

Гарри успокоился от волнения, которое он чувствовал после пробуждения своей чакры.

Затем он сосредоточился на втором подарке, который он получил через подарочный набор для новичков, который представлял собой системное хранилище.

Заглянув в системное хранилище, он почувствовал, что в нем присутствует необъятность и неограниченное пространство. К сожалению, он не мог хранить ничего, кроме объектов, полученных через систему.

В системном хранилище было четыре свитка, которые были третьим и четвертым подарком, полученным им в подарочном наборе для новичков. Гарри пожелал, чтобы четыре свитка появились за пределами системного хранилища.

Как только он подумал об этом, на полу рядом с ним появились четыре свитка.

Прежде чем осматривать свитки, Гарри решил взглянуть на функции системы.

Он еще раз пожелал, чтобы системная панель появилась перед его глазами, а затем нажал кнопку «Магазин».

Перед глазами Гарри появилась еще одна панель, примыкающая к основной системной панели.

^^

МАГАЗИН (Уровень 1)

Примечание:

- Необходимые очки для улучшения Магазина до уровня 2 = 20000 очков.

Родословные: (можно купить только один)

- Сенджу- 10000 очков
- Учиха- 10000 очков.
- Хьюга- 5000 очков.
- Узумаки- 5000 очков.
- Намикадзе- 5000 очков.
- Абураме- 2000 очков.
- Акимичи- 2000 очков.
- Амагири- 2000 очков.
- Чиноике – 2000 очков.
- Яманака – 2000 очков.
- Цучигумо- 20000 очков.

•Ринья- 2000 очков.

Страница- (1/4)

^^

Гарри был озадачен тем, почему родословная клана Отуцуки не появилась в Магазине. Он также был немного разочарован, поскольку ему разрешили купить только одну родословную из списка доступных родословных.

«Может быть, после улучшения магазина я смогу купить больше одного?» Гарри надеялся.

Ну, он ничего не мог с этим поделать. Он был просто рад, что смог приобрести хотя бы один из них и уже был уверен в том, который собирается приобрести.

Его любимым персонажем в аниме Наруто был Учиха Мадара, и ему также очень нравились удивительные способности Шарингана. Итак, он уже был заиклен на покупке родословной Учиха.

Гарри сосредоточился на очках, необходимых для покупки каждой родословной.

Сенджу и Учиха были дорогостоящими, так как каждый требовал по 10 000 очков, за ним следовали Узумаки, Намикадзе и Хьюха, которые оценивались в 5 000 очков каждый, а остальные были оценены в 2 000 очков.

Поскольку всего на панели магазина было четыре страницы, Гарри захотел открыть вторую страницу панели.

На второй странице панели отображались различные техники Ниндзюцу, Тайдзюцу и Гендзюцу ранга C и ниже.

«Похоже, чтобы приобрести техники выше ранга CI, нужно улучшить Магазин до уровня 2», — заключил Гарри, а затем взглянул на цену техник каждого ранга.

Техники ранга E оценивались в 50 баллов, а техники ранга D - в 100 баллов. Самыми дорогостоящими из них были техники ранга C, стоимость которых составляла 200 очков.

Изучив приемы, Гарри перешел на следующую страницу, на которой были показаны различные типы оружия, используемого в мире ниндзя.

А на последней странице панели магазина отображались различные типы свитков, такие как свитки хранения, свитки запечатывания и т. д., а также другие разные предметы, выставленные на продажу.

После того, как Гарри закончил просматривать подпанель «Магазин», он быстро нажал кнопку «Квест» на главной системной панели.

Рядом с основной системной панелью появилась еще одна панель под названием «Квесты».

^^

КВЕСТЫ

Примечание:

- Квесты, предоставляемые системой, не являются обязательными. Выполнять квесты или нет — на выбор владельца.
- После выполнения квестов владелец будет вознагражден очками, которые можно будет использовать для покупки вещей, выставленных в магазине.
- Есть три двух типа квестов. Во-первых, это базовые квесты, которые уже присутствуют на панели квестов. Второй тип квестов – это ситуационные квесты. Эти квесты появляются в зависимости от возникновения определенных ситуаций и должны быть выполнены в течение заданного срока.
- Даже если владелец не сможет выполнить ни один из двух типов квестов, никаких штрафов или наказаний не будет.

Квесты

1. Выполняйте 100 отжиманий, 100 приседаний, 100 подтягиваний и пробегайте 10 км каждый день.

Награда: 2 очка за выполнение.

2. Изучите базовую технику тайдзюцу, подаренную системой.

Награда: 15 очков.

3. Изучите технику клонирования, технику замены тела и технику трансформации.

Награда: 45 очков.

4. Тренируйтесь в базовых навыках владения оружием, таких как метание кунаев и сюрикенов, чтобы повысить точность и точность.

Награда: 20 очков.

5. Изучите технику побега с помощью веревки, чтобы быстро освободиться от ограничений и привязок.

Награда: 15 очков.

6. Мастер-упражнения по контролю чакр.

а) Упражнение с листьями

б) Лазание по деревьям

в) Ходьба по воде

Награда: 100 очков.

7. Достигните ранга ниндзя уровня Генин.

Награда: 400 очков.

9. Достигните ранга ниндзя уровня Чунин.

Награда: 1600 очков.

10. Победите/убейте своих врагов.

Награда: 10 очков за врага.

Страница (1/5)

^^

Гарри просмотрел оставшиеся четыре страницы основных квестов, представленных ему на панели квестов.

Некоторые квесты в конце страниц были весьма полезными.

Один из таких квестов включал в себя убийство Александра Пирса, за что он получил около 50 000 очков. Другой был о полном уничтожении Гидры, за что он получил 100 000 очков. Хотя такие рискованные задания в настоящее время были для него недоступны, не говоря уже об убийстве Александра Пирса, в данный момент он даже не мог к нему приблизиться.

Теперь его искали и агенты ГИДРЫ, и агенты ЩИТА. ЩИТ заклеил его как предателя, поскольку его обвинили в убийстве членов своей команды.

Очевидно, ответственность за это несет Александр Пирс, которому докладывал предыдущий Гарри, поскольку Пирс был глубоко связан с ГИДРОЙ и определенно не позволил бы Гарри остаться в живых.

К сожалению, предыдущий Гарри понятия не имел о настоящей личности Пирса и сообщил о своих выводах непосредственно ему. Родители предыдущего Гарри работали с Александром Пирсом, что заставило Гарри поверить ему. В конце концов, именно Александр Пирс заботился о предыдущем Гарри после смерти его родителей, пока они были на задании.

Это также была единственная причина, по которой предыдущий Гарри присоединился к ЩИТУ, чтобы отомстить.

«Может быть, его родители тоже были убиты Пирсом», — подумал Гарри, вспоминая трагическое прошлое тела человека, в которое он переселился.

«Подождите, Александр Пирс должен умереть по сюжету фильма «Капитан Америка 2», который произойдет в ближайшие годы. Так получу ли я очки, если не убью его сам? Гарри задавался этим вопросом, но угнетающее чувство подсказывало ему, что шансы получить какое-либо вознаграждение, если он не убьет Пирса сам, были чрезвычайно малы.

<http://tl.rulate.ru/book/106355/4131274>