

Глава 1 (1)

Я - абсолютное зло.

Так решил этот мир, и все в это поверили.

Моё мнение никем не было учтено, но меня это не волновало.

В конце концов, я всего лишь чужак.

В итоге я покину этот мир и вернусь в тот, к которому принадлежал изначально.

- [Главный Квест] -

◆ Абсолютное зло

: Поскольку существует тьма, существует и свет. Ваша смерть неизбежна для спасения этого мира. Примите смерть подобающую злодею.

◆ Сценарный Прогресс.

: 0%

'Это умопомрачительно, сколько бы раз я это ни наблюдал'.

Полупрозрачное системное окно, парящее в воздухе.

Это был мир мобильной игры, которой я наслаждался всю ночь напролёт за несколько дней до долгожданной демобилизации из армии. Мало того, что меня переместило в тело единственного злодея этой игры, так теперь от меня ещё требуют умереть, как подобает злодею.

Сначала я подумал, что это какая-то большая шутка.

Вот только я не мог заставить себя так просто отмахнуться от этого чертового квеста.

Причина в том, что.....

□ Награда

: Возвращение в родной мир.

Этот проклятый квест был для меня единственным способом вернуться в свой родной мир. Вернуться в своё настоящее тело, в котором я прожил всю жизнь, а не продолжать жить жизнью этого неизвестного мне карикатурного игрового злодея в неизвестном мне мире.

‘Я хочу есть гамджатанг*...’

/* - острый похмельный Корейский суп из спинных или шейных костей свиньи/

Я хочу есть правильные корейские блюда, насыщенные приправами, а не безвкусную средневековую еду, лишённую вкуса.

Я очень скучаю по своим друзьям, которые всегда помогали мне, когда я просил, не требуя ничего взамен.

Скучаю по улыбкам моих родителей, грубоватых, но ласковых, все ещё хранящихся в моей памяти.

И самое главное...

‘Дофамин. Мне нужен дофамин.’

Этот чёртов мир слишком скучен для такого современного человека, как я.

Единственное сколь-либо приятное времяпрепровождение - это никудышный и плохо поставленный театр.

Есть ли в такой жизни хоть какой-то смысл?

И вот так я принял решение.

Каким-то образом отыграть роль злодея и вернуться в своё настоящее тело.

Верный своему решению, я катился и кувыркался сквозь годы.

Всё это время я жил исправно отыгрывая роль единственного злодея в этом игровом мире.

Я терпел обиду и ненависть бесчисленных людей изливаемые на меня.

И всё это время я суетился, как чёртова насадка, вокруг группы главного героя, пытаюсь хоть как-то продвинуться по сценарию.

И вот результат...

□Прогресс сценария: 95%□

Наконец-то.

Мне удалось дойти до развязки этой долгой, затянувшейся истории.

- О чём вы думаете? - внезапно раздался прохладный, но мягкий голос, и я медленно повернул голову в его сторону.

В этот момент я встретился с суровым взглядом женщины, пристально смотревшей на меня.

Золотистые волосы, сияющие, словно расплавленное золото.

Холодные лазурные глаза.

Кожа белая, как снег.

Я невольно нахмурил брови, глядя на её нереальной красоты внешность. Действительно, я всё никак не мог привыкнуть к её лицу, сколько бы раз я не смотрел на него.

- Вы меня не слышите?

Изабель Юстиа.

Драгоценная дочь семьи графов Юстиа.

Единственная женщина, способная очистить континент от бушующей чумы "Чёрного Тумана".

И главная героиня оригинальной игры.

Я не стал отвечать на её вопрос.

В конце концов, какой бы ответ я ни дал, её пронзительный взгляд направленный на меня никогда не обретёт ни грана теплоты. Лучше всего было просто молчать, как я делал сейчас.

- Похоже, вы не вняли моим словам? Что ж, поступайте как пожелаете.

Её тон был довольно агрессивным, контрастируя с её мягким шепчущим голосом.

Но я не обратил на это внимания.

Ведь её болтовня не имела для меня никакого значения.

- К счастью, чай ещё не остыл. Пожалуйста, присаживайтесь пока.

Знакомое место.

И знакомые строки.

Это точно.

Она намерена убить меня прямо здесь и сейчас.

С помощью неизвестного смертельного яда, ловко подмешанного в чайную чашку.

□Прогресс сценария: 96%□

Индикатор прогресса устремился вперёд с невероятной скоростью.

Не прошло и нескольких минут, как подозрения превратились в уверенность.

'Не теряй бдительности'.

Хотя мне казалось, что моя голова может взорваться в любой момент, то, что я должен сделать в первую очередь, было ясно.

Я без колебаний отпил из чашки со смертельным ядом, не испытывая ни малейших колебаний.

И вот я оказался беспомощен, отравленный стоящей рядом со мной Изабель.

Не знаю, что это был за яд, но раз даже сама система предсказала скорый конец, значит, это что-то невероятно убийственное.

План был безупречен, осуществлён без единой ошибки.

Система, похоже, тоже это поняла: строки начали обновляться с громким звуком уведомления.

□Прогресс Сценария: 97%□

□#81 Начало Завершающего Сценария□

□Приступить к размещению 'Злодей: Кайл Уинфред'□

<http://tl.rulate.ru/book/106365/3867104>