Открыв глаза, Аяме обнаружила себя в игровом лобби, где бесчисленные игроки общались друг с другом, возможно, договариваясь об объединении. Аяме некоторое время ждала в игровом лобби.

Стоит отметить, что игроки могли выходить в интернет и даже в свои аккаунты в социальных сетях, находясь в игровом лобби. Игроки предположили, что Aspro сделал так, чтобы игроки могли общаться друг с другом по интернету и формировать команды.

В Dislord Бьянка уже отправила ей сообщение, что вошла в игровое лобби. В ответ Аяме рассказала ей, что написал Кайден, и они вдвоем нажали на опцию "приватное лобби".

Появилась строка поиска, в которую игрок мог ввести имя владельца приватного лобби.

Поскольку именно Кайден создал приватное лобби, Аяме ввела его имя в строку поиска. То же самое сделала и Бьянка, и вскоре они вдвоем исчезли из публичного игрового лобби.

Аяме и Бьянка оказались в пустынном помещении, где кроме них двоих находились только три человека. Ими оказались Кайден Флинн, Кодокуна Кэнси и Уинстон.

Когда Кайден увидел Аяме, его глаза загорелись от восторга, и он с энтузиазмом поприветствовал ее:

— Аяме! Рад, что ты присоединилась к нам! Уверяю вас, втроем мы вас не подведем, но есть одна проблема.

Услышав приветствие Кайдена, Аяме кивнула и ответила:

— Йо, Кайден. В чем проблема?

Пока Кайден и Аяме приветствовали друг друга, Бьянка молчала, стоя рядом с Аяме. Так же поступили и Уинстон с Кэнси, предоставив Аяме и Кайдену общаться друг с другом.

Так или иначе, дуэт девочек возглавляла Аяме, а трио мальчиков — Кайден.

Услышав вопрос Аяме о проблеме, о которой он говорил, Кайден ответил:

— Если ты не заметила, вход в общественное или частное лобби приводит к тому, что игровой механизм запечатывает наши воспоминания об Cozy Vacation Life.

— Хотя незначительные сведения об игре Cozy Vacation Life, такие, как краткое содержание игры, не запечатаны, но основные сведения, такие как местонахождение артефакта экзорцизма или слабость злого духа, запечатаны в нашей памяти. Согласно открытиям других игроков, это ограничение действует только в том случае, если мы получили эту информацию от других игроков.

— Но если мы сами играли в игру и получили эту информацию, игра не запечатывает наши воспоминания об этой информации, когда будем играть в следующий раз.

Получив объяснения Кайдена, Аяме лишь кивнула, соглашаясь с его выводами. Аяме ничего не знала об этом, так как не искала информации об "Cozy Vacation Life".

Когда вышла игра Cozy Vacation Life, Аяме и Бьянка играли друг с другом своими сверхспособностями. Из-за этого они не искали никакой важной информации о Cozy Vacation Life, но, как оказалось, это не имеет значения. Ведь если они получают какую-то важную

информацию, она все равно будет запечатана.

— Итак, есть ли у вас еще игроки, которых можно пригласить? Нам все еще не хватает 5 игроков, чтобы начать игру.

Услышав вопрос Бьянки, Кайдэн ответил:

— У нас нет других игроков, которых можно было бы пригласить. Я могу только превратить это частное лобби в публичное и позволить случайным игрокам присоединиться к нашему игровому лобби.

— Аяме, у тебя есть какие-то другие предложения?

Аяме кивнула и сказала:

— Да. Я могу пригласить администраторов Dislord моего сервера присоединиться к нашему частному лобби.

— Мои админы Dislord, особенно ProGamerXD, очень надежны. По крайней мере, нам не придется беспокоиться, что остальные пять игроков потянут нас на дно.

Услышав предложение Аяме, остальные не стали возражать.

Хотя у Бьянки тоже был свой сервер Dislord и свои администраторы, она молчала, поскольку Аяме уже предложила это. В любом случае ей было все равно, лишь бы начать играть и узнать, почему "Cozy Vacation Life" так печально известна обычным игрокам.

Будучи ведущим стримером, Бьянка была очень конкурентоспособной и не сдавалась только потому, что игру было сложно пройти или она могла заставить игрока переживать кошмары. Как и Аяме, она была очень конкурентоспособна, поэтому она могла стать для Аяме и лучшей подругой, и соперницей.

Они вчетвером ждали в холле, пока Аяме связывалась со своими администраторами. В приватном лобби мгновенно появились еще пять фигур, что вызвало появление перед ними экрана игровых уведомлений.

[Время до начала игры: 10 секунд...].

После обратного отсчета от десяти до одного все десять игроков в личном лобби Кайдэн потеряли сознание!

Открыв глаза, Аяме увидела белый потолок. Поднявшись с кровати, она обнаружила, что ее окружение довольно роскошно. Она также заметила, что в ее комнате часто происходят колебания, как будто она на чем-то едет. Но, будучи девушкой из богатой семьи, Аяме уже знала, где находится.

— Я должна быть на роскошном круизном лайнере. Судя по колебаниям движения в комнате, корабль движется по волнам, поэтому он неизбежно будет время от времени слегка покачиваться под воздействием волн, — пробормотала Аяме, и принялась обыскивать свою комнату в поисках чего-нибудь ценного.

В конце концов, "Cozy Vacation Life" — это игра в жанре хоррора и мистики. Аяме не была невеждой в таких играх, поэтому знала, что жанр игры требует поиска подсказок.

Аяме тщательно обыскала свою комнату. Однако ничего необычного она не обнаружила, поэтому ей оставалось только выйти из комнаты, чтобы найти остальных. Выйдя из своей комнаты, Аяме наблюдала за коридором роскошного круизного лайнера.

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3863970>