

— Потому что ты владеешь Авторитетом. Ты также можешь считаться моим преемником.

После ответа на вопрос Кайдена хриплый голос дилера в маске жестко произнес: — Не думайте, что я не заметил твоего везения. Если бы со мной играл твой усатый друг, он бы проиграл. Но тебе повезло, удача оправдала ваши ожидания.

— Азартные игры требуют как и навыков, так и везения. Однако в твоем случае удача настолько высока, что компенсирует недостаток мастерства. Я советую тебе изучать азартные игры, поскольку, пока ты одновременно обладаешь и мастерством, и удачей, ваш Авторитет Азартных Игр будет непобедим.

Выслушав совет, Кайден кивнул и сказал:

— Хорошо.

Хотя дилер в маске и разоблачил его использование удачи, Кайден не возражал, ведь он действительно полагался на свою удачу. Если бы азартные игры не требовали удачи, Кайден проиграл бы, если бы в них больше полагались на мастерство, а не на удачу.

Однако азартные игры, возможно, и требуют мастерства, но в значительной степени зависят от удачи. Если только дилер или игрок не жульничают, тогда все зависит от навыков и удачи.

В столовой Аяме и ProGamerXD встретили персонал роскошного круизного лайнера. Похоже, они ожидали их прихода, что объясняло обилие еды, приготовленной в столовой. От блюд еще шел горячий пар, и восхитительный аромат доносился до Аяме и ProGamerXD, усиливая их аппетит.

Человек в поварском костюме подошел к Аяме и ProGamerXD.

Под взглядами Аяме и ProGamerXD шеф-повар улыбнулся и сказал:

— Я знаю, почему вы здесь. Здесь нет никаких игровых предметов, которые можно было бы найти. Но вы можете получить их, победив меня в конкурсе на скоростное поедание.

— И если вы покажете себя достаточно хорошо, я могу предложить награду лучше, чем игровой предмет. Что это будет за награда, я скажу только после того, как вы оба выполните все требования.

Услышав слова повара, Аяме спросила:

— Клянешься ли ты именем Aspro, что не лжешь?

Аяме хорошо знала, как NPC сильно уважают Aspro. В глазах NPC Aspro был подобен библейскому богу.

Разница заключалась в том, что NPC, участвующие в специальных событиях, скорее всего, встречались с Aspro, что еще раз доказывало его существование. В отличие от других богов на Голубой Звезде, которые, скорее всего, были просто вымышленными существами, используемыми для обмана и манипулирования верующих. Из-за этого NPC считают Aspro своим богом и не осмеливаются оскорбить его.

Услышав вопрос Аяме, шеф-повар остался невозмутим и поднял руку, давая клятву:

— Клянусь именем Aspro, что я не лгу и никогда не обману вас, игроков.

Шеф-повар был NPC особых событий, поэтому в большинстве случаев он нейтральный. Если только игроки не перейдут черту, NPC специального события не станет активно оскорблять игрока.

В конце концов, NPC специального события знал, насколько сильно Aspro заботится о потенциале игроков Голубой Звезды. Если NPC не хотели обидеть Aspro, они бы не посмели обманывать игроков.

Когда Аяме и ProGamerXD услышали, как шеф-повар без колебаний произносит клятву, используя имя Aspro, они почувствовали облегчение.

В конце концов, Aspro был богом в игровом мире, поэтому было очень надежно, если NPC клялся его именем. Однако оба должны были признать, что если повар нарушит свое слово, а Aspro не накажет его, то это действительно будет проблемой.

Однако в таком случае они не могли ничего сделать, поскольку это было выше их возможностей. Они могли сосредоточиться только на том, что могли сделать, а не на том, чего не могли. Они не хотели переоценивать свои возможности.

— Как измерить количество потребляемой нами пищи? И есть ли ограничения по времени?

Услышав вопрос Аяме, шеф-повар ответил:

— Обеденные столы будут разделены на три. Служанки будут подавать еду на обеденные столы абсолютно одинаково.

— Время неограниченно, и победителем станет тот, кто первым съест всю еду, поданную на обеденный стол.

Когда шеф-повар упомянул об этом, Аяме и ProGamerXD кивнули. Они поняли причину, по которой в столовой было три обеденных стола, заставленных едой.

Казалось, что они должны победить шеф-повара в конкурсе на поедание.

Узнав о задании шеф-повара, Аяме спросила у ProGamerXD:

— Ты гурман? Сможешь ли ты победить в этой игре?

В ответ ProGamerXD покраснел от смущения и откашлялся:

— Если я ем картофельные чипсы и пью колу, то считаюсь ли я гурманом?

Аяме опустила глаза, услышав слова ProGamerXD.

“Нам конец. Этот парень ненадежен”.

Хотя Аяме была соло-игроком, она все равно полагалась на своих товарищей по команде и сотрудничала с ними, если речь шла о многопользовательской игре. Так получилось, что на ProGamerXD, помимо игр, нельзя было положиться.

Однако ProGamerXD все еще заслуживал доверия и был надежным, поэтому Аяме позволила ему стать ее администратором Dislord.

“Давненько я так много не ела. Надеюсь, у меня остался прежний аппетит”.

Как мастер боевых искусств, Аяме обладала огромным аппетитом, ведь ей нужно потреблять много пищи, чтобы поддерживать свое тело в оптимальном состоянии. Ее метаболизм довольно высок, и по количеству потребляемой пищи она превосходила брата.

Только поэтому она не сдавалась, так как знала, что у нее еще есть шансы выиграть у этого повара в соревновании по поеданию.

Решив участвовать в конкурсе независимо от того, выиграет ProGamerXD или нет, Аяме спросила шеф-повара:

— А что, если мы проиграем вам в конкурсе еды?

Когда шеф-повар услышал вопрос Аяме, в его глазах мелькнул опасный и убийственный блеск, и он произнес голосом, от которого по спине побежали мурашки:

— Тогда я приготовлю и съем вас двоих!

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3869081>