

Проблема сокрытия своей силы временно решена, и Индра, наконец, может продолжить охоту на монстров в подземельях. В его регионе найдено 6 врат, и он проверил 3, которые находятся недалеко от его дома.

2 из них имеют E-ранг, а 1 другое - D-ранг. Он не нашел ни одного подземелья с рангом выше D с момента первого появления Врат. За последние несколько дней он обошел город, чтобы посмотреть на обнаруженные Врата, но все они имеют E или D-ранг.

Кроме того, почти все рейды в подземельях в новостях успешны, хотя нет устройства для измерения магической силы Врат и Охотников. Итак, Индра предполагает, что все подземелья по-прежнему низкого уровня, поэтому шансы на успех высоки.

Он предполагает, что подземелья по всему миру сейчас имеют максимум D-ранг, и сложность будет постепенно повышаться. Правители, должно быть, пытались заставить людей адаптироваться, отправляя сначала монстров низкого уровня. Теперь это похоже на обучающий этап, и настоящее испытание начнется, когда появятся Врата высокого ранга.

"Хм, они делают это так, чтобы быть уверенными, что охотников будет намного больше, особенно высокопоставленных, когда появятся Врата более высокого ранга?" В конце концов, Пробуждение происходит из-за магической силы, распространяющейся из Врат. Прямо сейчас количество Пробуждающихся все еще очень мало, а количество высокопоставленных Охотников, очевидно, даже намного меньше. Итак, если они откроют Врата более высокого ранга слишком быстро, то это только уменьшит количество людей, которые могут пробудиться, потому что небольшое количество Охотников еще не может очистить подземелья высокого ранга. Мы также все еще адаптируемся ко всему происходящему, так что это правильный подход.'

Даже после этого человечество все равно потеряет много могущественных Охотников, когда появятся первые Врата S-ранга. Более 100 охотников S-ранга погибнут при столкновении с Драконом Камишем. Также погибнет много мирных жителей, и среди них должны быть люди с потенциалом стать охотниками высокого ранга.

В будущем будет намного больше опасностей, поэтому Индре нужно убедиться, что он будет участвовать в рейде на Камиша. По крайней мере, ему нужно уменьшить количество жертв среди гражданского населения. Но его цель - спасти как можно больше охотников S-ранга и избежать жертв среди гражданского населения.

Лучший способ сделать это - очистить подземелье S-ранга до того, как оно откроется. Ему нужно убить всех монстров внутри Врат, не давая им вообще выйти.

Очевидно, это будет не так просто, потому что задействованы переменные. В истории слишком мало информации о рейде Камиша, поэтому Индра мало что о нем знает. Он даже не знает, есть ли в этом подземелье другие монстры, кроме Камиша.

Но если Камиш в одиночку достаточно силен, чтобы убить более 100 игроков S-ранга, то вполне возможно, что это единственный монстр в этом подземелье. Однако он не может исключить возможность появления других монстров в этом подземелье, потому что у токийских врат S-ранга было много Гигантов, хотя Монарх запечатан внутри в качестве босса подземелья.

Но один Камиш, очевидно, обладает силой, способной превзойти корейские Врата S-ранга, когда они впервые проявились. Бер принадлежит к 4-му поколению муравьев, а 1-е поколение - самое слабое. Их единственным преимуществом является их большое количество, большинство

из которых являются монстрами ранга А.

"Если я правильно помню, королева Муравьев - единственный монстр S-ранга, кроме Бера. Итак, она единственный монстр S-ранга в южнокорейском подземелье S-ранга на 4 года, пока не родится Беру. Если Камиш - единственный монстр в подземелье S-ранга США, то его мощь невообразима. И подумать только, что такой монстр - всего лишь солдат или монарх. Это действительно страшно."

Индре нужно достичь, по крайней мере, власти Монарха, если он хочет спасти Землю. Нет никакой гарантии, что Джин Ву полностью восстановится до прибытия Монархов. И даже если Джин Ву уже восстановится к тому времени, Индре все равно нужна была власть Монарха.

Высшие существа, такие как Монархи, запомнят все до обращения времени вспять. Итак, они будут готовить планы по победе над Джин Ву, Теневым Монархом, который уничтожил их после использования последнего обращения времени Чашей Реинкарнации.

Они не будут такими беспечными, как в прошлый раз, и будут атаковать более осторожно. Джин Ву и Один сказали, что армии Монархов все равно потребуется 10 лет, чтобы прибыть на Землю, как и в истории. Даже таким, как Монарх Льда и Зверь, которые появятся раньше других, все равно потребуется почти 10 лет, чтобы прибыть на Землю со всей своей мощью.

Но Индра не будет просто слепо верить, что так и будет. Всегда есть шанс, что они придут быстрее, чем прогнозировалось. Поэтому Индре нужно быстро становиться сильнее. Ему нужно достичь уровня, на котором он сможет сражаться и побеждать Монархов менее чем за 10 лет.

"Чтобы достичь этого, мне нужно совершить рейд и очистить все врата S-ранга, которые появятся. США, Южная Корея и Япония. Мне нужно сражаться в этих 3 вратах S-ранга, особенно в Японии. Если я убью Монарха, запечатанного во Вратах Японии S-ранга, я уверен, что получу много власти после того, как система поглотит его силу."

Даже магическая сила Камиша должна быть бледной по сравнению с Монархом. Хотя Индра не знает, вызовет ли запечатанное и ослабленное состояние Монарха проблемы с количеством энергии, которое может принимать его система, что является серьезной проблемой.

"Что ж, нет смысла слишком много думать об этом. Мне, у которого еще нет даже S-ранга, предстоит пройти долгий путь. Мне просто нужно продолжать совершать набеги на подземелья и убивать монстров, чтобы продолжать повышать уровень."

Индра решает войти в другие врата E-ранга, потому что он все еще может получить много опыта от монстров E-ранга. Он также все еще беспокоится, что не сможет пройти подземелье D-ранга в одиночку, и не хочет сильно рисковать, когда у него все еще есть более безопасный вариант. В отличие от Джин Ву, Индра при получении системы не находится в безвыходной ситуации, поэтому он может выбрать более безопасный вариант.

Еще одна причина, по которой он выбрал эти Врата E-ранга, заключается в том, что они были найдены прошлой ночью, и они все еще только готовят штурмовой отряд. Для Индры сейчас самое подходящее время атаковать и очистить его, потому что ему не нужно беспокоиться о том, что он наткнется на атакующий отряд.

После незамеченного проникновения с помощью хитрости Индра быстро находит монстров. Это большие жирные коричневые личинки размером со взрослую собаку. Отвратительное ползание по земле заставляет Индру задуматься, действительно ли ему нужно продолжать или

просто отступить?

Просто представив, как его кулаки прикасаются к этим существам, он содрогнулся от отвращения. Но это шанс увеличить опыт, а они выглядят достаточно слабыми, чтобы умереть с первого удара. Они выглядят как легкая добыча, но их внешний вид очень отталкивающий.

Немного подумав, Индра решает продолжить и убивать этих тварей. С этого момента ему нужно привыкнуть к этому, потому что наверняка в будущем он столкнется с более отвратительными монстрами. Под началом Монархов много видов монстров, и он уверен, что есть те, у кого отвратительная внешность.

"Я не могу отступить только из-за этого. Мне нужно использовать каждую возможность и становиться сильнее, независимо от того, как выглядят мои враги. Хотя они все равно отвратительны".

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4706418>