

Босс не большая красная обезьяна, в отличие от того, что думал Индра. На самом деле она немного меньше красных обезьян, с которыми он сражался раньше, хотя все еще имеет размер взрослого человека. Но у этой обезьяны белый мех, она носит металлическую броню на туловище и промежности, а в руках у нее большая деревянная дубинка.

"..... Ты пытаешься быть Сайяном?"

На самом деле это не похоже на трансформированного Сайяна, но Индре просто вспоминается об этом, когда он видит эту обезьяну в бронежилете.

"Ее тело и промежность защищены металлической броней, которая должна быть достаточно прочной, чтобы противостоять моим атакам. Единственные части без брони - это ноги, руки, голова и шея. Мне также нужно целиться в эти места, чтобы не повредить броню, потому что я могу носить ее для защиты в будущих рейдах. Эта металлическая броня, безусловно, лучше кожаной."

Индра не хочет повреждать металлическую броню босса, потому что хочет ее для себя, даже если это выглядит забавно. Неважно, насколько нелепо она будет смотреться на нем, он все равно будет носить ее, потому что она может защитить его жизнь. Он сможет придумать броню получше, когда появится позже в качестве Охотника, но сейчас он может использовать только то, что найдет.

Белая обезьяна бросается на него на высокой скорости, несмотря на то, что у нее в руках деревянная дубинка, почти такая же большая, как ее тело. Она замахивается дубинкой на Индру сверху, и Индра уклоняется в сторону. Дубинка падает на землю, и на земле появляются трещины, хотя с дубинкой все в порядке.

"Такое твердое дерево. Кроме того, эта чертова обезьяна действительно сильна. Намного сильнее тех обезьян снаружи".

Затем белая обезьяна замахивается своей дубинкой в сторону Индры, который все еще близко, вынуждая Индру продвигаться еще дальше. Она продолжает преследовать и атаковать Индру своей дубинкой на высокой скорости. Индра не видит лазейки и вынужден продолжать отступать.

Он знает, что будет загнан в угол, если так пойдет и дальше, поэтому ему нужно найти выход и сломить напор этой обезьяны. Индра сохраняет концентрацию, и когда обезьяна замахивается дубинкой сверху, он бежит вперед, а не отступает.

Он добирается до левой стороны обезьяны как раз в тот момент, когда дубинка падает на землю. Затем он очень сильно бьет обезьяну сзади по ноге, заставляя ее упасть на спину. Она все еще держит свою деревянную дубинку, поэтому Индра быстро бьет ее по запястьям, когда она падает назад.

Сильный удар по запястьям заставляет обезьяну выпустить свою деревянную дубинку. Индра быстро хватается за деревянную дубинку и убирает ее в свой инвентарь, прежде чем обезьяна сможет схватить ее снова. Но затем белая обезьяна внезапно дает ему пощечину, отчего он отлетает к стене.

Индра врывается в стену и раскалывает ее. Ему удалось заблокировать удар, скрестив руки на груди, но он все равно был отправлен в полет в таком виде.

"Это больно, черт возьми! У тебя действительно отличная сила и выносливость, да? А?"

Сила?"

Индра наконец вспоминает, что он не использовал свой навык дебаффа на этой обезьяне и навык баффа на себе.

"Черт! Неудивительно, что ты все еще очень сильна. Тсс! Возьми это! Проклятие слабости!"

Белая обезьяна внезапно чувствует себя немного слабее из-за дебаффа. Затем Индра использует на себе Благословение Силы, о котором он тоже забыл. Затем, когда белая обезьяна бросается на него, несмотря на то, что становится немного слабее, Индра использует на ней Связывающие Цепи.

Черные цепи появляются из земли и сковывают тело белой обезьяны, останавливая ее на пути. Она пытается вырваться, но терпит неудачу, хотя цепи гремят. Индра хмурится, потому что это первый раз, когда у монстра получается так сопротивляться цепям.

"Разорвал ли он бы мои Связующие цепи, если бы я не уменьшил его силу или если бы я не повысил уровень Связующих цепей до 2-го уровня и не усилил их мощь, повысив свой показатель интеллекта?" Босс D-ранга уже обладает такой силой. Тогда с боссом C-ранга будет намного сложнее.'

Индра быстро атакует белую обезьяну до того, как закончится срок действия сковывающих цепей. Он прыгает и хватает белую обезьяну за голову обеими руками. Затем он пригибает ее голову, нанося удар своим закаленным коленом ей в лицо.

Он продолжает делать это, пока не закончится срок действия Связующих цепей. Индра сначала целился ему в глаза, так что теперь он теряет зрение, потому что он вырезал ему глаза. Его передний череп также разрушен, но он все еще жив из-за своей высокой жизнеспособности.

Однако без зрения белая обезьяна больше не может сражаться. Она атакует случайным образом, прежде чем Индра снова использует Связующие цепи и убивает ее, разрушая голову. Его тело забрызгано кровью, поэтому ему нужно будет помыться перед возвращением домой.

"3 уровня сразу? Приятно".

После прокачки его запас прочности снова полон, так что теперь он может залечивать свои раны. Индра снимает броню с мертвой обезьяны, прежде чем поместить ее все в свой инвентарь. Но он все еще весь в крови, поэтому пока не переодевается.

"Я должен помыться в реке, прежде чем идти домой. В конце концов, пользоваться общественным туалетом или ванной - плохая идея из-за крови, так что река - лучший выбор".

Хотя вода в реке на самом деле не чистая, Индра не возражает против этого, потому что ему нужно всего лишь смыть кровь. Смыв кровь в реке, он отправляется в колледж своей сестры, который находится недалеко от реки. Он пользуется уборной колледжа, чтобы помыться, потому что вода здесь чище, чем в реке.

Только после этого он идет домой спать, не обращая внимания на переполох, вызванный тем, что он зачистил очередное подземелье. Это сбивает начальство с толку, но Индре все равно. Ему нужно повышать уровень, и он также помогает им, все равно очищая подземелья.

Хотя эти люди проклянут его, если он сделает это после того, как ценность предметов из

подземелий станет такой высокой. Но сейчас мир все еще не настолько хорошо понимает подземелья, а ценность предметов из подземелий по-прежнему низка, потому что они используются только для исследований.

Врата в его школе были закрыты, но ученикам по-прежнему не разрешают приходить в школу, потому что власти все еще расследуют внезапное исчезновение этого подземелья D-ранга. Индра более чем счастлив, что у него появилось больше выходных, так что он может делать все, что захочет.

Утром он отправляет своего брата в школу, прежде чем заняться физическими упражнениями. Он бежит трусцой по городу, чтобы найти какие-нибудь врата. С его выносливостью он может обежать многие районы Бали на высокой скорости, не уставая.

Сегодня ему повезло, потому что он нашел Врата, о которых не сообщалось. Он не знает, то ли это потому, что эти Врата только что появились, то ли их никто не видел. Их местоположение очень скрыто, так как они расположены на заброшенной строительной площадке, которая, в конце концов, закрыта со всех сторон.

"Было бы очень плохо, если бы эти Врата появились несколько дней назад, потому что они могут открыться в любое время. Даже если это всего лишь Врата E-ранга, монстры внутри все еще очень свирепы и могут легко убивать мирных жителей. Я бы не нашел это, если бы не мой навык картографирования, который может обнаруживать даже Врата."

Индра быстро входит в скрытые врата, чтобы очистить их до того, как монстры вырвутся наружу. Это просто подземелье E-ранга, поэтому он уверен, что сможет быстро очистить его. Интерьер подземелья похож на большой подвал, а монстры внутри - гноллы, человеко-гиеновые монстры.

Они используют оружие, как гоблины, но они крупнее гоблинов. Тем не менее, они такие же монстры E-ранга, как и гоблины, поэтому они такие же слабые. Индра легко убивает их и достигает комнаты Босса через полчаса.

Он мог бы добраться до нее быстрее, если бы подземелье не было слишком широким. Кроме того, Индра тестирует несколько вещей, сражаясь с ними. Но он не использует магические навыки против этих обычных монстров E-ранга, только свои боевые навыки.

Босс - двухголовый гнолл, который немного крупнее обычных. Он немного сильнее обычных монстров D-ранга, но не представляет никакой угрозы для Индры. Однако он использует босса в качестве объекта для экспериментов по своим магическим навыкам.

Индра использует Благословение Силы, Проклятие слабости, Связывающие цепи и даже исцеляет босса после того, как довольно сильно избил его. Он использует босса ранга E, чтобы повысить уровень своих навыков. Но глупый монстр просто продолжает атаковать его, пока у него не закончится мана и он не решит убить его.