

Индра повышается на 2 уровня до 30-го после прохождения подземелья E-ранга. Он все еще довольно низкого уровня, поэтому зачистка подземелья E-ранга по-прежнему дает ему приличное количество опыта.

Индра добавляет 5 очков к своей силе и к здравому смыслу и ? 15 очков к своему интеллекту. Ему нужно увеличить запас маны, снизить стоимость маны навыков и увеличить силу и продолжительность своих магических навыков за счет увеличения показателя интеллекта. Особенно сейчас, после того, как он получил новые магические навыки.

[Поздравляем, вы получаете новые навыки.]

[Золотые глаза (уровень 1), Благословение скорости (уровень 1), Проклятие медлительности (уровень 1)]

[Золотые глаза: пассивный и активный. Пассивный: улучшает зрение пользователя. Активный: дает пользователю ночное видение, затраты маны: 100 МП в минуту. По мере повышения уровня навыков будет открываться больше функций.]

[Благословение скорости: увеличивает скорость передвижения цели на 10% за каждый уровень умения. Стоимость маны: 1000 МП за цель. Продолжительность: 1 минута.]

[Проклятие медлительности: снижает скорость передвижения цели на 10% за каждый уровень умения. Стоимость маны: 1000 МП за цель. Продолжительность: 1 минута.]

"Ха? Золотые глаза? Подожди! Это же не делает цвет моих глаз золотым, верно?"

Будет действительно плохо, если цвет его глаз внезапно изменится, когда ему нужно будет скрыть свое пробуждение. К счастью, хотя цвет его глаз действительно становится золотистым, это происходит только тогда, когда он использует это как активный навык, потому что это одновременно пассивный и активный навык.

"Круто, теперь я вижу намного лучше. Я даже могу отчетливо видеть что-то очень далеко. Интересно, какие еще функции я получу, когда уровень этого навыка повысится?"

Навык усиления скорости может быть добавлен к его навыку спринта, но, в отличие от спринта, его можно использовать против других. Как усиление, так и дебафф будут очень полезны для его будущих рейдов. Но теперь ему нужно забрать своего брата из начальной школы и отправиться домой.

После этого ничего необычного не происходит, и он благополучно отправляется домой со своим братом. Его школа по-прежнему не разрешает ученикам приходить в течение следующих 3 дней. Власти все еще расследуют внезапное исчезновение Врат, поэтому они закрывают школу, но не получают никакой информации.

Индра не находит новых Врат рядом со своим домом, и он не хочет заходить слишком далеко, потому что будет слишком измотан, чтобы сражаться. Поэтому он просто остается дома и тренируется сам. Он тренирует свое тело, техники муай-тай и магические навыки, пока у него не закончится мана.

Каждый раз, когда его мана восстанавливается, он снова тренируется, чтобы повысить уровень своих навыков. Даже если он не может охотиться на монстров, ему нужно быть продуктивным. Большинство его навыков все еще низкого уровня, поэтому ему нужно повышать их уровни, используя их как можно чаще.

Проходят дни, и действия Индры довольно однообразны. Школа, тренировки по муай-тай, поиск Врат, охота на монстров, конечно, если он находит Врата, или тренирует свои навыки. Он просто несколько месяцев совершает набеги на подземелья D и E-ранга, потому что не только Врата C-ранга по-прежнему трудно найти, но и они все еще слишком опасны для него, чтобы совершать набеги в одиночку.

Через 6 месяцев после появления первых Врат Индра, наконец, достигает 50-го уровня после набега на множество Врат D и E. Уровни его навыков также значительно повышаются, потому что он продолжает использовать их, когда охотится или даже когда не охотится. В конце концов, навыки очень важны, поэтому ему нужно повышать их уровни.

[Имя: Индра Смит

Уровень: 50

ОПЫТ:100/150.000

Профессия:Боевой целитель

Титул:Реинкарнатор

НР:56.500/56.500

МР;62.000/62.000

Усталость: 0

Сила: 80

Ловкость: 70

Ощущение:80

Жизнеспособность: 75

Интеллект: 120

Свободные очки: 3]

Его статистика значительно увеличилась, и он также добавил к своей статистике несколько бесплатных очков. Он больше вкладывает в интеллект, потому что для большинства его навыков требуется много маны. Благодаря высокому показателю интеллекта он увеличил силу и продолжительность своих навыков, а также снизил их стоимость маны.

Но получать опыт в подземельях D & E-ранга становится все сложнее по мере повышения его уровня, потому что ему нужно намного больше опыта, а монстры там не дают ему много опыта. Он знал, что ему нужно начать совершать набеги на подземелья C-ранга, но он продолжал совершать набеги на подземелья D & E.

Он хотел использовать монстров для тренировки своих навыков, а со слабыми монстрами легче справиться, если что-то пойдет не так. Используя этих слабых монстров, он улучшил понимание своих навыков. В конце концов, это не игра, поэтому повышение уровня его навыков заключается не только в использовании и начислении очков, но ему нужно понимать, как они работают, и именно здесь показатели интеллекта становятся очень полезными.

Показатель интеллекта на самом деле немного повышает его IQ, поэтому он становится лучше в учебе. Но его реальная ценность заключается в понимании магии. По мере повышения уровня его интеллекта ему становится легче понимать, как работают его магические навыки, что затем увеличивает их силу и снижает затраты маны.

Когда он достиг 50-го уровня, он внезапно получил работу боевого целителя. Нет такого теста на работу, как у Джин Ву, потому что его система не может создать мгновенное подземелье для этого. В конце концов, его система - это просто поддержка для получения силы от монстров, которых он победил, в отличие от системы Джин Ву, которой управлял Архитектор, используя силу Теневого Монарха.

В любом случае, он получил работу боевого целителя из-за своих навыков, которые направлены на то, чтобы быть Целителем и оказывать поддержку, но при этом он также обладает отличными боевыми навыками. После получения работы его титул Реинкарнатора, наконец, дает эффект, равный +50% опыта. Это увеличивает опыт, который он может получить, убивая монстров, что очень хорошо для него.

Помимо этого, он также получил несколько новых навыков, когда достиг 40 и 50 уровней. На 40 уровне он получил Жажду крови, укол ядом и лечение. На 50 уровне он получил Магический барьер, Проклятие слепоты и Благословение Храбрости.

[Жажда крови (уровень 1): запугивание врагов. Снижение характеристик врагов на 5%. Затраты маны: 500 МП.]

[Ядовитый выстрел (уровень 1): создание и стрельба ядовитой жидкостью, которая снижает НР врагов на 10 в секунду. Срабатывает только тогда, когда яд попадает в тело цели. Стоимость маны: 100 Мр. Продолжительность эффекта: 1 минута, если цели не обладают высокой сопротивляемостью или не выбрасывается яд.]

[Лечение (уровень 1): лечит повреждения, помимо таких, как яд, окаменение, паралич, ментальная атака или другие статусные эффекты. Не может лечить болезни, вызванные бактериями или вирусами. Стоимость маны: 1000 МП за цель.]

[Магический барьер (уровень 1): создание барьера для блокирования физических или магических атак. Прочность и размер зависят от уровней. Затраты маны: 800 Мр.]

[Проклятие слепоты (уровень 1): вызывает эффект состояния, ослепляет цели на 1 минуту. Стоимость маны: 500 МП за цель.]

[Благословение храбрости (уровень 1): увеличивает физическую и ментальную защиту на 10%. Затраты маны: 500 МП на цель.]

Эти навыки выглядят не так хорошо на уровне 1, но они становятся лучше по мере повышения уровня. Он также получает эксклюзивный навык "Боевой целитель", потому что он открывает свою работу "Боевой целитель".

[Территория боевых целителей (уровень 1): Союзники в территории будут получать +10 НР исцеления каждые 5 секунд и +5% увеличения силы, ловкости и жизнеспособности. Дальность: 10 метров. Стоимость маны: 2000 МП в минуту.]

"Фу, кажется, у меня слишком много навыков, и еще больше ждет".

Индра никогда специально не спрашивал обо всех навыках, которые он получит на данный

момент. Он только сказал Джин Ву и Одину, что хочет быть бойцом, который мог бы также использовать навыки поддержки, как целитель. Итак, он никогда не думал, что они дадут ему все эти навыки.

Теперь ему нужно запомнить все имеющиеся у него навыки и старательно повышать их уровни. Это хлопотно, но Индре нужно это сделать, потому что он не наследует силу такого Благочестивого существа, как Джин Ву. Ему нужно очень много работать, если он хочет быть таким же сильным, как эти Божественные существа.

"Все активные навыки, которые я получал до 30-го уровня, были максимальными, потому что я продолжал использовать их на монстрах E и D ранга. Это хорошие мишени для повышения уровня моих навыков, но я уже достиг предела в прокачке себя с их помощью. Потребуется много времени, чтобы повысить уровень, совершая рейды в подземелья D и E. Ранга. Пришло время совершать набеги на подземелья C-ранга и использовать монстров C-ранга в качестве подопытных."

Индра ухмыляется, планируя свой рейд в первое подземелье C-ранга.

<http://tl.rulate.ru/book/106403/5057012>