

Человек-мясник поднял массивную дубину, которую держал в правой руке, над головой. Это была схема движения вперёд с одновременным ударом дубины вниз. Как только я это увидел, то перехватил поудобнее меч.

Это была атака, которую можно было парировать. Как будто моё тело знало, как парировать удар, а не голова, оно естественным образом приняло стойку.

Я слегка повернул меч и поддержал правое запястье левой рукой. Я был человеком, который никогда в жизни не учился владеть мечом, но моё тело отреагировало и двинулось само.

С лязгом лезвие, толщиной едва ли с человеческое запястье, блокировало деревянную дубинку, которая была толще человеческого тела.

Если быть точным, оно отразило атаку. Траектория движения массивной деревянной дубинки отклонилась в сторону, рассекая воздух.

Терпимо.

Хотя моя ладонь и вибрировала от удара, это не было настолько невыносимо. Учитывая тот факт, что все мои характеристики в данный момент были равны единице, позже мне, вероятно, будет ещё легче отражать удары.

Это похоже на игру. Не задумываясь, просто взмахивая мечом в нужное время, тело автоматически отклоняет атаку.

В игре персонаж мог отражать все виды атак одним мечом. Он мог даже парировать сокрушительную атаку голема размером со среднестатистический замок, и этим всё сказано.

Увидев, как я с относительной лёгкостью отбиваю деревянную дубину, намного превышающую мой собственный рост, мне показалось, что и сейчас всё не сильно изменилось.

После этого атаки продолжились. Поскольку я не мог сократить разрыв в силе между мной и монстром, мои ноги продолжали отталкиваться назад, но моя стойка не ослабевала.

Я повторил действие по отражению дубины монстра своим мечом несколько раз.

Ровно после десяти таких стычек тело Человека-мясника на мгновение дрогнуло. Как только я убедился, что его атаки закончились, я немедленно нырнул и снова взмахнул мечом. Ещё одна рана была нанесена ему в живот.

Возможно, его гнев достиг своего пика после того, как с ним поиграл и даже ранил человек, в несколько раз меньший, чем он сам, монстр наклонил своё тело вправо и поднял левую ногу.

Это была поза для удара ногой.

Воспользовавшись этим преимуществом, я быстро отступил далеко назад и на мгновение перевёл дыхание.

Человек-мясник с глухим стуком ударился о землю. Во все стороны поднялось облако пыли, вызванное ударной волной. В игре даже попадание в это облако пыли означало мгновенную смерть, но я не был уверен насчёт «сейчас».

Конечно, у меня нет желания это проверять.

Вытащив свою глубоко вонзившуюся ногу, он вновь приблизился. Его правая рука, держащая дубинку, была поднята в сторону. Это была комбинация из трёх ударов.

Я перекатился, чтобы увернуться от горизонтально размахивающегося оружия, и вновь поднырнул под него. Независимо от того, бросился я в атаку или нет, Человек-мясник размахивал своим оружием до конца, как и в игре.

Область живота уже представляла собой сплошное месиво из длинных ран и сочащейся чёрной крови.

В игре таких деталей не было.

С этой абсурдной мыслью я нанёс ещё пару ран и вновь отдалился.

Если бы не атака с ударом ногой, я мог бы поиграть с ним и прикончить, кружа вокруг него, пока он не умрёт. Но эта атака была добавлена именно для того, чтобы держать бой под контролем, так что у меня не было выбора, кроме как сохранять дистанцию.

После этого ситуация продолжала развиваться в одностороннем порядке. Последовательные удары, горизонтальные подсечки с тремя ударами, удар ногой, прессинг корпусом, атака. В меня не попала ни одна его атака.

Он взревел от разочарования и обиды, как сумасшедший размахивая дубинкой, но та лишь рассекала воздух.

По мере того, как раны увеличивались по всему его телу, земля вокруг также постепенно темнела.

Вот-вот всё должно подойти к концу.

Я попытался прикинуть в уме, сколько времени прошло. Это должно было произойти в тот момент, когда его запас здоровья был бы почти исчерпан, и он перешёл бы к отчаянному поведению. Невозможность увидеть индикатор здоровья была неудобна во многих отношениях.

Даже после применения мода мне удалось пройти без получения урона всех Боссов и я даже записал это на видео, так что я в какой-то степени запомнил приблизительное время прохождения. Человек-мясник занимал около двадцати минут, верно?

Если бы я бил его голыми руками, это заняло бы более двух часов, но с обычной деревянной дубинкой время резко сократилось бы примерно до тридцати минут.

Но теперь у меня в руках был стальной меч, так что, даже учитывая тот факт, что все мои характеристики были равны единице, я не думал, что это займёт больше двадцати минут. Разве не так много времени уже прошло?

Пока я приводил в порядок свои запутанные мысли, монстр внезапно прекратил своё движение и задрожал.

Понял.

Я внутренне возликовал. Это был сигнал о том, что я, по сути, победил Человека-мясника.

◆◆◆◆◆

<http://tl.rulate.ru/book/106436/4182418>