

Наконец-то появляются первые Врата, что означает, что магическая сила наконец распространяется по Земле. Затем распространение магической силы вызывает явление, которое навсегда меняет жизни людей, Пробуждение. С распространением магической силы от Врат многие люди начинают поглощать ее и пробуждать таинственную силу.

[Система активирована]

Индра - один из тех первых пробужденных индивидуумов, которые поглотили магическую силу. Но в отличие от других пробужденцев, которые не могут расти, Индра может стать сильнее с помощью системы, данной Джин Ву перед его реинкарнацией. Она активируется, когда магическая сила, распространяющаяся от Врат, попадает в тело Индры.

"Наконец-то! Теперь я могу приступить к выполнению плана по усилению".

[Имя: Индра Смит

Уровень: 1

ОПЫТ:0/1000

Профессия:-

Титул:Реинкарнатор

НР:2.800/2.800

МР;2.000/2.000

Усталость: 0

Сила: 19

Ловкость: 20

Жизнеспособность: 18

Интеллект: 10

Нераспределенные очки: 5]

"А? Я думал, что у меня будет по 10 очков за каждую из моих характеристик. Но только статистика интеллекта имеет 10 очков. Что случилось?"

Индра не знает причины и не хочет расследовать дальше. Он просто думает, что, возможно, это потому, что он тренировал свое тело как мастер боевых искусств, который годами изучал Муай-тай. Так что, возможно, система не хочет тратить его усилия впустую и таким образом распределять его характеристики при пробуждении.

"Что ж, я благодарен системе, если это действительно так, потому что это означает, что годы моих тренировок действительно были полезны для меня".

[Пассивные умения: долговечность (10-й максимальный уровень), сокрытие магической силы (10-й максимальный уровень), спокойствие (10-й максимальный уровень), муай-тай (7-й уровень), чувство боя (4-й уровень), отображение (1-й уровень)]

[Долговечность: все болезни, яды и статусные эффекты излечены. Сон значительно увеличит способность к регенерации.]

[Соккрытие магической силы: соккрытие магической силы игрока, чтобы его не обнаружили как пробужденного.]

[Спокойствие: успокаивает свой разум, чтобы всегда и при любых обстоятельствах можно было мыслить рационально.]

[Муай тай: навык, созданный вашими многолетними усилиями. + 70% силы атаки при использовании техник муай тай. Увеличивайте силу атаки на 10% за каждый уровень.]

[Чувство боя: повышайте концентрацию внимания и осведомленность о передвижениях противника в сражениях.]

[Картографирование: сканирование окрестностей, обнаружение источников магии и создание карты. Дальность обнаружения зависит от уровня и характеристик восприятия.]

"СРАНЬ ГОСПОДНЯ! Этот навык муай тай невероятен. Это навык читера сам по себе. Но это Долголетие, я не помню названия и не думаю, что это был навык, но оно должно принадлежать Джин Ву. Он дал его мне как пассивный навык? Что ж, я очень благодарен за это, и это дает мне понять, что 10-й уровень - это максимум для навыков. Также, Соккрытие магической силы, это поможет мне оставаться скрытым, пока у меня не будет достаточно сил, чтобы раскрыть себя.'

Индра планирует раскрыть свою силу, как только станет S-классом, поэтому ему не нужно говорить, что он пробужденный, который становится сильнее, потому что Охотники не становятся сильнее после пробуждения.

[Активные умения: спринт (уровень 1), скрытность (уровень 1)]

[Спринт: увеличивает скорость передвижения на 30%. Расходует 100 единиц маны в секунду. Увеличивает усталость на 5 единиц в секунду.]

[Скрытность: соккрытие тела и присутствия игрока. Потребляет 100 маны для активации и 100 маны в секунду для поддержания.]

Он получает только 2 активных навыка, но на его текущем уровне этого должно быть достаточно. Джин Ву и Один сказали, что он получит больше навыков по мере того, как станет сильнее. Они не могут дать ему слишком много навыков сразу, потому что, в конце концов, его тело не сможет с этим справиться.

Индре нужно составить план, как быстро стать сильнее.

"Возможно, сейчас хороший шанс получить немного опыта, пока все еще сбиты с толку Вратами".

Правительство отправило военных и полицию охранять Врата. Они хотят помешать гражданским приблизиться, пока те пытаются понять, что это. Однако непробужденные люди не могут войти во Врата, поэтому они не получают столько информации.

"Будет действительно плохо, если Врата откроются, потому что они не убивают монстров внутри через неделю. Должны были появиться Пробужденцы, но, возможно, они также сбиты с

толку, потому что получили силу так внезапно. Возможно, они поймут, почему получают свою силу, только когда монстры хлынут из Врат, но многие люди умрут раньше. Я не могу спасти всех, но, по крайней мере, я попытаюсь очистить подземелья поблизости, чтобы помочь людям и получить немного опыта.'

Индра планирует очистить как можно больше близлежащих подземелий, прежде чем монстры выйдут из Врат. Но из-за учебы в школе он может делать это только ночью. Это также для того, чтобы его семья не узнала об этом, потому что зачистка подземелья может занять много времени, и он может получить травму. Так что будет трудно скрыть это в течение дня.

"Если я пройду их достаточно быстро, я смогу быстро пойти домой и поспать, чтобы восстановить силы с помощью навыков долголетия".

Затем Индра идет к ближайшим вратам к своему дому после того, как вся его семья засыпает. Врата находятся в 3 км от его дома и расположены на перекрестке, из-за чего дороги перекрыты. Полиция и военные также охраняют территорию, чтобы не допустить приближения гражданских лиц.

Индре нужно избегать полиции и военных, если он хочет войти во Врата. К счастью, к Вратам легко подобраться, потому что посмотреть на Врата приходит много людей. Люди действительно настолько любопытны, что пренебрегают своей безопасностью только для того, чтобы увидеть Врата.

Но из-за зрителей Индра может легко подобраться ближе, смешавшись с толпой. Люди видят в нем только любопытного подростка, и никто ничего не скажет, пока он не пересечет полицейскую линию. Итак, Индра может видеть Врата без каких-либо проблем.

Внезапно Индра замечает на карте что-то, созданное его навыком картографирования. Это пассивный навык, поэтому карта всегда активна и обновляется по мере его перемещения. Он может контролировать положение и размер карты, поэтому он не осознает изменения раньше, потому что он сделал ее маленькой и поместил в угол своего зрения.

Теперь он расширяет ее и видит 3 маленькие зеленые точки и 1 синюю побольше. Он мысленно нажимает на них, и на них появляются слова. Зеленые точки - это неожиданно пробудившиеся люди, а синяя точка - Врата, и все они были ранжированы.

"Пробужденец С-ранга и 2 пробужденца Е-ранга. Что касается Врат, то они Е-ранга".

Не похоже, что трое пробужденцев попытаются войти во Врата. Возможно, им также просто любопытно, как и другим зрителям, или их привлекают Врата как пробужденцев. Что ж, не имеет значения, почему они здесь, главное, чтобы они его не беспокоили.

После проверки своего окружения Индра активирует свой навык Скрытности и входит во Врата незамеченным, поскольку никто не может увидеть его, пока он находится в Скрытом состоянии. Он продолжает сохранять свою скрытность даже после проникновения в подземелье на случай, если поблизости окажутся монстры.

Это подземелье - просто пещера, но атмосфера сильно отличается от обычных пещер. На стенах установлены факелы для освещения подземелья. Индра попытался взять факел, и он легко оторвался. Он пытается погасить огонь, но тот вообще не гаснет.

"Огонь, должно быть, сделан из магии, вот почему от него не исходит ни дыма, ни запаха".

Он пытается положить факел в свой инвентарь, и это срабатывает. Когда он достает его, огонь все еще пылает так же сильно, как и раньше. Это означает, что он может хранить огонь в своем системном инвентаре, хотя он не знает, сработает ли это с обычным огнем.

"Хм, думаю, я припасу несколько факелов позже, на случай, если в будущем найду подземелье без какого-либо освещения".

Индра продвигается глубже в подземелье, продолжая смотреть на карту, созданную его навыком картографирования. Этот навык может обнаруживать все источники магии, такие как монстры, Врата и пробужденные. Итак, он использует это, чтобы найти монстров, и вскоре находит их.

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4838656>