

После зачистки подземелья Индра готов был увидеть обычные озадаченные лица охотников, охраняющих Врата. Однако он обнаруживает, что они, похоже, заняты чем-то другим и даже не могут потрудиться проверить, почему Врата внезапно исчезают.

Он пытается подслушать их разговор и слышит нечто тревожное. Одни из врат в этом регионе сломались, и из них хлещут монстры. Эти Врата находятся на другом конце региона, так что они далеко от его дома, вот почему Индра не пошел туда, чтобы даже проверить их ранг.

"Что насчет монстров? Как они выглядят?"

<Они выглядят как человекоподобные крокодилы. Охотники называют их Людями-ящерами. Каждый из них 2,5 метра ростом. Мы еще не видели босса. Они держат щиты в паре с большими мечами или копьями.>

"Черт! Мы никогда не видели их раньше. Хорошо, мы свяжемся и отправим всех доступных охотников в наш округ. Врата здесь только что таинственным образом закрылись, поэтому охотники, которым поручено атаковать их, свободны".

<Спасибо. Мы будем сдерживать врагов, насколько сможем, чтобы граждане могли безопасно эвакуироваться.>

Они завершают вызов и быстро связываются со всеми охотниками в этом районе. Индра смотрит на время, и он должен был скоро уйти домой. Но он, конечно же, не может просто пойти домой, не убедившись, что все те монстры, которые выходят из Врат, умрут.

Проблема в том, что он не знает, как туда добраться, потому что это далеко, примерно в 30 км от его текущего местоположения. У него наверняка хватит сил просто добежать туда, но это займет время, а сейчас он тоже устал. Если он побежит, у него не хватит энергии для борьбы.

Именно тогда он слышит сирену полиции и скорой помощи, что наводит его на мысль. Индра быстро бежит в погоню за полицейскими машинами и каретами скорой помощи. Он знает, что эти полицейские и медики отправлены помогать с эвакуацией и лечить раненых.

Индра быстро догоняет машину скорой помощи и запрыгивает на бок. Он взбирается на ее вершину и ложится там плашмя, чтобы его не заметили. Он держится за борта машины, пока та набирает скорость по направлению к локации. Теперь он может немного отдохнуть, чтобы уменьшить свою усталость и лучше сражаться.

Конвой прибывает на место почти за полчаса. Они могли бы быть быстрее, если бы не пробки, вызванные процессом эвакуации. Горожане в панике и не следуют инструкциям офицеров должным образом, вызывая повсюду хаос.

К счастью, военные и охотники могут каким-то образом удерживать линию обороны. Многие охотники разных рангов пришли сражаться с монстрами. Боевое оружие неэффективно против монстров, но оно может помочь охотникам отвлечь монстров.

Однако этих монстров много, и у них высокая защита. Их чешуя настолько прочная, что большинство атак охотников не могут пробить ее. Индра чувствует 3 охотников ранга В, но даже они не могут пробиться сквозь чешую Людоящеров.

"Неудивительно, что команда атаки потерпела неудачу. Эти ребята очень крутые".

Индра оглядывается в поисках босса, но, похоже, босс еще не вышел из Врат.

"Что ж, давайте сначала позаботимся о мелкой картошке фри. Пришло время продемонстрировать силу поддержки".

Он не планирует сражаться напрямую, чтобы не показывать себя. Кроме того, ему на самом деле не нужно сражаться напрямую. Этих охотников достаточно, чтобы разобраться с монстрами после того, как он выполнит свою часть работы.

"Проклятие слепоты! Проклятие слабости! Проклятие медлительности!"

Он накладывает на монстров дебафф-заклинания, которые были максимальными, за исключением проклятия слепоты. Проклятие Слепоты лишает их зрения на 2 минуты, Проклятие Слабости уменьшает их силу вдвое, а Проклятие Медлительности также вдвое снижает их скорость.

"Благословение силы! Благословение скорости! Благословение мужества!"

Затем он накладывает на охотников усиливающие заклинания, которые были максимальными, за исключением "Благословения храбрости". "Благословение силы" удваивает их силу, "Благословение скорости" удваивает их ловкость, а "Благословение храбрости" увеличивает их защиту на 20%.

Достаточно просто дать монстрам несколько заклинаний дебаффа, а Охотникам - несколько улучшающих заклинаний, чтобы переломить ход сражения. В конце концов, монстры стали слабее, а охотники - сильнее.

Индра бежит вокруг, накладывая заклинания усиления и дебаффа, используя скрытность. В конце концов, монстры и охотники распространились довольно далеко от Врат. На всякий случай он также носит черную лыжную маску, которую купил после нескольких дней поисков, потому что в тропической стране довольно сложно найти лыжную маску, или, возможно, он просто не знал, где ее продают.

В любом случае, Индра через некоторое время снимает свою скрытность, потому что никто не заметит, как он бежит в этой хаотичной ситуации. Они подумают, что он просто еще один Охотник, который бежит вокруг, чтобы что-то сделать, и его догадка верна, никто не обращает на него внимания.

Он почти закончил накладывать заклинания усиления и дебаффа, когда внезапно чувствует очень мощную магическую силу со стороны Врат. Босс, наконец, вышел, и он сильнее любого монстра, с которым он когда-либо сталкивался.

"Этот парень действительно босс подземелья С-ранга? Он легко превосходит по силе тех охотников В-ранга, которых я видел раньше. Похоже, что эти Врата С-ранга находятся на грани того, чтобы стать Вратами В-ранга. "

Индра знает, что ничего хорошего из этого не выйдет, поэтому ему нужно быстро закончить и отправиться к боссу. Он двигается быстрее, чтобы накладывать заклинания усиления и дебаффа на оставшихся монстров и охотников. Затем он быстро мчится обратно к Вратам, чтобы помочь в битве с боссом.

С монстрами вокруг Врат к настоящему времени разобрались. Индра уже знал это, потому что он получил немного опыта, когда бегал вокруг. Он получил приличное количество опыта, хотя и не сражался напрямую, и скоро повысит уровень.

Но поскольку он продолжал накладывать заклинания усиления и дебаффа на охотников и монстров, теперь его МР стал низким. Ему просто нужно убить 2 или 3 монстров, чтобы повысить уровень, и это должно произойти в ближайшее время. Итак, сейчас ему нужно использовать оставшиеся МП для самого важного и дождаться повышения уровня, чтобы пополнить свои МП.

Он, наконец, прибывает в локацию босса и удивлен этим. Босс на самом деле меньше других людоящеров, но его магическая сила намного выше, чем у них. Помимо босса, есть 2 Человека-ящера, которые крупнее обычных.

Босс одет в черную мантию и держит зеленый скипетр. Тем временем большие люди-ящеры облачены в полную броню, и каждый из них держит пару широких мечей. Они кажутся рыцарями, защищающими босса-мага.

"Босс-маг с двумя телохранителями? Это похоже на подземелье для высших орков, которое Джин Ву очистил в истории. Но, конечно, эти ребята не на уровне этих Высших орков. Тем не менее, они сильнее этих охотников."

Индра быстро накладывает исцеление на охотников, которым предстоит встретиться с боссом. У них довольно много ран, поэтому его приоритетом сейчас является исцеление их оставшимися МП. У него заканчиваются МП после их исцеления, так что теперь он может ждать повышения уровня только после того, как охотники убьют еще несколько монстров.

Но прежде чем он сможет повысить этот уровень, битва с боссом, наконец, начинается. Босс-маг готовит неизвестное заклинание, поэтому Охотники не могут ждать и должны атаковать быстро. Фронтлайн атакует, но остановлен двумя рыцарями-людоящерами.

Затем лучники и маги направляют свои атаки на босса со спины. Однако рыцари-людоящеры оттесняют Охотников, прежде чем перейти к блокированию стрел и заклинаний, летящих в их босса. Эти 2 рыцаря-людоящера намного сильнее, чем они думали.

Они могут легко отбросить назад 2 игрока В-ранга, 4 игрока С-ранга и 4 игрока D-ранга. Более того, атаки 2 лучников D-ранга, 2 магов С-ранга и одного мага В-ранга, похоже, тоже бесполезны против них. Они обладают огромной физической силой и высокой физической и магической защитой.

"ЧЕРТ! Босс почти заканчивает произносить свое заклинание. Что, черт возьми, делают эти охотники? Давайте! Быстро убейте этих обычных людоящеров и дайте мне опыт для повышения уровня. Я использовал всю свою ману, чтобы помочь вам, ребята. Почему вы не можете убить этих тварей быстро? Черт, бесполезно!"

Как и предполагал Индра, босс заканчивает произносить свое заклинание. Он запускает в небо большой огненный шар, который затем взрывается на множество более мелких огненных шаров. Огненные шары летают повсюду и создают большие взрывы, когда падают на землю.

Взрывы вызывают много разрушений и ранят много людей. Индре удастся увернуться, но многие охотники и солдаты попадают под взрывы. Охотники обладают некоторой устойчивостью к магическим атакам, поэтому они не умирают, но многие солдаты - обычные люди, и они умирают мгновенно.

Затем в этот момент Индра наконец получает опыт, которого он так долго ждал, и повышается в уровнях. Он проклинает охотников, которые не могли быть быстрее, но он знает, что на самом деле это не их вина, потому что большинство из них - просто охотники D & E ранга,

которые слишком слабы, чтобы убить Людей-ящеров без его усиления.

"Вздох, они сделали все возможное, даже если этого недостаточно. Так что давайте тоже сделаем все возможное".

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4818034>