◇◇◇◆◇◇◇

— Ерина, не могла бы ты поднять руку?

— Да…

С каждым выдохом изо рта у неё вырывался белый туман.

Честно говоря, было очень холодно, но я этого не показывал.

Я знал, как важна эта ледяная пещера для Ерины.

Если честно, она должна была быть здесь, несмотря ни на что.

Когда я достал из кармана маленькое колечко, на глаза Ерины навернулись слёзы.

— Я много думал об этом. В наших отношениях не раз и не два возникали проблемы, но каждый раз я задумывался. Я действительно не сделал ничего плохого?..

Конечно, я не сделал ничего плохого.

Все прошлые трудности возникли исключительно из-за паранойи Ерины.

На мне не было ни капли вины.

Она продолжала подозревать, что я встречаюсь с другими женщинами, и установила за мной наблюдение, и это было так утомительно, когда она проверяла меня на наличие следов магии.

— В конце концов, я пришёл к выводу, что весь этот груз мы должны нести вместе. Что бы ни случилось, я хочу быть с тобой всегда, Ерина. Ты выйдешь за меня замуж?

Правда в том, что я действительно встречался с другими женщинами, но я не мог не испытывать раздражения.

Я уделял пристальное внимание тому, чтобы тщательно контролировать своё местонахождение и создавал алиби.

Сколько усилий потребовалось, чтобы так далеко завести отношения с психопаткой, которая

при каждом удобном случае подозревает неверность без доказательств?

— Да! Я так счастлива!

Ерина расплакалась, и я надел кольцо ей на безымянный палец.

Кольцо идеально сидело на тонком белом пальчике Ерины.

Это была уже двенадцатая примерка, так что я ни за что не ошибся бы с размером.

На моём лице расплылась довольная улыбка.

Это была улыбка, вызванная приятным ощущением идеальной посадки кольца, но Ерина ни за что не догадалась бы об этом.

Когда я выпрямил ноги на коленях и встал, то увидел, что Ерина стоит передо мной с совершенно раскрасневшимся лицом.

— …

Я собирался что-то сказать, но остановился.

Это действительно был момент перед самым финалом, но вероятность того, что Ерина внезапно заморозит меня из-за одного-единственного неправильно произнесённого слова, не была нулевой.

К счастью, атмосфера была хорошей.

Ерина, ничего не заметив, закрыла глаза и прижалась ко мне, как есть.

Хорошо.

Если бы она закрыла глаза, мне больше не нужно было бы следить за выражением моего лица.

Ослабив напряжение, я прикоснулся к белой щеке Ерины, гладкой, как чистый лист бумаги, и поцеловал её в губы.

Готово.

В этот момент под звуки труб время вокруг остановилось.

Оставив замёрзшую Ерину позади, я вышел из ледяной пещеры.

Затем в небе появилось огромное окно уведомлений.

[Поздравляем. Вы вышли из игры.]

[Условие побега 1: Уровень привязанности всех героинь должен превышать 95%.]

[Условие побега 2: Финальный Босс «Дракен» должен быть побеждён.]

Это был уже двенадцатый раз, когда игра выходила на чистый экран.

На этот раз я увидел финал «рута Ерины».

Другими словами, привязанность Ерины превысила 100%, и игра автоматически завершилась.

Но то, что игра была завершена, не означало, что всё закончилось.

Было два условия для побега.

Либо вы на 95% привязаны ко всем главным героиням, либо победите Финального Босса.

Чтобы вернуться в реальность, мне нужно было выполнить одно из двух условий.

Если я выйду из игры, не выполнив условия побега, мне придётся начать всё сначала с того момента, когда я вошёл в игру, и пройти её ещё раз.

Путь к победе над Финальным Боссом был трудным и опасным.

Если мне не повезёт, я могу даже умереть.

Я никогда не подтверждал, что происходит, если кто-то умирает в игре.

Я также не собирался выяснять это.

Я бы вышел из игры живым и сбежал.

С этой странной мыслью я повторил регрессию целых двенадцать раз, чтобы увидеть, как завершается завоевание для всех героинь.

И вот настал тот самый момент, когда эти двенадцать испытаний принесли свои плоды.

[Продолжаем подсчёт.]

[Количество убитых монстров: 821.]

[Босс ранга A: 1.]

[Босс ранга B: 0.]

[Босс ранга C: 15.]

[Результат охоты: 38.825 очков.]

[Уровень привязанности к героиням.]

[Джилл Дайнер: 96%.]

[Юлия Петенбург: 100%.]

…

Итак, Юлия тоже достигла 100%.

Похоже, что она достигла 100% в то же время, что и Ерина.

Подумать только, что любовь росла, даже когда меня не было рядом.

Действительно, среди печально известного трио главных героинь, известных своей сумасбродностью, Юлия была самой великодушной в своих суждениях.

— Фух…

Это был конец.

Наконец-то у меня получилось.

Было много случаев, когда я был так зол, что мучительно хотел сразиться с Финальным Боссом, но я был искренне рад, что не сделал этого.

Вместо того, чтобы закатить истерику, я упорно бросал вызов этому, и теперь я мог вернуться в реальность целым и невредимым.

Я пролил единственную слезинку, как только открыл глаза.

[Ерина Фрост: 93%.]

— Что? Чё за ху***?

Симпатия Ерины составляла 93%?

Как такое могло случиться?

Что это были за обмен кольцами, обещания жениться и поцелуи?

Разве она не отдала мне своё сердце полностью?

Забудьте, что я не достиг 100%, как она могла не достичь даже 95%?

Опять эта сумасшедшая, параноидальная сучка!..

[Не удалось выполнить условия эвакуации.]

[Перемещение в исходную точку через десять секунд.]

— Ах…

Двенадцать раз.

Целых двенадцать раз.

По времени это составило как минимум двенадцать лет.

Если бы стало известно, что был парень, который сделал двенадцать попыток в игре, в которой нужно было победить только трёх героинь, а не двенадцать, то его неизбежно назвали бы идиотом.

Но виной тому была сумасшедшая сложность покорения главных героинь.

Не было никаких проблем с тем, чтобы путь преданной любви закончился победой только над одной из них.

С двумя было немного сложно, но обычно это удавалось в течение двух-трёх попыток, а если повезёт, то и с одной попытки.

Но настоящая проблема возникала при попытке завоевать всех трёх героинь.

Если вы попытаетесь покорить трёх героинь, каждая из которых погружена в паранойю и сама по себе несёт всякую безумную чушь, это безумие смешается вместе, как восточный салат, и полностью разрушит игру.

Если бы я приложил все усилия, чтобы завоевать Джилл, Юлия и Ерина, заметив это с помощью призрачного восприятия, снизили бы уровень своей привязанности.

Тот же результат был бы достигнут, если бы я приложил все усилия, чтобы завоевать Юлию.

Ерина даже продемонстрировала удивительный результат, став единственной из трёх главных героинь, которая испытывала недостаточную привязанность, несмотря на то, что я прилагал для неё максимум усилий.

Это было почти невозможно.

Мне пришлось вернуться к началу и повторить всё то же самое.

И снова мне пришлось улыбаться этим психам и произносить слащавые фразы.

Смогу ли я и на этот раз изобразить естественную улыбку?

Смогу ли я изобразить пылко влюблённого мужчину?

Кто знает.

Мои эмоции иссякли.

Я больше не хотел тратить их на этих мерзких сук.

Даже если бы я вернулся на Землю после ещё десятков попыток, это было бы бессмысленно,

если бы я стал эмоционально бесплодным негодяем.

[Возвращение к исходной точке.]

Я принял решение.

Я бы больше не стал пытаться покорить героинь.

Я бы бросил вызов условию побега номер два, победив Финального Босса.

— Чёрт возьми, попробую хоть раз.

Насколько это будет опасно, было совершенно неизвестно, но в моей голове хранились все настройки игры.

Неважно, насколько это тяжело, насколько это вообще может быть тяжело?

Вряд ли это будет сложнее, чем встречаться с тремя психами.

◇◇◇◆◇◇◇

http://tl.rulate.ru/book/106439/3889470