

Глава 22: Выживание в дикой природе [часть 2]

Северн крепко сжимал нож в руках, отступая назад, ожидая появления твари в освещенной огнем области.

Медленно из темноты выползло существо с белоснежной шерстью и свирепыми голубыми глазами, оно рычало и скрипело своими молочно-белыми клыками.

Ноги существа дрожали, но оно не прекращало рычать, пытаясь его напугать.

Вместо того, чтобы испугаться, Северн увидел существо, которому удалось выжить вопреки всем обстоятельствам.

Возможно, его спрятала здесь мать, которая могла погибнуть в войне, бушующей снаружи.

Как бродяга или тот, кто стремится стать бродягой, ему предписывалось убивать всех gift-существ.

Несомненно, были твари, которых можно ручной, но это зависело от таланта.

Попытка приручить тварь без соответствующего таланта была самоубийством.

Даже если это был детеныш, когда-нибудь он вырастет, и неизвестно, что может произойти.

Поэтому правила обязывали Северна убить это существо.

Он крепко сжал нож в кулаке. Детеныш не должен быть слишком сложным.

Шерсть несчастного детеныша была испорчена, на разных участках виднелись кровавые пятна.

Его глаза излучали угасающий свет, но свирепость на его лице показывала, что это был отважный боец.

Видя, как он храбро держит себя в сложной ситуации, у Северна появился горький привкус во рту.

Он не мог заставить себя убить бедное существо.

Северн убрал нож в сумку, а затем поднял руку.

Детеныш отшатнулся в страхе, когда Северн поднял руку.

Однако он устоял на месте и настороженно посмотрел на него.

У них обоих было кое-что общее - белые волосы и голубые глаза.

"Интересно, это судьба или совпадение..."

В конце концов, он встречал существ, которые очень сильно влияли на нити судьбы, прежде чем переродиться в этот мир.

Даже если он не верил в такие вещи, как судьба или предопределение, Северн был открыт ко всем возможностям в этом мире.

Кроме того, здесь явно было что-то не так - разломы, монстры... может быть, они тоже так или иначе пострадали, как и люди, и им не оставалось ничего другого, кроме как бороться за выживание.

"Я не собираюсь пытаться понять точку зрения монстра, но по крайней мере, я могу помочь и защитить тебя, пока ты не сможешь сделать это сам. В будущем ты будешь мне обязан".

Северн сказал щенку, не уверенный, понимает ли тот его или нет.

Щенок тупо уставился на него, немного наклонив голову.

Северн вздохнул и заглянул в свою сумку - в этот момент пушистый щенок зарычал.

В следующую секунду все складки на его морде исчезли, нос начал принюхиваться к воздуху, и осторожно существо приблизилось к Северну.

Северн бросил мясо на землю и наблюдал, как щенок с крайней осторожностью подбирает его.

Его явно предавали, поэтому он так осторожен.

Маленькое существо осторожно сделало первый укус, все время глядя на белокурого юношу, а затем второй, его глаза по-прежнему были прикованы к нему.

Видя, что существо не будет есть, пока он рядом, Северн наконец отвернулся.

Тут же монстр проглотил мясо так быстро, как только мог.

Когда Северн обернулся, он уже доел и снова угрожающе рычал на него.

"Какое неблагодарное создание... по крайней мере, я дал тебе мясо, так что не жду, что ты на меня нападешь".

Северн невозмутимо вернулся к костру и некоторое время наблюдал за настороженным щенком.

Он выглядел как волк с Земли, только с более густой шерстью и без хвоста. Во всем остальном он был похож на волка.

Существо настороженно смотрело на него и не отходило от того места, где сидело.

Оба они провели следующие несколько часов, опасаясь друг друга.

В какой-то момент оно начало дремать, но отказывалось полностью заснуть, пока не увидело, что человек лежит на полу, ничего не опасаясь, и спит.

Только тогда оно тоже заснуло.

Северн проснулся на следующее утро. Он был поражен, обнаружив, что щенок спит глубоким сном, впервые выглядя мирным и отдохнувшим.

Решив не нарушать его сон, Северн осторожно вышел из пещеры, чтобы посмотреть, как выглядит небо в дневное время.

Он замер, достигнув входа в пещеру, легкая гримаса исказила его лицо.

"Что это такое?" - тихо произнес он.

Он был уверен, что проспал как минимум четыре часа.

Если рассчитывать исходя из того, сколько времени он уже здесь, должно быть уже прошло по меньшей мере восемь часов.

Хотя это был не самый точный расчет, но он должен был быть более или менее верным.

К этому времени солнце или дневная звезда, или что там было в этом регионе, должны были, по крайней мере, начать подниматься по небу.

Однако то, что предстало его взору, было все той же мрачной тьмой.

Разломы были воплощением странных миров - частью измерения, оторванной от своего первоначального и связанной с Тра-эль.

Когда появлялся другой разлом, это была часть другого измерения, оторванная и связанная с Тра-эль.

Поэтому да, они могли быть разнообразными в погодных условиях и концептуальных законах.

Не было ничего конкретного, чего можно было ожидать, и все было возможно.

Но Северн не знал об этом. Его просто кинули в это место без малейшего представления, поэтому он предполагал, что должно быть дневное время.

Это казалось разумным.

Но если его не было, ничего с этим не поделаешь. Ему просто нужно идти вперед.

Северн уставился на уродливую землю.

Море кровавой гари заставляло его представлять, какой ужас мог вызвать такую картину.

Это было отвратительно даже думать об этом - должно быть, столкнулись сотни тысяч монстров.

Судя по трупам, одна часть была существом с хитиновым покровом и мощными костяными клешнями вместо рук. Другая была звероподобным существом с мускулистыми конечностями и головой, напоминающей голову быка.

Его лишенная шерсти кожа обнажала жилистую плоть, которая, несомненно, пульсировала при каждом движении.

Его беззубая морда оскалилась, обнажая ряды зазубренных, кинжалоподобных зубов, торчащих вверх.

Маленькие, как темные пещеры, глаза свирепо глядели из запавших глазниц, лишенные каких-либо признаков разума или эмоций, кроме первобытной жажды крови.

Или, может быть, так выглядело это существо, потому что оно было мертво.

Северн почувствовал, как его тело содрогнулось от дрожи. Через несколько секунд он отогнал это чувство и посмотрел на юг - прямо по направлению, откуда он пришел.

Северн прищурил глаза, отсутствующе глядя несколько секунд.

Он мог двинуться вперед или остаться в пещере и ждать, пока тот, кто разжег огонь, не придет и не спасет его.

Он колебался между этими двумя решениями. Пока второй вариант казался мирным и безопасным, Северн не чувствовал себя хорошо, просто лежа и ожидая спасения.

А что, если тот, кто придет, будет не спасатель, а его смерть?

Поэтому он решил пойти на риск и продолжить свой путь вперед.

Это было опасно и страшно, но у него не было выбора. Меньшее, что он мог сделать, - это быть осторожным.

Он разделил себя на два клона. Пока максимальное количество клонов, которые он мог создать, было всего один, возможно, это изменится, когда он начнет охотиться на монстров.

"Жаль, что я не скопировал лучше, а не Шина. Но кто знал, что такое произойдет..."

Изучив талант своего отца, он понял, как работают таланты.

Когда дрейфующий получал имя измерения, оно связывалось с талантом, который он пробуждал.

Из-за этого имени они получали определенные атрибуты, которые были больше похожи на пассивные способности, формирующие личность их таланта и его пассивные эффекты, либо в отношении себя, либо в отношении окружающей среды.

Затем сами таланты имели способности. Хотя таланты были ядром, их способности могли развиваться бесконечно - конечно, во многом это зависело от класса таланта.

Например, талант F-класса не мог сильно развиваться и был оснащен только одной способностью таланта. В том, что можно было сделать с такими талантами, было очень ограничено.

Однако это не означало, что их рост на этом остановится.

Ранг души дрейфующего повышался пропорционально усилиям, затраченным на закрытие разломов или количеству убитых монстров.

Другими словами, чем больше сущностной энергии души поглощалось, тем больше наполнялся ядро души и в конце концов переходил на следующий ранг.

Достигнув следующего ранга, как правило, открывалась новая способность таланта.

Но для талантов F-класса, которые были самыми низкими, было ограничение только на одну способность.

Но еще одним плюсом повышения ранга было то, что само тело укреплялось.

Если дрейфующий с талантом F-класса был непревзойденным мастером боевых искусств, он был сильнее, даже по сравнению с дрейфующим с талантом C-класса в лучшем случае.

Была также эффективность атрибутов. Атрибуты были вроде невидимых нитей судьбы.

<http://tl.rulate.ru/book/106475/3876938>