

Первые монстры, которых находит Индра, - это гоблины, зеленые гуманоидные существа размером с детей начальной школы. Их интеллект также похож на интеллект детей, но они очень свирепы. Обычно они вооружены таким оружием, как кинжалы, короткие клинки, короткие копья или луки.

"Итак, это гоблины. Они, конечно, выглядят слабыми из-за своего маленького телосложения. Но они также выглядят очень опасными из-за своего безумного выражения лица и оружия, которое они держат. Как я должен с ними сражаться? Их там 8."

Индра достает пару кастетов из своего инвентаря и использует их. Он купил эти кастеты тайно, скопив карманные деньги. Он не уверен, сработает ли обычное оружие против волшебных зверей, но оно должно быть лучше, чем его голые кулаки.

Индра активизирует свой навык скрытности и незаметно заходит гоблина за спину. Затем он наносит удар со всей силы в затылок гоблина. Его удар проламывает череп гоблина и убивает его, но металлические костяшки ломаются всего с 1 удара.

"Черт возьми, обычное оружие действительно бесполезно против этих монстров. Но я могу легко проломить череп этому гоблину благодаря моему навыку читерства в муай тай 7 уровня, который дает +70% силы атаки, если я использую приемы муай тай."

Он только что убил гоблина, похожего на человека, и его кровь намочила его кулак. Это заставляет его чувствовать себя довольно неловко, но он не выглядит озадаченным или расстроенным, просто немного встревожен. Он очень спокоен, как будто это обычное дело, возможно, это благодаря его пассивному навыку, Спокойствию.

"Если у меня не будет этого навыка, возможно, я потеряю самообладание, что очень плохо в данной ситуации".

Другие гоблины уже бегут к нему, так что он может умереть, если потеряет самообладание. Благодаря спокойствию он может оставаться рациональным и отвечать на атаки гоблинов. Их все еще 7, но он совсем не боится.

Гоблин прыгает к нему с занесенным над головой кинжалом наготове. Он замахивается кинжалом, чтобы вонзить его в тело Индры, но Индра легко видит его движения. Он уклоняется, а затем наносит левый хук в челюсть гоблина, ломая его костяшки пальцев и челюсть гоблина тоже.

Гоблин с кулаками летит и поражает нескольких своих товарищей, останавливая их на полпути. Индра прыгает в их сторону и хватается гоблина за голову, прежде чем ударить им по колену. Его атака коленом довольно легко разрушает череп гоблина, убивая его за 1 удар.

"Эти гоблины слабее, чем я думал, и я сам сильнее, чем я думал. Даже с + 70% силы атаки при использовании муай тай, это все равно будет бесполезно, если моя базовая сила атаки низкая".

Индра использует свой муай-тай для борьбы с гоблинами и может довольно легко убить их 1-3 ударами. Его металлические костяшки были разрушены, но кулаки в порядке даже после многократных ударов по твердым костям гоблина. Он понимает, что это из-за его магической силы, которая покрывает все его тело, включая кулак, в отличие от металлических костяшек.

Индра часто целится им в голову, потому что они невысокие, поэтому целиться в их тела сложнее. Он также целится им в шею и глаза, потому что эти части более уязвимы, чем другие

части тела. Атакуя глаза и шеи также можно вывести гоблинов из строя, чтобы им было легче размозжить им головы.

Кроме того, благодаря своему чутью, он может ощущать атаки гоблинов и реагировать соответствующим образом. Но он все равно получает несколько ударов, хотя это всего лишь незначительные травмы. Сражаться с 8 гоблинами в одиночку непросто. В спарринге он сражается только с одним человеком, так что это его первый раз, когда он сражается с несколькими врагами.

"Хорошо, что я изучил боевое искусство, которое очень эффективно в бою, и часто проводил спарринги, чтобы отточить свои настоящие боевые навыки. Если бы я расслабился и просто ждал, пока у меня появится эта система, то, возможно, я не смог бы справиться с ней, даже если враги слабее меня. "

Уровень Индры поднялся до 4-го после убийства этих 8 гоблинов. Они дали довольно много опыта, и, возможно, еще и потому, что он все еще находится на очень низком уровне, он может получить много опыта от простых гоблинов. Теперь его характеристики повысились, и благодаря повышению уровня все его раны зажили, а также исчезла усталость.

"Джин Ву действительно предусмотрительно установил эту функцию исцеления на более высоком уровне. Теперь это очень поможет, когда мне нужно скрыть свои охотничьи действия. Получение травмы сделает меня незащищенным, потому что эти раны отличаются от тех, что я получил в спарринге. Даже мои НР и МР снова наполняются с каждым повышением уровня. Это действительно хорошо. "

"О, итак, я получил 1 очко за каждую характеристику и 2 бесплатных очка при повышении уровня. Хм, должен ли я раздать несколько бесплатных очков сейчас? У меня нет мощных магических навыков, поэтому я пока не буду вкладывать средства в интеллект, потому что эти бесплатные очки могут понадобиться мне внезапно. Мой показатель чутья довольно низок, поэтому я пока вложусь в него, потому что он гораздо полезнее, чем я думал."

Индра добавляет 4 очка к своему показателю восприятия и увеличивает его на 20 очков. С более высоким показателем восприятия его дальность обнаружения при нанесении карт увеличивается, и теперь он будет лучше чувствовать атаки врагов. Это будет очень полезно в битве с несколькими врагами, как и раньше.

Прежде чем продолжить, Индра собирает "выпадающие предметы", оружие гоблинов и магические ядра. Но у него сейчас нет времени доставать ядра, потому что уже ночь, поэтому он просто хранит их трупы. Он все равно не может продать ядра сейчас, поэтому он может просто забрать их в будущем.

Сохранив все, что было в, казалось бы, неограниченном инвентаре его системы, Индра продолжает углубляться в пещеру. Он находит развилку и может чувствовать опасность с обеих сторон. Но тропа слева кажется более опасной.

"Это из-за моего чутья я могу чувствовать опасность впереди? Это действительно полезно "

Индра выбирает сначала менее опасный путь, потому что он может сказать, что более опасный - это то, где находится босс. Он должен сначала повысить свой уровень, прежде чем бросать вызов боссу.

Как он и думал, путь, который он выбрал, заполнен обычными гоблинами. Здесь 31 гоблин, намного больше, чем в предыдущей группе. Он стал сильнее, но 31 гоблин - это все еще

слишком много, хотя он может одним выстрелом убить каждого из них, если попадет в нужные точки.

"Когда я атакую одного из них, остальные могут наброситься на меня, что очень опасно. Но я не должен отступать сейчас, потому что я не вырасту, если продолжу отступать от тяжелых сражений".

Индра думает о способе победить этих 31 гоблина, не подвергая себя слишком большому риску. Затем, посмотрев на свои навыки и МР, у него появляется идея.

"Я должен быть в состоянии делать это в течение нескольких минут даже с таким количеством маны, потому что я уверен, что несколько раз повышу уровень, убивая их, и моя мана пополнится. Хм, мне любопытно, каково это - сражаться с оружием. Я потеряю +70% силы атаки от навыка муай тай, но я действительно хочу попробовать. Есть полезный навык, который в любом случае может мне действительно помочь."

Индра вооружается парой кинжалов гоблинов, которые он наградил ранее. Затем он использует скрытность и атакует гоблинов кинжалами, оставаясь невидимым. На самом деле этими кинжалами легко убивать гоблинов. Возможно, потому, что он все еще очень низкого уровня, поэтому даже с отличными навыками его голыми руками все равно не победить магическое оружие.

"Хех, когда я получу S-ранг, мне даже не понадобится оружие, потому что мое тело само по себе является оружием".

Он использует кинжалы, чтобы пронзить головы и грудь гоблинов или перерезать им горло. Поначалу его атаки небрежны, потому что он никогда не использует подобное оружие. Но потом он нашел трюк, позволяющий легко использовать их, и ему стало легче убивать гоблинов.

Вместо того, чтобы сосредотачиваться на поражении противника кинжалами, ему просто нужно нанести удар прямо рядом с целью. Например, когда ему нужно перерезать им глотки, ему просто нужно нанести удар рядом с их горлом, и кинжалы перережут им глотки.

Для нанесения удара ножом ему просто нужно представить это как удар, но с другим положением руки, чтобы убедиться, что кончик кинжала находится впереди. Как ни странно, активируется +70% силы атаки. Вероятно, потому, что он представляет свои атаки как приемы муай тай.

Благодаря хорошей работе ног он может быстро перемещаться между гоблинами, чтобы атаковать их. Он также невидим, поэтому гоблины очень смущены, поскольку не могут его видеть. Всего за 5 минут он без особого сопротивления убивает всех 31 гоблина и повышает свой уровень до 10.