

Жаль, что Индра не может достичь 80-го уровня, чтобы получить новые навыки после прохождения этого подземелья ранга В. Но сейчас его разделяет всего 2 уровня, так что достижение этого не займет много времени. Кроме того, его интеллект почти 200, а его МР почти 100 тысяч, что является пороговым значением для получения титула S-ранга, основанного на его собственных расчетах.

"Тем не менее, это всего лишь стандарты, которые едва превышают А-ранг. Этого недостаточно. Я буду одним из лучших S-ранга, даже когда я покажу свою силу публике в первый раз ".

Есть пробужденцы, которые чувствительны к магической силе и могут обнаруживать магическую силу других. Это случилось с Джин Ву, когда Белый Тигр Пэк Юн Хо почувствовал, как его сила увеличилась после двух встреч. Если бы Маг Чхве Джонг Ин также встречался с Джин Ву раньше, то он бы тоже это обнаружил.

Это было вызвано тем, что Пэк Юн Хо встретился с Джин Ву, когда тот еще не был достаточно силен для S-ранга в первой встрече. Это может быть прекрасно, потому что у него будет S-ранг, когда он появится. Никто на самом деле не осмелится задавать ему вопросы, даже если предположат, что он может стать сильнее.

Но будет очень досадно, если из-за этого что-то случится. Так что лучше избавиться от такой возможности еще до того, как это произойдет. Другой вариант - контролировать высвобождаемую им Магическую Силу, но сейчас он не может этого делать.

"Сейчас система скрывает мою Магическую Силу, но я не знаю, продолжит ли она это делать, когда я решу обнародовать свою силу. Я не могу контролировать высвобождаемую мной магическую силу, поэтому будет плохо, если система перестанет скрывать и мою силу. "

Индра всегда пытается контролировать свою Магическую силу, чтобы улучшить свои магические навыки. Но это намного сложнее, чем он думал, и хотя он может контролировать их поток, он все еще не может подавить их, чтобы другие не заметили. Если он сможет это сделать, то по мере того, как он станет сильнее, он может просто сказать, что большую часть времени подавлял свою магическую силу.

"Вздых, что ж, у меня еще есть время до появления врат S-ранга. Этого времени должно быть достаточно, чтобы стать игроком S-ранга, и притом сильным. Особенно если я смогу продолжать совершать набеги на подземелья ранга А позже, когда они начнут появляться. "

Врата самого высокого ранга, которые он когда-либо находил на сегодняшний день, - это врата В-ранга. Он не знает, появлялись ли где-нибудь в мире Врата А-ранга, но они должны появиться в ближайшее время, если еще не появились.

"Я надеюсь, что смогу найти больше врат ранга В в моем следующем рейде, чтобы быстрее получать опыт".

Но нелегко найти Врата ранга В в его ограниченной области поиска. Следующие врата, которые он находит, - это просто врата ранга Е. Проверять другие Врата слишком хлопотно, потому что они далеко, поэтому он просто совершает набег на Врата Е-ранга.

Небольшое количество опыта лучше, чем вообще ничего. Однако его уровень не повышается даже после прохождения подземелья Е-ранга, как он думал. Он может использовать подземелье Е-ранга только как секретное тренировочное место, где теперь есть несколько тренировочных целей.

В следующем рейде ему так же не везет, как и в том, что он находит другое подземелье Е-ранга. Следующий рейд - подземелье D-ранга, но он по-прежнему не может подняться до 79 уровня даже после прохождения 2 подземелий Е-ранга и 1 подземелья D-ранга.

К счастью для него, следующий рейд - подземелье С-ранга, и он, наконец, получает достаточно опыта, чтобы достичь 80-го уровня после зачистки этого подземелья. Конечно, на 80 уровне он получит несколько новых навыков, которых уже некоторое время ждал.

[Благословение жизни (уровень 1), Проклятие страдания (уровень 1), Руническая магия (уровень 1)]

[Благословение жизни: увеличивает здоровье цели на 10% на 1 минуту. Стоимость маны: 1000 МП.]

[Проклятие страдания: увеличивает чувствительность цели к боли на 25% на 1 минуту. Затраты маны: 500 МП.]

[Руническая магия: нанесение рун на объекты для создания различных заклинаний.]

"Что? Сначала была Магия Молнии, а теперь рунная магия? О чем, черт возьми, думают эти двое? Я еще даже не очень хорошо разобрался в Магии Молнии, а теперь они дают мне эту рунную магию. Вздых, иметь слишком много способностей не всегда хорошо."

Информация о рунной магии и способах ее использования появляется в его голове, как только он ее получает. Это хорошая магическая способность, но ей сложнее научиться, чем Магии Молнии. В конце концов, ему нужно выучить формы всех рун и запомнить их комбинации, а это немало.

Что ж, теперь, когда он получил навык, ничего не поделаешь. Он может просто приложить все усилия, чтобы изучить их. По крайней мере, он может изучать и запоминать руны за пределами подземелий, потому что это всего лишь письмена. Конечно, ему нужно использовать Рунную магию в подземельях, но запоминанием самих рун можно заниматься даже дома.

Индра не унывает, потому что по мере увеличения показателя его интеллекта он на самом деле также становится "умнее". Он может понимать новые вещи и запоминать все намного проще. Это помогает в изучении всех его магических навыков и, очевидно, помогает его академической подготовке.

Похоже, что показатель интеллекта развивает функции его мозга. Что ж, если маги не умны, то они не смогут изучать магию. Вот почему показатель интеллекта наиболее важен для магов. Чем они умнее, тем большему количеству магии они могут научиться.

В любом случае, теперь, когда Индра стал сильнее, он становится более усердным в тренировках и рейдах в подземелья. По мере повышения его уровня ему потребуется намного больше опыта для повышения уровня. Итак, ему нужно совершить больше набегов на подземелья и убить больше монстров.

Однако то, что он находит, в основном - подземелья Е и D-ранга. Довольно редко можно найти подземелья С-ранга, а тем более подземелья В-ранга. Без установленной надлежащей системы ранжирования Врат в мире Индра может рисковать только при выборе подземелий, и область его поиска также ограничена, поэтому он может брать только то, что может.

Из-за этого ему сейчас трудно повышать свой уровень, поскольку опыт, необходимый ему для каждого уровня, также увеличивается, в то время как ОПЫТ от монстров более низкого уровня уменьшается. Ему требуется месяц, чтобы достичь 90-го уровня, хотя он продолжает совершать набеги на подземелья почти каждый день.

[Поздравляем! Вы получаете новые навыки.]

[Изменение формы (уровень 1), клонирование (уровень 1), маркировка (уровень 10- максимум)]

[Изменение формы: изменение вашего внешнего вида, включая лицо, форму тела, цвет кожи и т.д. По мере повышения уровня вашего умения вы даже можете трансформироваться в различные формы жизни. Затраты маны: 1000 МП в час.]

[Клонирование: создание клонов с использованием вашей маны. У клонов только 10% вашей силы на уровне 1. Длится до тех пор, пока у клонов не закончатся НР или МР. Стоимость маны: 10 000 МР за клон.]

[Маркировка: нанесение меток на цели, которые можно использовать для проверки местоположения или состояния целей. Метку можно обнаружить откуда угодно, пока она находится в одном пространстве с пользователем или если эти пространства соединены. Стоимость маны: 100 МП за цель. Может быть удален только пользователем.]

"Наконец-то! Я уже некоторое время ждал этих навыков. Изменение формы будет полезно для маскировки в случае необходимости. Навык клонирования потребляет много маны, но он мне все равно понадобится в будущем. И, наконец, навык маркировки. Он уже максимален, странно, но отлично. Я могу использовать отметки о своей семье, чтобы следить за ними."

Индра был тем, кто в своей прошлой жизни жаждал семейной любви. Его предыдущие родители развелись, когда он был маленьким, и никто из них по-настоящему не заботился о нем. По крайней мере, они дали ему достаточно для жизни, но никогда не показывали ему любви. Он хотел этого, но знал, что никогда не получит, поэтому он сдался, и у него никогда не было цели в жизни.

Это также причина, по которой он не был слишком опечален, когда узнал, что умер, и встретил Одина. Скорее, он был счастлив, что ему не нужно было оставаться в этой скучной жизни. Он был вполне доволен предложением о реинкарнации, потому что тогда он мог получить то, к чему стремился- цель в жизни.

Вот почему он на самом деле ничего не ожидал от своих нынешних родителей. Но они на самом деле дают ему любовь, о которой он всегда мечтал. Его сестра и брат тоже любят его. Наконец-то он получает семейную любовь, которой всегда жаждал в своей предыдущей жизни.

Хотя он попросил этот навык маркировки для чего-то другого. Теперь его первоочередная задача - использовать его для своей семьи. Этот мир стал намного опаснее, и они могут подвергнуться опасности в любое время. Он клянется, что всегда будет защищать их, и для этого ему нужно всегда знать, где они находятся и в каком состоянии.

"Метку можно почувствовать, только если она находится в одном пространстве или если пространства соединены. Это означает, что я все еще могу чувствовать Метки, даже когда нахожусь в подземелье, потому что Врата соединяют подземелье с Землей. Должно быть, то же самое пространство означало, что я мог чувствовать это из любого уголка Земли, потому что оно все еще в том же пространстве. Какое облегчение."

Теперь следующая цель Индры - 100-й уровень и ожидание появления Врат ранга А.

<http://tl.rulate.ru/book/106403/4584838>