

Его навык скрытности является большим плюсом для его текущего уровня, потому что он намного упрощает убийство монстров. Если они не видят и не чувствуют его, то не могут дать отпор, поэтому он может просто убить их без особого сопротивления с их стороны.

Просто этот навык потребляет слишком много маны на своем текущем уровне. Повышение уровня навыка и его характеристик интеллекта снизит его стоимость маны. Его МП также все еще слишком низок, чтобы использовать его в течение длительного времени. Вот почему он полагался на повышение уровня, которое раньше пополняло его МП, но этот трюк срабатывает не каждый раз.

Кроме того, после битвы с гоблинами он понимает, что даже на 1 уровне он должен быть сильнее охотников Е-ранга. Возможно, он уже был так же силен, как охотник ранга D на уровне 1, потому что он мог легко крушить черепа гоблинов. В конце концов, если бы у него был Е-ранг, он должен был бороться только за то, чтобы убить 1 гоблина.

"Похоже, мои характеристики на уровне 1 уже превзошли характеристики охотников Е-ранга. Но я должно быть на более слабой ступени D-ранга. Моя магическая сила на 1 уровне была низкой, но моей физической силы уже было достаточно, чтобы сокрушить черепа этих гоблинов одной атакой. Более того, я получаю + 70% силы атаки от использования муай тай. "

Его пробуждение уже увеличило его общую силу в несколько раз. Но он не знал, что будет намного сильнее монстров Е-ранга, таких как гоблины, уже даже на 1 уровне. Благодаря этому у него теперь есть высокая уверенность в том, что он сможет пройти это подземелье Е-ранга в одиночку со своими хорошими характеристиками и навыками.

В любом случае, пришло время встретиться с боссом этого подземелья. Индра некоторое время отдыхает, потому что, хотя повышение уровня снимает его физическую усталость, его умственная усталость все еще присутствует. У него может быть спокойствие, которое помогает ему поддерживать свое психическое состояние, но он все еще чувствует внутреннюю усталость и нуждается в некотором отдыхе, чтобы не совершать ошибок позже.

Отдохнув 15 минут, Индра, наконец, отправляется на поединок с боссом подземелья Е-ранга. Он забыл спросить об этом Джин Ву, поэтому он не знает, насколько сильны боссы подземелья по сравнению с обычными монстрами. Что он знает, так это то, что боссы подземелий должны быть в несколько раз сильнее обычных монстров в тех же подземельях.

"Хм? Подождите! Боссы подземелий не всегда бывают одни, верно? Кажется, я помню, что маг-орк, который уничтожал высокопоставленную рейдовую команду, в которой Джин Ву участвовал в качестве носильщика, находился в одной комнате со своими подчиненными-орками. Итак, возможно, вокруг босса есть несколько нормальных гоблинов."

Индра незаметно и осторожно продвигается к местоположению босса. Он также продолжает следить за своей картой, чтобы увидеть, близко ли босс и есть ли вокруг босса обычные гоблины. Его прогноз верен. Он обнаруживает 15 обычных гоблинов за дверью комнаты босса.

"Хм, 15 обычных гоблинов плюс босс. Я не знаю, насколько силен босс по сравнению с обычными гоблинами. Но эта группа должна быть сильнее предыдущей группы из 31 гоблина. Если это так, то этот босс, по крайней мере, так же силен, как 16 обычных гоблинов, а скорее всего, даже сильнее. Похоже, мне нужно опробовать на них свои новые навыки."

Индра получил 2 новых навыка в качестве награды, когда поднялся до 10 уровня.

[Исцеление: заживление травм на себе или других. В настоящее время может заживлять

только легкие травмы на уровне 1. Стоимость маны: 1000 за заклинание.]

[Связывающие цепи: ограничение движений врагов на 10 секунд. Может использоваться против одной или нескольких целей. Расходует 500 МП на каждую цель. Цели с более высокими характеристиками, чем у игрока, могут вырваться на свободу]

Индра принимает решение о плане, прежде чем сильно открыть дверь комнаты босса. Затем он использует свой новый навык "Связывающие цепи". Черные цепи выходят из-под земли и связывают всех монстров внутри, включая босса, останавливая их движение.

После остановки их передвижения Индра начинает атаковать обычных гоблинов. Связывающие цепи 1-го уровня могут связывать цели только на 10 секунд, поэтому ему нужно быстро убивать этих монстров. Но ему только что удалось убить 7 гоблинов, перерезав им глотки за эти 10 секунд.

Итак, у него нет выбора, кроме как сначала отступить, прежде чем наложить еще одни Связывающие цепи. Но теперь он использует их только на боссе, чтобы остановить его движение, потому что у него недостаточно маны, чтобы связать их всех. После прокачки у него осталось всего 11 900 МП, и он использовал 8000 МП, чтобы уничтожить 16 целей.

Теперь у него осталось всего 3900 МП, поэтому он может поразить только 7 целей. Но их все еще 9, включая босса. Итак, он решает просто остановить передвижения босса, пока тот разбирается с обычными гоблинами.

Ранее он отдавал приоритет убийству лучников-гоблинов, потому что их атакам на дальние расстояния трудно противостоять. Так что теперь на него нападают только гоблины с оружием ближнего боя. Он хранит использованные им кинжалы и решает драться только кулаками, потому что так ему удобнее.

Индра начинает сражаться с обычными гоблинами, используя свой муай-тай. Но вместо того, чтобы убивать, он сосредотачивается на том, чтобы просто вывести их из строя. Он сосредотачивается на уклонении, прежде чем атаковать их промежность своими смертельными ударами.

"Ваши тела похожи на человеческие, поэтому мне стало любопытно, и я проверил тех, кого убил раньше. Оказывается, у вас, ребята, действительно такое же строение тела, как у людей. Конечно, это означает, что у вас тоже есть те же слабости. Почувствуйте мой удар, который увеличивает силу атаки на 70%."

Он ухмыляется, прежде чем начать пинать их в промежность, и заставляет гоблинов чувствовать себя умирающими. Индра быстр в своих ударах и выводит из строя 5 обычных гоблинов менее чем за 10 секунд. Он в два раза выше их, поэтому его удар может достичь их промежности раньше, чем их атаки достигнут его, что значительно облегчает задачу.

10 секунд истекли, так что теперь босс снова может двигаться. Но Индра снова использует на нем связывающие цепи, прежде чем отправиться к оставшимся 3 обычным гоблинам. Хорошо, что у них низкий интеллект, поэтому они ничему не учатся после того, как видят, как справляются их товарищи, и просто продолжают пытаться атаковать Индру.

Конечно, он без особых проблем справляется с оставшимися тремя. Обычные гоблины лежат на полу с пеной изо рта. Учитывая текущую статистику Индры и навыки Муай тай, очевидно, что шары этих гоблинов уничтожены.

"Теперь твоя очередь. Связующая цепь!"

Индра снова использует Связывающую цепь на боссе, чтобы остановить его передвижения. С самого начала у этого босса даже нет шанса что-либо предпринять.

"Ты не можешь освободиться от моих сковывающих цепей, хотя это все еще всего лишь 1 уровень, и я не повысил свой показатель интеллекта, который делает мои магические навыки сильнее. Это означает, что твоя статистика не подавляет меня, и, возможно, ты обладаешь такой же силой, как и я, что очень прискорбно для тебя. "

Индра подходит ближе к боссу и ухмыляется.

"Я справедливый человек, поэтому буду относиться к тебе так же, как к твоим подчиненным".

Он бьет босса Гоблина в промежность точно так же, как обычных гоблинов. Но этот удар намного сильнее, потому что Индра может стоять и бить в лучшей форме. Он даже активирует свой навык спринта, чтобы повысить скорость передвижения на 30%, что, очевидно, увеличивает силу его удара. Добавьте к этому + 70% силы атаки от навыка муай тай, это становится очень смертельным ударом.

Босс чувствует невообразимую боль в промежности. Он роняет саблю и хочет упасть на колени, но черные цепи не дают ему двигаться. Он может упасть только по истечении 10 секунд.

Затем Индра быстро убивает его, ломая ему шею. Обычно этот прием используется на коленях, но он лежит на полу, поэтому он использует прием на шее босса. Его удар легко ломает им шею и убивает даже босса.

После убийства 15 гоблинов и босса он повышается до 14 уровня. Он хранит все трупы и предметы перед выходом из подземелья, потому что оно скоро закроется. Индра действительно рад, что его первый рейд в подземелье закончился действительно хорошо, хотя он и зачистил его в одиночку.

"Хорошо, что я изучил муай-тай и часто спарринговал с сильными бойцами. Эти монстры очень свирепы. Я уверен, что умру, если у меня не будет навыков боевых искусств и боевого опыта. Навыки, которые я получил после пробуждения, также очень полезны. С этого момента мне нужно продолжать наращивать опыт. Мой приоритет - стать сильнее. "

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4774774>