открыл дверь во двор.

Определившись с местоположением, в пределах пяти-шести метров от ворот он нажал, чтобы выпустить двухголового зомби-пса.

Врата Пустоты открылись, и тот, с двумя головами, был настолько сильно изгнивший, что можно было даже увидеть черную плоть и кости. Глаза стали пустыми, оставляя лишь бесконечную тьму и глубокий голод. Гнилостные субстанции сочились из глубин кожи, испуская удушливое зловоние!

Двухголовый зомби-пес, почти не задумываясь в момент освобождения, уставился на Чэнь Мина и бросился к нему.

Чэнь Мин был не готов, и у него уже был дробовик в руке. Он держал трубку подачи боеприпасов одной рукой, другой поднимал ствол ружья, а указательный палец был готов нажать на курок в любой момент.

Увидев гнилые зубы зомби-пса, которые не могли сомкнуться, разбрызгивающие слюну, он

ринулся вперед. В момент, когда он взлетел на ноги, Чэнь Мин поднял дуло ружья и нажал на курок.

Раздался взрыв искр из ствола, а мощный отдачей дробовика Чэнь Мин с легкостью справился.

Двухголовый зомби-пес завизжал и был отброшен на три-четыре метра. Одна голова была разбита Чэнь Мином. Другая тоже была повреждена, большой кусок плоти был разорван, и половина черепа оказалась на воздухе. В глазницах можно было увидеть белых жирных червей, судорожно стремящихся к глазным яблокам, чтобы забраться внутрь.

Зомби-пес затряс головой, как будто не чувствовал боли, и снова бросился на Чэнь Мина.

Чэнь Мин потянул трубку подачи боеприпасов, открыл, вытащил снаряд и бросил его. Толкнул вперед, чтобы перезарядить и закрыть ружье.

Найдя момент, когда зомби-пес бросается и не может увернуться, он прицелился во вторую голову и нажал на курок.

Бан! Раздался выстрел, превращающий двух зомби-псов в бесголовых.

Их тела были отброшены на три-четыре метра, неподвижные.

Благодаря владению навыком оружия S-класса, даже если Чэнь Мин впервые сражается с монстром с ружьем, он действует как профессиональный охотник, прошедший сотни боев.

"Похоже, что этих монстров, зараженных вирусом зомби, как и самих зомби, можно убить, просто уничтожив их мозг".

Чэнь Мин не бросился вперед, а поднял дробовик и направил его на обезглавленный труп зомби-пса.

Бан, бан, бан! Три выстрела подряд разнесли тело зомби-пса.

Годы опыта в играх научили его важности заточки ножей.

"Так что, охота на монстров - разве нет никакой награды?" - не мог не разочароваться Чэнь Мин.

Он закрыл дверь и вернулся в беседку из виноградных шпалер. Положил дробовик на деревянный стол рядом и взял телефон.

Чэнь Минжэнь растянулся и открыл "Десять тысяч миров", чтобы заняться рыбалкой.

Обрадовавшись завершению новой задачи и получению награды, Чэнь Мин сказал, согласно системе рыбалки, нажмите "Просмотреть детали", чтобы перейти к интерфейсу задания.

"Задание: Охота на элитного монстра, Статус задания: Выполнено, Награда за задание: Три возможности для рыбалки (одноразовые, а не общее число рыбалок, которое обновляется ежедневно)".

"Три шанса на рыбалку? Что же вы издеваетесь? Бесконечность плюс три - разве это не всё равно, что бесконечность!" - сказал Чэнь Мин с недоумением.

Однако, несмотря на жалобы, он всё-таки получил награду за задание, так как помимо

безболезненной награды, есть ещё и опыт.

Уровень рыбалки Чэня увеличился до 4-го! Помимо увеличения количества рыболовных сессий, повышение уровня также случайным образом увеличивает характеристики. Но все они равны 0,1, что далеко уступает очкам характеристик, пойманным Чэнем Мином.

Всё равно не вредно думать, что маленькие прибавки складываются, в конце концов, не хочется, чтобы это пропало зря.

"Будет ли это увеличивать качество награды?" - Чэнь Мин остался доволен и больше не жаловался.

Это эквивалентно тому, что следующие три рыболовные сессии будут гарантированно большими наградами!

Без дальнейших разговоров Чэнь Мин готов немедленно приступить к рыбалке.

Но внезапно он заметил, что рядом с кнопкой "Начать рыбалку" есть дополнительная опция - переключение на режим виртуальной реальности.

"Режим виртуальной реальности?"

Он решил попробовать.

И вот, картинка перед ним резко изменилась.

В мгновение ока Чэнь Мин обнаружил, что он на самом деле сидит один на Острове Рыболовов, держа в руке бамбуковое удилище, хоть и не самого лучшего качества.

Пейзаж гор и рек вдали, и заросшие травы в отдалении выглядят просто невероятно реалистично!

"VR?" - Чэнь Мин попытался объяснить ситуацию, понятными ему словами.

"Так что же мне нужно делать дальше? Просто бросить удочку?" - не был уверен он.

Система не ответила.

"Ладно, попробуем сначала".

Чэнь Мин поднял удочку и сильно взмахнул ею.

Ранее спокойная водная гладь пошла волнами.

Лёгкий ветерок с лёгким земляным ароматом ласково коснулся лица Чэня.

Это ощущение, нечего и говорить, довольно приятное.

Спустя несколько десятков секунд, удочка в его руках внезапно погрузилась.

Чэнь Мин быстро сжал пальцы, готовясь её поднять.

Он увидел, где упал крючок, и на экране появилось окно мини-игры.

Указатель мелькал туда-сюда.

"Значит, я не могу потянуть рычаг, пока указатель не попадёт в зону попадания?"

Чэнь Мин съязвил: "Это действительно незыблемый закон предков, вам так нравится это настраивать?"

http://tl.rulate.ru/book/106476/3815683