

В библиотеке Бьянке было скучно ждать Голдмайнера, поэтому поставила стул возле потайного хода. Она сидела возле тайного хода и охраняла его, читая книгу. Она могла бы обыскивать библиотеку, а не ждать здесь Голдмайнера. Однако считала, что в библиотеке больше нет ничего полезного.

Они уже обыскали по меньшей мере четвертую часть библиотеки, но так ничего и не нашли, кроме тайного хода. Полагая, что в развлекательных заведениях роскошного круизного лайнера может быть только один игровой предмет или подсказка, она не стала искать дальше.

В конце концов, искать дальше было рискованно, так как она могла отвлечься. Если она будет слишком сосредоточена на поисках в библиотеке, велика вероятность, что она не узнает, что произошло в тайном проходе. Вместо того чтобы искать то, чего, возможно, не существовало, лучше придерживаться того, что уже найдено.

С такими мыслями Бьянка провела время, охраняя тайный ход, за чтением книги. Если бы в тайном проходе или рядом с ним произошло какое-нибудь необычное явление, Бьянка сбежала и сообщила об этом Аяме и остальным.

Читая книгу от скуки, Бьянка посмотрела на темный потайной ход и обеспокоенно спросила:

— Почему его так долго нет?

“Согласно нашему соглашению, он появится и вернется в библиотеку после того, как убедится, что тайный ход безопасен”.

“Либо каменная лестница слишком длинная, а подземная комната слишком большая, и Голдмайнеру потребуется много времени, чтобы пройти туда и обратно, либо он столкнулся с чем-то, что не позволило ему вернуться и покинуть тайный ход живым. Надеюсь, что это первое”.

Бьянка надеялась на лучшее. Но, зная, что эта игра относится к жанру хоррор-мистерии, она не питала особых надежд.

Единственным плюсом было то, что она все еще жива и может сообщить об этом открытии остальным членам команды. Конечно, даже если она столкнется с проблемами с Голдмайнером, это не будет большой проблемой.

Они определили друг для друга команды и места развлечений, которые им предстояло посетить на роскошном круизном лайнере, чтобы знать, где искать команду, если вдруг пропадет.

Так что если Бьянка и Голдмайнер не выберутся живыми, остальная команда будет знать, что с ними что-то случилось в библиотеке. Такой способ был более надежным, чем разделение на две команды и неорганизованное блуждание по роскошному круизному лайнеру. Это также показало, насколько важны приватные лобби для прохождения "Cozy Vacation Life". Если все десять игроков в игровом лобби знакомы друг с другом, прохождение игры будет гораздо более эффективным, поскольку каждый игрок может доверять друг другу в выполнении своих обязанности.

Заметив, что Голдмайнер еще не вернулся в библиотеку, Бьянка проверила время на настенных часах и со вздохом пробормотала:

— Прошло уже десять минут, а Голдмайнер все еще не вернулся.

— Согласно нашей договоренности, до истечения тридцати минут остается еще двадцать. Если он не вернется к этому времени, мне нужно вернуться к остальным. А пока я подожду здесь.

Бьянка не была упрямой и безрассудной, поэтому не стала заходить в потайной ход, чтобы проверить Голдмайнера. Хотя она уже догадывалась, что с ним что-то случилось, ей оставалось только сдерживать свое любопытство, читая книгу в ожидании возвращения Голдмайнера.

В казино Кайден и Широхиге чувствовали себя так, словно попали в рай. Здесь было множество азартных игр, таких как игровые автоматы, рулетки и т. д. Однако они не могли рыться в игровых автоматах, так как в казино находился персонал. В отличие от других развлекательных заведений, казино было одним из немногих, где работал персонал.

Поэтому Кайден и Широхиге не могли заниматься никакими забавами и могли только честно обыскивать все подряд, ничего не перевернув вверх дном.

Однако персонал, похоже, заметил необычные действия Кайдена и Широхиге, которые обыскивали все подряд, ничего не изображая, поэтому к ним подошла одна из служанок в сексуальном наряде зайчика.

— Уважаемые пассажиры, вы уже решили, в какую игру сыграть?

Услышав сладкий голос девушки-кролика, Кайден сдержал свое желание, ведь он уже был в кого-то влюблен. Однако то же самое нельзя было сказать о Широхиге, который крутил свои белые усы и смотрел на нее с нескрываемым вождением в глазах.

Ведь сексуальный наряд девушки-зайчика в сочетании со сладострастной и пышной фигурой служанки был очень привлекателен. Если только кто-то не был евнухом, импотентом или геєм, то невозможно было не испытывать никакого желания, пока у него все работало.

Даже Кайдену приходилось сдерживать свое желание, ведь он был еще здоровым молодым человеком, полным сил. Сглотнув слюну, Кайден отвел взгляд и ответил на вопрос:

— Мы еще не решили. Не могли бы вы предложить нам какую-нибудь игру?

Девушка-горничная улыбнулась, указала на покерный стол и сказала:

— Как говорится, казино без покера — это не казино.

— До меня дошли слухи, что если ты выиграешь партию в покер у этого дилера, то он может подарить тебе нечто, что изменит твою жизнь.

Когда Широхиге услышал "слух", о котором говорила девушка-кролик, его внимание сразу же привлекло это.

Он наклонился к Кайдену и прошептал:

— Может, прислушаемся к ее предложению и сыграем в покер с этим дилером?

Однако Кайдену показалось, что дилер подозрителен, так как за покерным столом он был одет в черный плащ, а лицо скрывала черная маска.

Но, не найдя других зацепок, Кайдену оставалось только согласиться с Широхиге:

— Хорошо, давай попробуем!

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3863977>