

Итак, как вести себя как НПС? Всё просто. Идти естественно, словно ты тут давно. В качестве бонуса можно приблизительно собрать информацию о рыночных ценах на товары, обойдя рынок.

К счастью, моё настоящее имя тоже было Ю Чжин, так что оно идеально подходило для маскировки, поскольку звучало фантастично.

Денежная единица такая же, как и в игре...

Большой, твёрдый, неаппетитного вида хлеб стоил по три золотых за штуку. Яблоки стоили по три-пять золотых за штуку. Услуга по заточке ножей стоила десять золотых. Услуга по чистке доспехов стоила двадцать золотых.

Жесть. Чертовски экстравагантно.

— Как идут дела?

— Ах. Тяжело. Война закончилась несколько лет назад, но экономика до сих пор не восстановилась...

— Ха-ха-ха. А в каком году закончилась война?

— Вильгельм...

— Вильгельму было восемь лет, верно?

Теперь я вспомнил. Итак, Вильгельм...

— Двенадцатый год.

— А-ах. Точно.

Название страны, название эпохи и текущий год. Я проверил это как можно естественнее, не вызывая подозрений. Возможно, неудивительно, что это полностью соответствовало сеттингу в начале игры. То есть не было бессмысленных или трогательных сюжетных поворотов типа:

Боже, ещё сто лет до начал игры?!

Это что, кошелёк?

Открыв мешочек на поясе, я обнаружил, что он полон золотых монет. Я взволнованно сунул в него руку, и передо мной открылось окошко.

[Количество денег: 3.000 золотых.]

Валюта была золотыми монетами. Разве по национальному стандарту одна золотая монета не равнялась месячным расходам на проживание семьи из четырёх человек? А тут говорят, что можно обменять три золотые монеты на одно яблоко?.. Что это за беспочвенная чушь?

На мгновение меня охватил гнев, но я с трудом подавил его. Именно так было с играми отаку, бездумно созданными далёкой от реальности компанией, которая ни чёрта не смыслила в субкультурах, услышав, что в наши дни игры приносят кучу денег.

— Добро пожаловать.

Войдя в здание, я увидел знакомую картину. Гильдия искателей приключений. Место, которое даёт задания искателям приключений и предоставляет им награды и различные услуги.

Как только я вошёл, взгляды внезапно сосредоточились на мне, и я напрягся. Но причина, по которой я вызвал агрессию, заключалась в том, что я был одет в броские доспехи, а не в том, что моё поведение было подозрительным.

В глазах других я, вероятно, выглядел как нищий в доспехах ублюдок, который взял кредит и спустил всё своё состояние на доспехи.

— В гостинице есть свободные комнаты?

— Да. Есть.

А пока мне нужно было где-нибудь умыться и отдохнуть. Я уже весь взмок от многочасовой ходьбы в этой броне. Место, где никто не будет смотреть на меня, тоже было бы неплохо для проверки способностей.

— На одну ночь, пожалуйста.

— Сколько у вас денег?

— Простите?

— Я спросил, сколько у вас денег.

— ...

Невероятно. Я никогда не ожидал столкнуться с таким со стороны сотрудника Гильдии искателей приключений. В играх всегда говорилось, что к главному герою относятся свысока из-за того, что он искатель приключений, но теперь, когда я вижу это, это кажется оправданным. Оказывается, это место было логовом головорезов, которые никогда не учились хорошим манерам.

— Один золотой.

— Пожалуйста, уходите.

— Простите?

— Я сказал, пожалуйста, уходите. Вы слишком грубы, поэтому мы не можем вас принять.

Сотрудник говорил, сложив руки вместе. Ни в коем случае, это был полный псих, не так ли? Ошеломлённый, я оглянулся, но все искатели приключений, собравшиеся в Гильдии, сидели спокойно, и никто, казалось, не счёл поведение сотрудника странным.

— А сколько стоит это зелье?

— Мы не проверяем цены. Пожалуйста, ознакомьтесь с объявлением на доске объявлений.

— Ах. Это моя ошибка. Я проверю объявление на центральной площади и вернусь.

Такие разговоры происходили как ни в чём не бывало. Меня охватил страх, что если я останусь здесь, то могу превратиться в такого же парня, как этот, который, уходя, неловко почесал затылок.

— Хорошего дня, клиент. Надеюсь, вы никогда не вернётесь.

— ...

Я поспешно покинул Гильдию искателей приключений. С какой стороны ни посмотри, это было логово сумасшедших отморозков. Поскольку мой стартовый капитал был достаточно велик, мне всё равно не нужно было заниматься рабочей силой, так что у меня не было намерения связываться с этими ребятами в будущем.

Это было бы полезно и для общения с дворянами. Не было необходимости намеренно заползать в группу, которая изначально действовала как ограничение для главного героя.

Но было бы неплохо хотя бы знать характеристики и условия активации навыков.

[Начальный класс: Рыцарь-хранитель.]

[Когда вы защищаете кого-то, характеристики увеличиваются. Если вы это не делаете, то базовые характеристики снижаются на пять единиц в качестве штрафа.]

Рыцарь-хранитель. Условие «когда защищаешь кого-то» немного настораживало. Это довольно двусмысленное выражение, поэтому было бы неплохо знать точные условия. И я всё ещё не знал, насколько сильно увеличиваются характеристики.

Было бы неплохо однажды собрать товарищей и отправиться на охоту.

Турнир по отбору рыцарей-хранителей.

?..

В этот момент я заметил привлекающее внимание объявление на доске объявлений.

Выбор рыцаря-хранителя Святой Джилл Дайнер.

Раса, этническая принадлежность, статус, образование, пол не учитываются.

Определяется только мастерство и характер.

Проходить будет в столице Хамельне.

Наконец-то. Событие, связанное с появлением главной героини. То, что замерзающие насмерть товарищи при соблазнении героини решили бы всё.

◆◆◆◆◆

<http://tl.rulate.ru/book/106439/4168785>