

[От лица Илльсиоры]

Используя [Трансляция], я сообщил следующее объявление по всей моей Территории подземелья в радиусе 50 км вокруг меня.

«Слушайте меня, жители Острова Пиратов! Я заявляю, что весь этот остров теперь является моей собственностью!

ЕСЛИ вы хотите пощады и безопасно убраться с острова, тогда оставьте своих рабов и детей мне в качестве подношения. Родители, что не хотят оставить свою кровь и плоть, также могут остаться, если посмеют. У вас есть неделя, чтобы решиться, если посмеете убить их, вы разозлите меня».

Закончив говорить, я отменил заклинание и повторил про себя это сообщение. Оно не прозвучало так устрашающе, как я планировал, скорее уж как плохая шутка. Вот почему я спустился к порту, где мы сегодня причалили, и использовал свои навыки для постройки подземелья, чтобы слегка сменить ландшафт, может даже призвать пару монстров, чтобы заставить их покричать.

Когда я прибыл на место, как и ожидалось, они восприняли это как шутку, и уже начали искать виновного.

‘Посмотрим...’, подумал я и сфокусировал внимание в нескольких местах внутри моей территории подземелья, чтобы создать простую стену.

В отличие от времени, когда Тьма ещё не была частью меня, у меня было больше контроля в решении того, что я мог построить. Нанья сказала, что эта способность была вполне нормальной для большинства Подземелий высокого ранга, но никто не мог использовать её на моём уровне.

По сути, после того, как я слился с Тьмой, я понял, что моя способность созидания разных вещей на основе образца в моём разуме было чем-то, до чего не додумалось ни одно Подземелье. Я сомневался в этом, так как при помощи этого было бы так легко строить подземелья. Возможно, что ни одно подземелье из всех, что я встречал и вправду так не делало?

Таким образом, активировав навык, по всему поселению возвысились стены, мешающие людям передвигаться, так как им сначала предстояло найти единственный выход к докам из этого лабиринта.

«Что, во имя всех морских демонов, происходит?», кто-то спросил.

«Что это?», спросил другой.

«Это не нормально», отметил ещё один.

«Скоро кормёжка?», спросил какой-то болтун.

Вот так отреагировало большинство, некоторые даже пытались применить силу и попытались сломать стену. Пусть пытаются, эти стены смогу выдержать удар Высшего.

«Теперь начнём третью фазу!», сказал я, улыбаясь.

В этот момент я призвал слабейшего монстра, о котором я мог подумать – бес. В разных точках города были призваны эти монстры из круга призыва.

«Монстр!», море криков прозвучало по всему городу.

Я смотрел, как они отдалялись от бесов, пока стражники готовились сразить его. В своём разуме я представил силу беса достаточно большой, чтобы для победы над ним нужны были 5 стражников, минимум.

К сожалению, я сделал ОГРОМНУЮ ошибку...

«Угаа!», закричал бес и выстрелил в первого стражника шаровой молнией, превратив его в уголь.

Не успели остальные двинуться, как бес бросился к другим стражникам со своим мечом. Одного рубящего удара было достаточно, чтобы разрезать взрослых воинов пополам. И так началась бойня...

«Упс...», сказал я с безэмоциональным лицом.

Эта ошибка была уровня...

Большинство людей на этом острове были ниже 200 уровня, в среднем 40-50. Однако я призвал беса, которого могут легко победить я и мои жёны. Этот коротышка не смог бы даже справиться с тираннозавром. Огромный ящер просто наступил бы на него и продолжил свои дела.

Истина, он был слабым, НО... он всё же был 1000 уровня. Агась, это бес 1000 уровня с зачарованным комплектом брони и оружием, в том числе умеющий использовать заклинания и навыки. Однако, по какой-то странной причине, эти ребята НИКОГДА не носили обувь.

На Острове Боссов, когда я пытался дать бесу пару блестящих зачарованных сапог, он брал их, кланялся мне, потом прыгал обратно в круг призыва. Я стоял там, смотрел в пустое место как идиот несколько минут, пытаюсь понять, что там произошло. В тот раз я узнал, что у призванных монстров есть возможность отозвать себя без воли призывателя или атаки врага пока круг призыва активирован.

Говоря о бесах, все в портовом городе убегали от них со всех ног, так как они были достаточно сильны, чтобы убить кого-то с размаха своей маленькой руки. Его атаки были безжалостными, круша все двери и стены на своём пути, которые не относились к подземелью.

Когда я увидел, какой урон они нанесли городу, несмотря на то, что они слабаки. Я дал всем бесам команду не отдаляться больше, чем на 20 метров от места призыва. Если я оставлю их без контроля, то к закату они не оставят камня на камень от города.

«Ну, зато они теперь воспримут мою угрозу всерьёз». Я кивнул и направился в порт на севере.

Я также возвысил там стены и призвал бесов, на этот раз 500 уровня, и дал им ту же команду не двигаться с места призыва дальше, чем на 20 метров.

Следующие 20 минут я слышал крики ужаса и страха от пиратов, которые убегали от бесов только для того, чтобы столкнуться с другим. Город стал кровавой баней, а я продолжал смотреть на всё это с глазами, что не выражают никаких эмоций.

Эти пираты были даже слабее, чем 500 уровневый бес...

«Я не могу понять...», сказал я, полетев обратно в своё тело, пролетая вокруг, словно пьяная сфера света.

Как только я вернулся, я рассказал всем, что я сделал и каковы были результаты. Первой отреагировала Нанья. Она ударила себя ладонь по лицу (фэйспалм) и вздохнула.

«Ты призвал беса 1000 уровня?», раздражённо спросила она.

«Вообще-то не только одного...», уточнил я.

«Ильси, это довольно жестоко», отметила Шантея.

«Ха?», я удивлённо моргнул, посмотрев на неё.

«Воистину, ты дал им такого ужасающего врага», согласилась Зорья.

«Что?», я был сбит с толку.

«Нья, но бес уровня 1000 слабак, не так ли?», спросила Тамара.

«Для нас, Верховных высших, да, но большинство людей здесь имеют не больше 100 уровня...», отметила Нанья.

«Я сомневаюсь, что мы смогли бы поднять уровень, даже если бы мы уничтожили всё живое на этом острове», Аюсея кивнула.

В этом мире, концепт уровня использовался только для того, чтобы определять силу подземелья, но незадолго после того, как мы прибыли на Остров Боссов, я научил своих любимых жён, как этот концепт применялся к монстрам и другим разумным существам.

Нанья также отлично помогла с объяснением концепта характеристик и т.п.

Я также работал над заклинанием, которое могло бы определить статус индивидуума, но оно до сих пор работает с ошибками... Цифры показывались повсюду, и только имя, вид показывались правильно в большинстве случаев. Они все могли использовать сломанное заклинание «Окно статуса». Я планировал исправить все ошибки в нём, со временем.

«И что теперь?», спросила Нанья.

«Ну, скажу снова... я призвал этих ребят случайно! Но прямо сейчас слишком поздно что-то менять. Сейчас я планирую создать безопасное место для детей и рабов, затем я потоплю остров своими AGLMC лазерами, которые я поместил вокруг острова. Я потоплю все уплывающие корабли пиратов в море и достаточно далеко на горизонте. В это время, я хочу, чтобы Тамара и Шантея отсортировали выживших. Аюсея должна будет также отсортировать рабов. Сделай список того, кто и как стал рабом. А на счёт Наньи, пройдишь по всем города и отбери всех рабов или индивидуумов, которых ты считаешь достойными для спасения. Можешь бушевать, как только тебе захочется. Что думаете?», спросил я с улыбкой.

«Ну, это лучше, чем ничего не делать», пожала плечами Аюсея.

«Как на счёт времени для спаривания?», спросила Тамара.

«Отложим это до тех пор, пока всё не уладим», заявил я.

«Тогда я постараюсь выполнить свою работу как можно скорее!», заявила Тамара с победоносной позой.

«Кто будет первой спать с Иллиси после этого?», неожиданно спросила Шантея.

Я сглотнул.

«Ну, у меня много работы, вы знаете, что нужно делать... иии я ушёл!», сказал я, покинув своё тело.

«Ах! Он убегает», утвердила Нанья.

«Думаю, будем делать всё, как обычно...», вздохнула Аюсея.

Как обычно – это соревноваться друг с другом в честной игре. В том числе учитывая беременность Шантеи. Говоря об этом, я планировал сократить её время работы, чтобы она смогла позаботиться о себе. Не стоять на месте это хорошо, но переусердствовать было бы плохо для детей. Я надеялся, что другие мои жёны также укажут ей на это. Её привычка переусердствовать осталась с тех времён, когда она была ассасином, а затем моей горничной.

Опуская эту тему, я решил назвать город, в котором мы находимся, Город А, а город на севере – Город Б, так как не было смысла запоминать их настоящие имена.

Так что я отправился в Город А и проведаль корабль, на котором мы приплыли, если они всё ещё были живы. Некоторые из них загружали припасы, пока другой залечивал свои раны. Тот, наверное, оказался посреди нападения бесов.

«Как делишки?», заявил я о своём присутствии.

Пираты отпрыгнули назад и оглядывались, словно испуганные цыплята.

«Я услышал голо мужа кэпа, но его не видать», сказал один из них.

«Ага...», подтвердил второй.

«Спокуха, я не призрак, я Подземелье», сказал я им.

«Тимберы мои... Пожалуйста, смилуйтесь над нами!», один из них опустился на колени и начал молиться.

«Я не собираюсь убить вас... наверно. В любом случае, вижу, что вы ещё не покинули город, хорошо», сказал я.

«Как? Почему это хорошо?», спросил один из них.

«Ну, вы потеряли свой шанс уплыть отсюда...», сказал я им.

«Ась? Но ты обещал!», один из них закричал.

«Да, я и в правду собираюсь выполнить своё обещание, но как я уже говорил, всё изменилось. Оставьте свой груз, поднимите паруса и сразу же отплывайте. Как только покинете порт, разворачивайтесь направо, и плывите вокруг острова до тех пор, пока вы не потеряете порт из

виду. Опустите якорь, и потом терпеливо ждём моего сигнала. Не ступайте на остров. И не говорите никому, что я вам сказал. Если вы сделаете, что я вам скажу, я оставлю вас в живых. Если нет... Тогда вы умрёте», сказал я им, и затем использовал [Ветряная коса] в сторону бочки, недалеко от лодки.

Мужчина спрятался сразу, как я объявил о своём присутствии, и он не был похож на хорошего человека.

Когда они увидели, как бочка была разрезана пополам и, что там начала течь кровь, они сглотнули от страха.

«Доносчик Джо...», сказал один из них.

У этого мужика была такая подходящая кличка для своего положения.

<http://tl.rulate.ru/book/1063/699872>