

Убийство этих двух подонков заставляет Индру некоторое время чувствовать себя некомфортно. Но он не чувствует себя слишком виноватым и не впадает из-за этого в депрессию. Возможно, потому, что он убивал людей, которых считал злом, а не каких-то невинных.

Джин Ву и Один сказали ему, что он всегда должен быть готов убивать людей, потому что люди могут быть хуже монстров в подземельях. Возможно, именно по этой причине они дали ему навык Спокойствия. Подготовиться к чему-то подобному и убедиться, что он не сойдет с ума.

Но есть еще одна проблема, которую он осознает после их убийства. Он получил больше опыта от убийства этих 2 пробужденцев, чем от убийства монстров того же ранга. Он понимает это, проверив, сколько опыта он получил от парня Е-ранга по сравнению с монстром Е-ранга.

Этот парень Е-ранга дал столько же опыта, сколько и несколько монстров Е-ранга. Должно быть, так же обстоит дело и с С-ранкером, вот почему он смог повысить уровень, несмотря на то, что раньше у него был только низкий опыт. Но это не значит, что он должен был просто убивать пробужденцев, чтобы быстро стать сильнее, потому что он чувствует, что таким образом потеряет свою человечность.

"Вздых, что сделано, то сделано. Я никогда не буду убивать невинных, а только тех, кто этого заслуживает. Но я не буду изо всех сил охотиться на таких людей, как некоторые супергерои. Я разберусь с ними, если встречу, но не буду их искать."

Индра решает перестать думать об этих двух подонках, потому что они не стоят его времени. Вместо них ему нужно больше думать о себе, о том, как стать сильнее. Сегодня он не может совершать рейды в подземелья, поэтому ему нужно оттачивать свои навыки, чтобы оставаться продуктивным.

Следующей ночью Индра, наконец, находит врата С-ранга после проверки 3 ближайших врат. На них был совершен налет, но рейдовая команда потерпела неудачу, половина из них убита. Итак, сейчас Бюро Охотников готовит еще одну атакующую команду, но это займет некоторое время, и есть риск, что Врата прорвут раньше.

"Что ж, думаю, я помогу вам и снова внесу свой вклад в сообщество".

Индра, как обычно, пробирается во Врата и ищет монстров. Монстры этого подземелья - оборотни, и они не так сильны, как он думал. Он легко ломает им ребра и оставляет вмятины на груди одним ударом, мгновенно убивая их.

Эти монстры С-ранга, но их кости подобны гнилому дереву перед атаками Индры. Он слишком много играл с монстрами D & E ранга, чтобы не понимать, что его сила превзошла силу охотников С-ранга и уже вошла в царство охотников В.

"Черт! Это разочарование. Но эти ребята все еще дают приличное количество опыта, благодаря эффекту титула, который дает мне + 50% опыта, и они хорошие мишени для оттачивания моих навыков".

На самом деле, даже если он сейчас В-ранга, охотиться в подземелье С-ранга в одиночку все равно должно быть сложно. Но Индра может пройти через него и легко убить монстров.

"Похоже, я слишком сильно оттачивал свои навыки, что они стали чрезмерными".

Его навык муай тай достиг 9-го уровня и увеличивает силу атаки на +90%. Это почти удваивает

его обычную силу атаки, вот почему его атаки такие смертоносные. В сочетании с его боевым чутьем 7-го уровня он может сражаться еще эффективнее.

У него также есть навык закалки, уровень которого повышен до 8, потому что он использует его каждый день, даже когда не сражается. Теперь его кожа тверда как железо, и теперь он может закалять все свое тело. Этому умения достаточно, чтобы заставить его бесстрашно сражаться, потому что атаки врагов обычно не причиняют ему вреда.

Но наиболее полезными могут быть его Золотые глаза, уровень которых повышен до 6. Он может видеть слабые места целей с помощью Золотых глаз и даже видеть пути их атак. Этот навык уже очень хорош, хотя он еще не развит, поэтому Индра не может представить, насколько он будет хорош на максимальном уровне.

Индра продолжает сражаться с оборотнями и использует их для оттачивания своих навыков. Лучший способ тренировать свои навыки - использовать их в битвах, потому что тогда он может лучше почувствовать свои навыки и найти лучшее время для их применения.

Вот почему он продолжал совершать набеги на подземелья D & E-ранга, хотя подземелья C-ранга появились уже некоторое время назад. У него нет партнеров по тренировкам, поэтому он даже использовал усиления на монстрах, чтобы понять их влияние на других. Усиление слабых монстров не представляет для него никакой опасности, вот почему он использовал этих монстров для тренировки себя.

Но теперь он обнаруживает, что перестарался, и даже монстры C-ранга, такие как эти оборотни, стали слишком слабы для него. Конечно, есть вероятность, что эти оборотни окажутся на слабой стороне среди монстров C-ранга. Поэтому он надеется, что в следующий раз сможет найти более сильных монстров C-ранга.

Индра быстро находит комнату босса и почти без колебаний входит в нее. Но синие кристаллы, прилипшие к стене вокруг двери в комнату босса, останавливают его на полпути. Он впервые видит эти штуки, магические кристаллы.

"Вау, эти кристаллы действительно крутые. Они дорогие, поэтому мне, очевидно, нужно их добывать".

У него нет инструментов для добычи полезных ископаемых, но у него есть оружие, которое он наградил у убитых им монстров. Мечи или копья плохо работают, поэтому он использует топор и булаву, чтобы сбить магические кристаллы со стены. Результат будет не таким хорошим, как при использовании кирки, но ему действительно не на что жаловаться.

"С этого момента мне нужно брать с собой кирку. Но обычная кирка не подойдет. Хм, мне действительно нужно украсть кирку, усиленную магией, у рейдовой команды? В конце концов, эти кирки предоставлены Бюро охотников, поэтому за них уплачиваются налоги. Я не платил налоги, но мои родители платили, так что мои родители также владеют этими кирками. Да, это очень логично."

Индра продолжает придумывать предлоги, чтобы украсть магически усиленную кирку из Бюро охотников, пока продолжает добывать. В конце концов, он заканчивает добывать все кристаллы и кладет их в свой инвентарь. Затем он отдыхает, чтобы снизить свою усталость, прежде чем войти в комнату босса.

Босс - бронированный оборотень, у которого тело больше, чем у обычных. Его когти и клыки длиннее и, кажется, сделаны из металла. Броня похожа на броню самурая, но в ней

используются только части для верхней части тела, нижней части туловища и плеч. На нее не надеваются шлем, щитки для рук, щитки для ног, перчатки и обувь. Возможно, потому, что они будут мешать его мобильности.

"Как ты думаешь, с тобой все будет в порядке, раз ты покрыл большую часть своих жизненно важных функций?"

Индра ухмыляется, бросаясь на босса, и босс тоже бросается на него. Босс сильно размахивает когтями, и Индра уклоняется от него, перемещаясь влево. Эта атака когтями создает воздушные лезвия, которые довольно легко разрезают твердый пол.

Босс хочет атаковать Индру, который перемещается влево. Но затем Индра хватается его за правое запястье, которое все еще вытянуто после атаки когтем. У него расширяются глаза, когда Индра бьет его по правому локтю снаружи, одновременно вытягивая запястье.

Босс рычит в агонии, когда удар Индры ломает ему локоть. Из-за этого его правая рука сгибается внутрь, и это очень больно.

"Я говорил тебе, что защиты только твоего тела недостаточно. Есть много способов причинить тебе боль, даже не нанося ударов по телу".

Но босс-оборотень упорен. Он все еще может атаковать, несмотря на боль в правой руке. Босс наносит еще одну атаку когтями левой руки. Он посылает диагональную атаку снизу, но Индра уклоняется от нее, опускаясь сам.

Индра пинает босса по ногам в очень низком положении, и босс падает вперед. Затем Индра запрыгивает на его большую голову и ухмыляется, усаживаясь ему на спину. Он сжимает кулаки и обрушивает шквал ударов боссу сзади по шее.

Босс даже не может дать отпор, потому что его руки не могут дотянуться до него, а удары так сильно потрясают его мозг, что он отключается. В конце концов, он умирает после того, как целую минуту получал удары Индры. У этого парня действительно высокая прочность, потому что он может продержаться так долго.

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4710153>