

Индра идет домой и крепко спит, потому что он очень устал. Но на следующий день его ждет большая проблема. Он забыл, что его обувь была испорчена во время рейда в подземелье, и теперь его мама допрашивает его.

"Я ... я не мог уснуть прошлой ночью, поэтому немного пробежался трусцой. Но потом у меня заболели ноги, поэтому я остановился в парке и немного посидел. Я снял обувь и задремал. Вскоре после этого я проснулся, но какие-то дикие собаки играли с моими ботинками и разорвали их. "

Конечно, его мама знает, что он лжет, хотя он думает, что его ложь и действия безупречны. Но его мама не хочет слишком много думать об этом сейчас.

"Хорошо, давай просто скажем, что я тебе поверю. Но тебе нужно купить новую обувь самому. Купи 2 пары, пару для школы и пару для спорта. Ты накопил достаточно денег, чтобы купить 2 пары на своей работе, верно?"

"А? Я все же хочу купить Playstation".

"Playstation, да? Это важнее обуви? Как насчет того, чтобы вместо этого пойти поиграть на автобусной станции, а? Это дешево. Или, может быть, ты можешь жить на СТАНЦИИ с этого момента, чтобы играть каждый день. Итак, ты все еще хочешь эту PLAYSTATION? "

"Н-нет, мам. Я куплю обувь".

"Хорошо, пока можешь воспользоваться ботинками своего отца".

"Б-ботинки? Но это непромокаемые ботинки, а не крутые ботинки".

"Какие классные ботинки? Они все равно одинаковые. Или ты предпочитаешь ходить в школу в сандалиях? Я уверена, что это запрещено ".

"Фу, но и непромокаемые ботинки тоже не разрешены".

"Все равно лучше, чем сандалии".

Индре остается только сдаться и делать то, что говорит его мама, потому что у него нет другого выбора.

"Отныне мне нужно использовать другую обувь для рейдов в подземелья. Черт возьми, мои деньги".

Не имея другого выбора, Индра ходит в школу в непромокаемых ботинках. Его одноклассники смеются над этим, а учителям остается только вздыхать, видя это. Он не хочет, чтобы это повторилось, поэтому покупает 2 пары обуви, как и просила его мама.

"Вздых, забудь об этом. Давай проверим новые навыки, они выглядят действительно интересно".

Индра пытается использовать новые навыки, которые он получает на 20 уровне. Его навык закалки не меняет внешний вид его кожи, но она становится твердой, как камень. Он пытается ударить кулаком по дереву, и его кулак действительно становится мощнее, одновременно устраняя боль от ответного удара.

Благословение Силы, как и названо, увеличивает его силу. Он увеличивает его силу на 10% на

уровне 1. В настоящее время его показатель силы равен 38, так что он становится 41,8, поскольку 10% от 38 равны 3,8, и он может ясно чувствовать улучшение.

Что касается Проклятия слабости, оно противоположно Благословию Силы. Оно снижает его силу на 10%, поэтому его показатель силы становится 34,2 после использования его на себе. Он удивлен, что может использовать дебафф на себя, но это не проблема, потому что он может повысить их навыки с помощью этого.

"Хорошо, давай используем эти новые навыки в следующем рейде. Я надеюсь, что смогу найти недавно обнаруженные Врата, чтобы очистить их до того, как туда войдет штурмовая группа".

Индре не повезло той ночью, потому что 2 других оставшихся Врат в его районе были атакованы или почти подверглись нападению. Врата D-ранга атакуются прямо сейчас, в то время как Врата E-ранга будут атакованы через несколько часов.

Он не хочет входить и убивать монстров, когда штурмовые группы уже там. Если он убьет босса, пока они внутри, они могут попасть в ловушку, когда подземелья закроются, потому что они не будут знать, что босс был убит.

Вот почему он будет атаковать подземелья, которые не будут атакованы в ближайшее время. Ему не только не нужно беспокоиться о том, что он наткнется на других, но он также не заманит охотников в ловушку внутри подземелий после того, как убьет босса.

"Эй, ты слышал это? Новейшие врата поблизости внезапно закрылись без всякой причины".

Индра внезапно слышит разговор Охотников, которые готовятся атаковать Врата E-ранга.

"Да, я слышал это. Они сказали, что Врата неподалеку отсюда тоже были закрыты без всякой причины вскоре после того, как Врата появились по всему миру в первый раз".

"Теперь начальство обсуждает, естественно ли это или в этом есть что-то опасное".

"Зачем им думать о такой неприятной вещи? Мы пока даже не очень понимаем эти Врата. Они по-прежнему загадочны, и я не думаю, что это странно, что что-то подобное происходит на этих Вратах. "

"Сначала я тоже так думал, но это произошло только здесь. В других странах такого никогда не было. Это даже не происходит в других регионах, только здесь, и притом дважды".

"Хм, это действительно звучит странно, если ты так говоришь. Что ж, не стоит беспокоиться об этом сейчас. Нам просто нужно сосредоточиться на этом подземелье, или мы потеряем наши жизни. Это может быть опаснее, чем предыдущее подземелье."

Индра уходит, услышав разговор Охотников. Он ожидал, что его действия привлекут внимание, но не так быстро. Тем не менее, это не значит, что он планирует остановиться, потому что ему нужно убивать монстров в подземелье, чтобы стать сильнее.

Сейчас он всего лишь 20-го уровня, а его статистика уже близка к С-рангу. Ему еще предстоит пройти долгий путь, чтобы достичь своей цели. Ему нужно получить S-ранг менее чем за 2 года, чтобы он мог участвовать в рейде Врат 1-го S-ранга, и для этого ему нужно продолжать охотиться.

Вздых, давай пока пойдем домой. Поездка в другой регион занимает слишком много времени,

потому что в это время туда не ходит автобус, а пешком или бегом я устану так, что не смогу охотиться. Думаю, пока я могу только тренировать свои навыки и повышать их квалификацию.'

Вот так Индра идет домой и тренирует навыки, которые он может использовать в своей спальне, пока у него не закончится мана и он не уснет. Он также играет со своими навыками, которые не видны другим, пока он в школе, чтобы повысить их уровни, потому что он не нашел поблизости никаких новых Врат, которые можно было бы очистить.

"Мне было скучно, поэтому я попытался выровнять свои характеристики, округлив их в большую сторону. Только мой показатель интеллекта теперь выше, чем другие атрибуты".

Индра проводит эксперимент со своими характеристиками, чтобы увидеть, как они улучшают его силу. На самом деле очень забавно видеть, как он улучшается с заметной скоростью. Но у него не так много свободных очков, поэтому ему нужно сдерживаться.

"Хм, теперь у меня должна быть сила охотника низшего С-ранга. Но мои характеристики делают меня универсалом, а не специалистом".

Под специалистом он подразумевает таких, как Маги с высокими показателями интеллекта, Ассасины и лучники с высокими показателями ловкости, Бойцы с высокими показателями силы или танки с высокими показателями живучести. Его показатель интеллекта выше, чем у других, но это еще не делает его Магом, потому что он все еще слишком низок.

"Хм? Подождите! Мои МР и НР повышаются на 1000 с каждым повышенным уровнем, в то время как за каждый показатель интеллекта и живучести они повышаются только на 100. Возможно ли, что у меня больше МП, чем у средних магов С-ранга, и больше НР, чем у средних танков С-ранга? Эх, если бы только в системе была функция показывать мне мой ранг в системе ранжирования Охотников.'

К сожалению, система показывает только его уровень в цифре, хотя уровни других пробужденцев отображаются в рангах. Таким образом, Индра может полагаться только на свои чувства, чтобы узнать свой ранг. Вот почему это может быть неточно, потому что это всего лишь его внутреннее чутье.

Когда он размышляет об этом, на карте его системы внезапно появляется желтая точка. Это очень близко от него, поэтому он поражен этим, потому что это означает, что в его школе появляются Врата. Это может быть опасно для всех присутствующих, но это также и возможность для него.

"Врата D-ранга, я должен справиться с этим в одиночку. Нет! Я могу и я справлюсь с этим в одиночку. Время снова повышать уровень".

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4863941>