

К сожалению для Индры, Врата ранга D в его школе обнаруживаются быстро, потому что они появляются перед кабинетом Учителя. Школа быстро связывается с полицией, поскольку пока нет официальной организации, которая специально занимается этим, как Ассоциация охотников.

После этого школа отправляет учеников по домам, потому что это опасная ситуация. Они закроют школу, пока Охотники не позаботятся о Вратах. Но очевидно, что Индра не упустит этот шанс так просто и совершит набег на подземелье раньше охотников.

"Врата могут появляться где угодно, даже в школах. Кажется, мне нужно проверить школу моей сестры и где мой отец работает каждый день. Я не хочу, чтобы произошел несчастный случай, подобный тому, что произошел в школе Джин А, где Врата не были обнаружены до последней минуты перед их открытием, потому что они расположены в комнате, которой они редко пользуются. Безопасность моей семьи - номер 1."

Индра делает крюк, чтобы пройти мимо колледжа своей сестры и школы своего брата, прежде чем отправиться в школу, где работает его отец. Он с облегчением узнает, что в этих местах нет врат. Но он обязательно будет проверять каждый день, потому что Врата могут появляться в любое время и в любом месте, что очень беспокоит. Хорошо, что эти места рядом, так что он может проверить их по дороге домой.

Той ночью Индра тайком пробирается в свою школу, как и планировалось. Охрана строгая, и людей здесь немного, потому что Врата находятся внутри школы. Ему нужно перепрыгнуть через стену, потому что школьные ворота закрыты. Затем он бежит в кабинет учителя, где расположены Врата.

К счастью, кабинет учителя находится недалеко от входа, так что ему не нужно бежать так далеко. Индра входит во Врата и быстро проверяет обстановку. Возле Врат нет монстра, поэтому он может деактивировать свою скрытность и немного отдохнуть.

Он снимает обувь и надевает вместо нее сандалии. Сандалии намного дешевле обуви, поэтому не будет проблем, если они придут в негодность. Возможно, это не так удобно, как обувь, но он привык носить сандалии, поэтому может передвигаться без особых проблем.

"Хм, все лучше, чем ходить без одежды по этому грубому полу".

После этого он также раздевается и остается только в нижнем белье и коротких штанишках. Он не хочет рвать на себе одежду и искать оправдания, если его мама узнает. Его одежда в любом случае не является доспехами, так что это одно и то же, даже если он их не носит.

"Эх, если бы только у тех глупых гоблинов тогда были доспехи. Даже плохая кожаная броня годилась, но они носят ткань только для защиты своего зеленого маленького Джонни, даже если у них есть оружие".

Словно в ответ на его жалобу, монстры в этом подземелье D-ранга - обезьяноподобные монстры с красным мехом. Они носят кожаную броню на некоторых частях своего тела, а также владеют оружием.

"Что за черт?! Мечи, копья, металлические посохи, металлические булавы? Они экипированы очень хорошо, и качество их снаряжения намного лучше, чем у тех гоблинов. Черт возьми! Они даже лучше, чем у нынешних охотников."

Есть 12 таких обезьян, которые не только хорошо экипированы, но и имеют тела размером со

взрослого человека. Вот почему Индра считает, что сражаться со всеми 12 обезьянами в одиночку одновременно слишком опасно. Ему нужно разделить их, потому что он не уверен, хватит ли у него маны, чтобы продолжать использовать скрытность, пока он не убьет их всех.

"Хм? Почему я продолжаю думать об использовании скрытности? Черт, кажется, я использовал ее слишком часто, чтобы думать только о ней".

Затем Индра накладывает Проклятие Слабости на монстров и использует Благословение Силы на себя. Внезапные дебаффы заставляют монстров понять, что есть враг. Но Индра оказывается рядом с одним из них и наносит мощный удар коленом первой обезьяне.

Этот удар ломает обезьяне колено, сгибая его назад, так что она не может ходить. Она падает вперед, поэтому Индра хватается за голову и наносит сильный удар коленом в шею. Он использует Усиление на колене, чтобы увеличить силу атаки, и ломает шею обезьяне, легко убивая ее.

"Вместо того, чтобы бить их по твердым черепам, проще сломать им шею и остановить дыхательную систему. Но есть еще кое-что, что я хочу опробовать на вас, ребята, так что будьте готовы".

Индра перемещается влево, чтобы избежать вертикального удара мечом красной обезьяны. Затем он пинает обезьяну ногой, отправляя ее в полет к другим красным обезьянам позади. Другая красная обезьяна пытается ударить его по голове булавой сбоку, но он уклоняется, приседая, а затем наносит удар коленом в промежность красной обезьяны.

"Тебе тоже следует надеть броню там, внизу".

Красная обезьяна пытается ударить его копьём справа. Но Индра использует красную обезьяну, которой раздавил яйца, в качестве щита. Вместо этого копьё пронзает красную обезьяну, и Индра толкает пронзенную обезьяну, чтобы копьё полностью пронзило ее грудь.

Это сбивает с толку красную обезьяну, использующую копьё, поэтому она не понимает, что Индра встал перед ней с поднятым кулаком. Этот удар попадает красной обезьяне в живот и отправляет ее в полет. Теперь Индра знает, что его сила намного выше, чем у этих обезьян.

Проблема в том, что они настолько сильны, что даже та, которую ранили в грудь, все еще жива. Индра хмурится, прежде чем вытащить копьё из груди, чтобы убедиться, что из раны вытекает кровь. Таким образом, обезьяна либо потеряет много крови, либо ее легкие наполнятся кровью, потому что копьё не закроет ее рану.

Индра хранит окровавленное копьё в своем инвентаре, чтобы обезьяны не забрали его снова. Затем он понимает, что ему следовало взять меч первой обезьяны, которую он убил. Но теперь уже слишком поздно, потому что его окружили 3 обезьяны.

Меч, булава и металлический посох летят на него сверху. Индра быстро убегает через промежуток между красными обезьянами, прежде чем ударить ту, что замахнулась булавой сзади. Он очень сильно бьет обезьяну по печени и мгновенно вырубает обезьяну.

Индра убивает ее, ломая ей шею. Затем он бросается, чтобы ударить ближайшую обезьяну, которая владеет мечом. Он бьет ее в живот левой рукой, затем бьет в челюсть правым хуком.

Затем он хватается обезьяну за шею правой рукой, тянет ее вправо и обрушивает колено на ее тело. Он хочет продолжить свое комбо, но красная обезьяна уже мертва. Его текущей силы

плюс 10% усиления от Благословения силы и 70% усиления от навыка Муай тай достаточно, чтобы нанести красной обезьяне очень сильный урон, который получает 10% дебаффа.

"О, значит, они могут умереть так легко. Тогда мне не нужно слишком беспокоиться".

Знание того, что он может легко убить красных обезьян только своими приемами муай тай, делает Индру очень уверенным в себе. Он быстро атакует оставшихся красных обезьян и убивает их ударами рук, пинка, локтей и коленей. Они не умрут после 1 или 2 атак, но 4 или 5 атак уже убивают их.

Индре удастся убить всех 12 красных обезьян D-ранга и повысить уровень до 22. Но они были непростыми противниками, так как ему пришлось применить к ним Проклятие слабости 3 раза, прежде чем они все умерли. Он также накопил некоторую усталость, поэтому сейчас ему нужно немного отдохнуть.

[Имя: Индра Смит

Уровень: 22

ОПЫТ:400/36000

Задание:-

Титул:Реинкарнатор

НР:21.100/25.200

МР;19.400/27.200

Усталость: 47

Сила: 42

Ловкость: 42

Ощущение:42

Жизнеспособность: 42

Интеллект: 52

Свободные очки: 12]

"Новые умения усиления и дебаффа очень полезны, а навык закалки гораздо эффективнее используется в сражениях, чем я думал. Мне просто нужно помнить о продолжительности действия навыков, иначе они отключатся прежде, чем я это пойму."

Индра берет несколько кожаных доспехов красных обезьян и надевает их на себя. Небольшая защита лучше, чем ничего.

"Жаль, что они не носят обувь. Но что ж, нищие не могут быть привередливыми".

Вооружившись несколькими частями кожаной брони, Индра продолжает углубляться в подземелье. Теперь он очень уверен в своей силе и навыках, поэтому атакует красных обезьян,

как только видит их.

Конечно, он по-прежнему осторожен, потому что знает, что даже небольшая ошибка может убить его. Его движения становятся более плавными, и он может принимать более взвешенные решения по мере того, как он больше дерется. Бой с этими красными обезьянами действительно оттачивает его боевые навыки и осведомленность.

Он убил намного больше красных обезьян и достиг 25-го уровня. Он очень устал, но чувствует себя очень довольным, потому что видит, что заметно становится сильнее. Он так сильно хочет продолжить, но знает, что ему нужно отдохнуть, чтобы уменьшить усталость, потому что перед ним Комната Босса.

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4785562>