



— Кикх! Стоять! Враг, который убил моего отца, сестру и брата!

Это сводило меня с ума.

Бегство через непроходимый лес, не зная, есть ли у него конец, продолжалось уже пять минут.

В одно мгновение моя выносливость достигла предела, и с моих губ сорвалось тяжёлое дыхание.

Неужели мы не можем поговорить об этом? Или посчитать это ничьей и разойтись в разные стороны?

— Это был не я!

— Не обманывай меня! Кекх!

Думаю, это невозможно.

Итак, чтобы объяснить, почему я так трогательно убегал от гоблина, который был намного меньше меня ростом...

Мы должны вернуться на пять минут назад.

— Ах... Я начинаю понимать ситуацию...

Офисный пейзаж исчез, и вокруг расстился сырой тёмный лес.

А впереди на меня, обливаясь слезами, нёсся подозрительно знакомый гоблин.

Все в нашей компании, кроме меня, вероятно, были бы взволнованы и впали бы в панику в этот момент.

Но как человек, который, придя домой с работы, читает веб-романы за едой, слушает веб-романы с помощью ИИ во время умывания и портит себе зрение, читая веб-романы лёжа, пока не заснёт, я мог бы принять эту абсурдную ситуацию без проблем.

Я перенёлся. В игру, которую разработала наша компания, только для того, чтобы с треском провалиться.

Я мог бы задать вопросы этой свинье в очках, разработчику, которого подозревают в том, что он был вдохновителем.

Меня мог бы озадачить мой наряд — броский доспех на всё тело. Но вместо этого я решил сосредоточиться на гоблине, который нёсся на меня спереди, размахивая дубинкой.

Его движения были чрезвычайно медленными. Поскольку это выглядело как замедленная съёмка, мои первоначальные показатели, вероятно, намного превосходили показатели гоблина.

[Добро пожаловать в «Иггдрасиль Онлайн».]

[Имя пользователя: Ю Чжин.]

[Возраст: 21 год.]

[Проверка информации о пользователе завершена.]

В этот момент передо мной возникло полупрозрачное окно. «Иггдрасиль Онлайн». Как и ожидалось, это была наша игра.

Я решил не заниматься непродуктивными вещами, например, не ломать голову над вопросом: «Что это за буквы, которые внезапно выскочили? Это сон?!», как человек, впервые слышащий об одержимости.

Независимо от причины, для меня было бы лучше хорошо запомнить, что означали эти слова, и не забыть их.

[Если вы выполните условия эвакуации, игра немедленно завершится, и вы вернётесь в реальность.]

[Условие побега 1: Уровень привязанности всех героинь должен превышать 95%.]

[Условие побега 2: Финальный Босс «Дракен» должен быть побеждён.]

[Если вы закончите игру, не выполнив условия эвакуации, то вернётесь к исходной точке.]

Я мог вернуться. Слава Богу, это был не какой-то плохой человек, который забросил меня в

игровой мир без каких-либо объяснений и пренебрёг мной.

К тому же, не было необходимости рисковать своей жизнью, чтобы сделать это. Если бы мне не удалось выполнить первое условие, я мог бы просто повторить испытание с самого начала.

Не было факторов риска, она была безопасной, и я хорошо знал эту игру, так что у неё были и преимущества. Я даже подумал, что, возможно, жизнь здесь может быть лучше, чем в моей скучной, безнадёжной реальной жизни.

[Начальные характеристики присваиваются случайным образом, и окно статуса открывается автоматически.]

[Окно статуса может быть открыто в любое время.]

Хах. И это не означает, что окно статуса скрыто. Какая это удобная для владения система.

Будущее было светлым. Я боялся, что смогу справиться с этим с первой попытки. Что, если я захочу остаться здесь подольше?

[Начальный класс: Рыцарь-хранитель.]

[Когда вы защищаете кого-то, характеристики увеличиваются. Если вы это не делаете, то базовые характеристики снижаются на пять единиц в качестве штрафа.]

[Базовые характеристики определяются с учётом фактического физического состояния.]

[Характеристики.]

[Сила: 9(-5) *Наложён штраф на рыцаря-хранителя.]

[Выносливость: 7(-5) *Наложён штраф на рыцаря-хранителя.]

[Мана: 12(-5) *Наложён штраф на рыцаря-хранителя.]

[Ловкость: 18(-5) *Наложён штраф на рыцаря-хранителя.]

[Удача: 4(-5) *Наложён штраф на рыцаря-хранителя.]

— Хм-м?

Это была полная чушь. Где в этом лесу я мог кого-то защитить? Так что мне пришлось столкнуться с гоблином без помощи моей первоначальной способности, нет, в то время как штраф мешал мне.

Я чуть не запаниковал и не поднял шум, как человек, который прочёл десятки таких романов, я быстро подавил волнение.

Не нужно бояться. Это была игра, которая обучала методу побега, определяла начальные черты характера и не предусматривала «появления монстра за твоей спиной в начале игры».

Гоблин, который некоторое время нёсся на меня, только сейчас приблизился ко мне на расстояние десяти шагов.

Хотя все мои первоначальные характеристики уменьшились наполовину, учитывая, что движения гоблина были такими медленными, все его характеристики, похоже, были около единицы. К тому же, у меня на поясе слева висел меч.

Ничего не поделаешь. По крайней мере, я покончу с этим безболезненно.

Даже учитывая, что это было учебное пособие, это было слишком просто. Ну, учитывая разницу между мной, которому от рождения было предназначено стать трансцендентным существом, и простым гоблином, это было неизбежным явлением.

Обстоятельства были плачевными, но поскольку он напал на меня первым, у меня не было другого выбора, кроме как контратаковать.

Смертный. Проклинай свою слабую силу.

[На этом руководство заканчивается.]

[Эффект замедления времени исчезает.]

— Хм-м? Замедление времени?..

Я вздрогнул и поднёс руку к ножнам меча, и...

— Ки-ик! Человек! Умри покорно! Кекх!

— Хэй, хэй!!!

Гоблин мгновенно сократил дистанцию. Хотя я только что принял решение не паниковать, я

уже был близок к тому, чтобы впасть в панику.

И всё же, если бы я твёрдо стоял и просто вытащил меч, гоблин с дубиной мне бы ничего не сделал...

Лязг!

— Кек, кекх! Чуть не порезал мне лицо!

— Ах...

Раздался отчётливый звук. Почему меч, который должен был быть у меня в правой руке, перекатился туда?

Мой незаурядный ум быстро начал понимать ситуацию, используя опыт воображения.

«Если бы я был там, я бы сделал это», читая веб-романы и играя в игры.

<http://tl.rulate.ru/book/106439/4097813>