

Первое, что делает Индра после прокачки, это исцеляет раненых охотников, чтобы они снова могли сражаться. Затем он исцеляет умирающих солдат ровно настолько, чтобы они не умерли. Его мана не бесконечна, поэтому ему нужно сохранить ее, чтобы сначала победить монстров.

После этого он накладывает дебафф-заклинания на босса и его телохранителей. Но, к его удивлению, босс может снять дебафф-заклинания с себя и своих телохранителей некоторыми заклинаниями. Он также действует быстро, достаточно, чтобы сказать Индре, что это опытный Маг.

"Хм, кажется, я столкнусь с большим количеством монстров, устойчивых к заклинаниям дебаффа или с теми, у кого есть способы справиться с этим. Но для этого парня то, что он легко удаляет мои заклинания максимального уровня, означает, что его уровень похож на мой и он действительно хорош с магией. "

Поскольку ему не удалось наложить заклинания дебаффа на врагов, Индра сосредотачивается на наложении заклинаний усиления на охотников. Он ограничивает свои способности только заклинаниями усиления и дебаффа, чтобы не выдавать себя, когда он, наконец, обнаружит свою силу в будущем.

Именно поэтому он даже не использует заклинание вроде Связывающих цепей, потому что оно будет легко распознано. Заклинания исцеления, усиления и дебаффа довольно распространены среди целителей, поэтому его личность будет в безопасности.

Но он, конечно, не ожидал, что магическая атака босса будет такой мощной. У него также закончилась мана раньше, поэтому ему было бы трудно разрушить эту магию. Ему жаль убитых солдат, но это риск столкнуться с этими монстрами, и потери были бы выше, если бы он не пришел раньше, чтобы поддержать охотников.

Теперь, когда у него много маны, он может помогать охотникам намного лучше. Охотники также получили от него отличные усиления. Их сила и скорость буквально удваиваются, а их защита немного усиливается, поэтому они могут проводить больше боев.

Несмотря на это, 2 рыцаря-людоящера очень сильны. Их защита действительно высока. У них не только прочная чешуя, но и очень прочная броня, и Босс-маг, должно быть, наложил несколько защитных заклинаний на 2 рыцарей-людоящеров, потому что не имеет смысла, чтобы 2 монстра С-ранга были такими сильными, даже если они почти В-ранга.

К счастью для охотников, атаки рыцарей-людоящеров просты и их легко читать. Более того, их атаки на самом деле очень слабы по сравнению с их защитой. Босс-маг Человек-ящер, вероятно, накладывает на них только защитные заклинания, потому что им нужно только охранять его.

К несчастью для босса, Индра теперь рядом, чтобы сорвать все его атаки. Разрушить его магические заклинания легко, потому что Индре просто нужно наложить дебафф-заклинания, когда босс-маг готовит заклинания. Это нарушит концентрацию босса и поток маны, что сделает подготовленные заклинания нестабильными и разрушит их.

Босс даже не может найти виновника, который продолжает его раздражать, потому что Индра прячется в темноте и стирает свое присутствие. Он хочет оставаться незаметным, но вскоре злится, потому что охотники не добиваются большого прогресса в сражении с двумя рыцарями-людоящерами.

"ЧЕРТ возьми! Я знаю, что вы, ребята, не очень опытные, но ваши атаки действительно

неаккуратны! Даже эти В-ранкеры такие плохие. Я уже отшлифовал вас всех, а вы деретесь как дети!"

Что ж, Индра даже не говорит об их командной работе, которая, очевидно, дерьмовая, потому что они явно никогда раньше не сражались вместе. То, как и время, когда они используют свои навыки, плохие. Они просто спамят любыми навыками, которые у них есть, и Индра догадывается, что это потому, что они паникуют, увидев мощное заклинание Босса.

"Я уже остановил босса, но они, похоже, этого не осознают. Мы проиграем, если так пойдет и дальше. Давай! Поторопись и приди в себя! Я не хочу раскрывать себя так скоро."

Словно в ответ на его молитву, Индра внезапно чувствует приближающееся могущественное присутствие.

"ИЗВИНИТЕ, Я ОПОЗДАЛ! Я ТОЛЬКО ЧТО ЗАКОНЧИЛ РЕЙД".

Тот, кто приходит, - крупный мускулистый мужчина средних лет с длинными волосами. Он известный человек еще до своего Пробуждения, поэтому все знают, кто он.

Очевидно, Индра также знает его, поскольку он известный бодибилдер, выигравший несколько титулов в молодости. Мистер Рай также участвовал в довольно большом количестве рейдов в подземелья, и рейды, к которым он присоединялся, всегда были успешными.

Сначала Индра думал, что это потому, что в его команду назначили сильных Охотников. Но теперь он думает, что все может быть наоборот. В конце концов, этот гигантский мужчина средних лет - пробужденный ранга А. Он - первый пробужденный А-ранга, которого Индра когда-либо видел.

Рай держит в руках изношенный щит, который, должно быть, использовался в рейде, который он только что совершил. Он также носит несколько частей кожаной брони, несмотря на то, что у него ранг А. Это все потому, что не так много пробужденцев обладали такими способностями, как кузнецы, для создания брони и оружия, поэтому по-прежнему трудно получить приличное снаряжение.

Большинство охотников используют только снаряжение, которое они награбили у монстров. Рай такой же, вот почему его снаряжение действительно плохое. Индра знает, что щит Рая не выдержит этих рыцарей-людоящеров и просто быстро сломается.

Индра некоторое время думает, а затем видит поблизости мертвых Людей-ящеров. Он быстро кричит, чтобы рассказать Раю о щитах и оружии, которые использовали мертвые Люди-ящеры. Рай не знает, кто на него кричит, но он благодарен за информацию.

"Спасибо тебе, кто бы ты ни был".

Рай сбрасывает свой изношенный щит и забирает 2 круглых щита у мертвых людоящеров. Индра в замешательстве, видя, что Рай забирает 2 щита вместо щита и оружия. Но он не особо задумывается об этом, потому что, возможно, это из-за навыков Рая.

Индра быстро накладывает на Рая усиления, что удивляет здоровяка. Но Рай остается собранным и сохраняет спокойствие. Он приказывает другим танкам отступить, прежде чем он взревет. Его рев привлекает к нему внимание Людей-ящеров, и они мгновенно меняют свою цель на него.

"Навык насмешки ?! Хорошо!"

Поскольку Рай привлек внимание монстров, другие охотники наконец могут перевести дух. Но сейчас не время для облегчения, потому что в одиночку Рай не сможет победить монстров.

"ПРОСНИТЕСЬ, ИДИОТЫ! ДО КАКИХ ПОР ВЫ БУДЕТЕ БОЯТЬСЯ? БОСС ВООООЩЕ НЕ МОЖЕТ АТАКОВАТЬ ПОСЛЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЭТОГО МОЩНОГО ЗАКЛИНАНИЯ, ТАК ЧЕГО ЖЕ ВЫ ОПАСАЕТЕСЬ? МИСТЕР РАЙ НЕ СПРАВИТСЯ С ЭТИМ В ОДИНОЧКУ, ТАК ЧТО ДЕРЖИТЕ СЕБЯ В РУКАХ И ПОМОГИТЕ ЕМУ!"

Индра кричит из другого места, используя скрытность. Его крик, наконец, будит идиотов, которые, наконец, понимают, что босс вообще не мог атаковать их после той первой большой атаки. Они, наконец, приходят в себя и быстро отправляются на помощь Раю.

"ВЫ, РЕБЯТА, ЗАБИРАЕТЕ БОССА! Я САМ ПОДДЕРЖУ ЭТИХ ДВОИХ. БЫСТРО ИЗБАВЬТЕСЬ ОТ НЕГО И ПОМОГИТЕ МНЕ!"

Рай быстро становится лидером, и все к нему прислушиваются. Впечатляет, как он сразу завоевывает всеобщее доверие, потому что это не так-то просто сделать, даже если ты знаменит. Кроме того, Индра также очень впечатлен Раем, потому что этот человек удерживает 2 рыцарей-людоящеров в одиночку, не теряя своих позиций.

"Ну, он был бы идиотом, если бы не мог удержать их даже после получения от меня баффов. Мой бафф буквально удваивает его силу и скорость, а также немного увеличивает защиту. Теперь его сила должна быть такой же высокой, как у могущественного А-ранга или, возможно, даже у слабого S-ранга, поэтому он не должен проиграть, даже если он очень устал после рейда в подземелье."

Поскольку Рай удерживает телохранителей, Индра может сосредоточиться на оказании помощи другим охотникам в уничтожении Босса. Он поддерживает их в боевом состоянии, одновременно разрушая заклинания Босса. Босс может использовать только мгновенные заклинания, такие как магические щиты и огненное дыхание, но охотники превосходят его численностью.

Они быстро загоняют босса в угол, и их атаки продолжают поражать его. Боссу не требуется много времени, чтобы быть убитым охотниками. Они еще не празднуют победу и быстро нападают на двух рыцарей-людоящеров, которых сдерживает Рай.

Как и думал Индра, 2 рыцаря-ящера получили несколько усилений от босса, потому что после смерти босса они внезапно стали намного слабее. Теперь Рай легко оттесняет их, а с приближением других охотников у 2 рыцарей-людоящеров нет ни единого шанса, и они быстро умирают.

Все испытывают облегчение от того, что все наконец закончилось, и они могут чувствовать, как силы покидают их тела. Это не только потому, что все напряжение ушло, но и потому, что Индра развеял их бафы. Он также устал после того, как впервые за короткое время непрерывно использовал заклинания по множеству целей.

"Вздых, работать вместе с другими сложнее, чем я думал. Это действительно изматывает, но что ж, это совсем не плохо".

Катастрофа, вызванная вспышкой монстров, наконец-то устранена.

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4795488>