

Первое: Я был идиотом с низкими характеристиками, который даже не мог правильно держать меч. Возможно, у меня характеристики были ниже, чем у гоблина.

Второе: Благодаря тому, что генеральный директор хотел создать «реалистичную» игру, гоблины в этом мире оказались достаточно умны, чтобы отбить меч противника дубинкой.

Третье: Я был в тупике.

Время, затраченное на то, чтобы разобраться в ситуации, составило всего одну секунду. Быстро. И ноги у меня были быстрые.

— Кикх! Стоять! Враг, который убил моего отца, сестру и брата!

— Это был не я!

— Не обманывай меня! Кекх!

Что ж... Вот как всё обернулось. Мне было неловко даже чувствовать себя обиженным, называя это несправедливым. Система была достаточно доброй, но мне просто не повезло.

Из всех вещей я получил профессию, которая давала только штрафы без каких-либо преимуществ. Ранее я видел, что мой базовый показатель удачи был равен четырём, могло ли быть так, что теперь удача была минусовой?..

Это было нехорошо.

Это было очень зловеще.

Исторически сложилось так, что низкий показатель удачи использовался для создания несправедливого, опустошённого окружения главного героя. Это был сеттинг, предназначенный для мучений главного героя, удобных автору.

Если бы способ повысить характеристики появился позже, мне пришлось бы сначала повысить удачу, несмотря ни на что.

Я не хотел, чтобы главный герой катался туда-сюда, пока его психическое состояние не ухудшится, а крошечное меньшинство читателей восклицало «Кья~! Вот это да!», в то время как большинство тихо ускользало, не сказав ни слова.

Единственной удачей было то, что, за исключением моего наряда, я полностью перенёс своё тело как есть. Нет, на самом деле это было не обладание. Точнее было бы назвать это

«передачей».

Мне не пришлось бесцельно бродить по городу, приспособливаясь к чужому телу, или испытывать головокружение из-за того, что владеец тела был хулиганом. Это была настоящая удача.

Самое время разобраться с этим!

Моя выносливость была на исходе.

Я уже был близок к тому, чтобы упасть от изнеможения, но, видя, что гоблин по-прежнему не выказывает признаков усталости, я сделал вывод, что мои характеристики были ниже, чем у него.

Исторически сложилось так, что сила людей заключалась в выносливости, то есть стойкости к внешним воздействиям.

Каким бы сильным, быстрым и толстокожим ни было крупное животное, если люди собирались группами и преследовали его до тех пор, пока оно не падало от изнеможения, оно оказывалось беспомощным.

Если я не хотел, чтобы меня постигла та же участь от рук гоблина, это означало, что я должен был покончить с этим до того, как моя выносливость полностью иссякнет.

Обшарив всё своё тело, я не смог нащупать ничего, что можно было бы использовать в качестве оружия, кроме меча, который я использовал ранее.

На мне был полный доспех, но это не был прочный латный доспех, и трудно было ожидать большого усиления защиты от дубины, а не от меча.

Если бы я остановился и посмотрел правде в глаза, то стал бы жертвенным агнцем во вступительной части романа, где разъярённый гоблин наконец-то отомстил за свою семью и добился успеха.

— А-а-а-а!

— Ке-ке-ке! Человек, слабый! Глупый!

Тук-тук. Возможно, из-за того, что моя выносливость была на исходе, я споткнулся о корень дерева, через который недавно легко перепрыгнул, и упал. Из-за того, как я упал, я не смог сразу подняться.

Гоблин мгновенно догнал его и высоко подпрыгнул, пытаясь ударить дубиной, добавляя тяжести к своей недостающей силе. С такой скоростью я бы умер. Конечно, только с такой скоростью.

— Не умеешь бежать прямо! Так тебя быстрее поймать! Кекх!

— ...

Если нет указателей, определяющих направление, люди не могут идти прямо. Я помню, где-то читал, что люди склонны сворачивать в одну сторону, либо вправо, либо влево.

Но даже несмотря на то, что в этом лесу было много вещей, которые могли бы послужить указателями, я вернулся к месту старта, обойдя полный круг более чем за пять минут. Почему? Чтобы забрать своё оружие.

— Прости. Это слишком сложно, поэтому я не смогу взять тебя живым.

— Кикх?

Вшух. С леденящим душу звуком, прорезавшим ветер, на шее гоблина появилась красная линия.

Поскольку меч парил в воздухе, он не мог увернуться, поэтому прицелиться было легко. Расстояние было небольшое, цель большая, а лезвие широкое. Неважно, куда он попал, всё это был критический удар.

Дубинка с глухим стуком упала прямо перед моим лицом, и вскоре тело гоблина, выпустившего дубинку, рухнуло на землю.

— Кик! Кiek! Крикх!

Видя, как гоблин корчится от боли, извергая кровь из своей шеи, я почувствовал жалость. Хотя я не был тем, кто убил его семью, я мог немного понять гоблина, который не мог не быть ослеплён гневом.

Я схватил меч обеими руками, дрожащими от недостатка сил, и опустил его. Голова гоблина была отрублена, и она обмякла, больше не дёргаясь. Эффекта исчезновения трупа при излучении света не было. Похоже, я перешёл на версию до обновления.

[Достижение разблокировано.]

[Первая успешная охота на монстра!]

Первая охота на монстра. Нет, возможно, это было убийство. Поскольку я убил живое существо, обладающее интеллектом, равным человеческому, разве это не было похоже на убийство?

В тот момент я застыл, размышляя о таких вещах...

[В награду за достижение вы получаете «Зелье выбора для повышения характеристик» x 1.]

[Зелье выбора для повышения характеристик (Количество владельцев: 1).]

[Постоянно увеличивает выбранную вами характеристику на десять.]

— Буль-буль-буль! Кхе-кхе! Спасибо!

[Показатель удачи увеличивается на десять.]

Я перестал нести жалкую чушь, достойную философа, и быстро выпил зелье.

Самым безумным в показателе удачи -1 было то, что даже если бы босс-монстр случайно появился у меня за спиной прямо сейчас, после того как я вышел выпить, мне пришлось бы умереть со словами «Ах, я думаю, и такое случается».

У меня не было времени на колебания. Я запихнул его в рот, не заботясь о том, что зелье попадёт в лёгкие, так как я выпил его так поспешно...

Что это было за убийство? Этот парень внёс большой вклад в восстановление моего показателя удачи. Наверное, в загробной жизни он проливал слёзы радости, радуясь, что смог мне помочь.

Отныне я буду называть его Блином и не забуду, в память об этой благородной жертве. Я решил. Каждый год сегодня день памяти Блина.

◇◇◇◇◆◇◇◇

<http://tl.rulate.ru/book/106439/4103502>