

Прошла ночь, и сейчас было 6:30 утра.

В эту ночь значительное количество игроков сыграли в "Cozy Vacation Life". Испытав на себе столь реалистичную игру в жанре хоррор-мистики глубокой ночью, они никак не могли уснуть! Более того, испытав на себе ужасы игры, эти игроки больше не осмеливались играть в "Cozy Vacation Life"!

Так как они не могли уснуть из-за страха, что им приснятся кошмары, напуганные игроки в интернете выплескивали свои эмоции!

\Cserick: Блядь! Мне плевать, является ли Aspro богом. Бог он или нет, но если он будет передо мной, я напугаю его до смерти!

\Lobotomy234: Как получилось, что правительство до сих пор не выяснило личность Aspro? Я очень хочу встретиться с ним и поговорить один на один. Клянусь, я не убью его.\

\ChickenNuggets123: Вы действительно думаете, что Aspro находится на Голубой Звезде? Я сотрудник магазина приложений, и мой босс сказал мне, что они не могут удалить игру Aspro, независимо от того, какой метод они используют. Единственный способ сделать это — удалить магазин приложений, но даже мой босс не осмелился рискнуть.\

\WannabeGod: Кто знает? Что если Aspro такой же человек, как и мы, но как в тех фантастических романах, получил золотой палец? Кто знает, может этот парень, смеется и издевается над нами за то, что мы считаем его богом.\

\EmotionalDamage69: Наверху, у тебя буйное воображение.\

(MindControlLighter: Правда. Aspro — буквально бог. Он может создать игровой мир, ничем не отличающийся от реального. Даже NPC ничем не отличаются от игроков. Если бы не ограничение на изнасилования, я бы уже сходил с ума в Zombie Survival Online.\

(DragoonLagoon: Насильник? Братя, давайте найдем этого парня. Он представляет угрозу для общества. Давайте сожжем его на костре!\

\Cserick: Какого черта? Мы говорим о том, чтобы напугать Aspro до смерти. Мне плевать, насильник он или серийный убийца. Мы должны объединиться и отомстить Aspro!\

Интернет разбушевался, и большинство из них были теми игроками, которые пострадали от игры Aspro "Cozy Vacation Life".

Они проклинали Aspro направо и налево, не щадя даже его предков и будущие поколения. Большинство из них даже не спали, и под глазами у них были темные круги, как у панд. Некоторые игроки даже начали связываться с ведущими стримерами и профессиональными игроками киберспорта, рекомендуя им Cozy Vacation Life. Ведь они не могут вынести, что страдают только они!

Если страдали только они, то это позор для них. Если все страдают, то это нормально!

С таким настроением ведущие стримеры игр и профессиональные игроки были измучены своими фанатами.

Те стримеры, которые не хотели играть в эту игру из-за того, что она является хоррор-мистерией, изменили свое мнение после того, как их фанаты взяли их на слабо. В целом, даже

без всяких рекламных акций, Cozy Vacation Life собрал миллион игроков всего за полдня!

Проснувшись, Вайс почувствовал, что к его телу прижалось что-то теплое и мягкое. Бросив взгляд в сторону, он увидел, что Алиса обнимает его, пока еще спит. Более того, Алиса была в нижнем белье!

Несмотря на это, Вайс не краснел и воспринимал происходящее как нечто необычное. В конце концов, он уже видел то, что мог увидеть от Алисы.

На лице Вайса не было стеснения, свойственного девственникам. Став мужчиной, он больше не был мальчиком, не видевшим женского тела.

Понаблюдав некоторое время за спящей Алисой, Вайс решил не будить ее, встал с кровати и пошел в душ. Пока он принимал душ, он проверил свою статистику.

Статус разработчика игр:

Имя разработчика: Вайс С. Альбус

Возраст: 18 лет

Уровень силы: Стадия 5: Уровень 4 — Военачальник

Рейтинг разработчика: 2 звезды

Очки разработки: 267 990 334

Текущая игра/ы: Cozy Vacation Life

Пройденная игра/ы: Zombie Survival Online

Сила/ы: Манипуляция реальностью, Субъективная реальность, Манипуляция нереальностью, Манипуляция фантазией

"Проклятье. Я так богат, но нет на что тратить очки".

Посмотрев на свои очки, Вайс узнал, что в настоящее время в Zombie Survival Online насчитывается более ста сотен миллионов игроков. С другой стороны, более миллиона игроков

сыграли в "Cozy Vacation Life ".

Игровые предметы в Cozy Vacation Life были в основном предназначены для улучшения разума и души человека. Из-за этого уровень силы был не так высок и даже ниже, чем в Zombie Survival Online.

С монстрами и злыми духами в Cozy Vacation Life было сложно справиться только из-за их способностей, основанных на правилах. Например, злой дух, который убивал любого, кто видел его лицо, независимо от того, лично или через фото, или видео.

Вайс действительно мог купить силы этих монстров и злых духов, основанные на правилах. Впрочем, это было не так уж и нужно, ведь его сверхспособность манипулирования реальностью могла сделать все, ограничиваясь только его уровнем силы. То, что могли сделать эти монстры и злые духи, мог сделать Вайс. То, что мог сделать Вайс, не могли сделать они.

"Вздых, эти игроки все еще слишком слабы. Наверняка они жалуются в интернете на монстров и злых духов, которые их преследуют".

"Я планировал сделать этих монстров и злых духов сильнее, чем на момент публикации игры. Но если бы я сделал их слишком сильными, то игроки не смогли бы победить и, возможно, даже испугались бы выключать свет, когда ложились спать".

"Благодаря Zombie Survival Online, которая может увеличить силу игрока, и Cozy Vacation Life, которая может закалить его разум и душу, эти игроки со временем станут сильными. А когда они станут сильнее, я могу сделать игры с более высоким пределом силы, чем сейчас.

"Если Аяме и ее команда пройдут Cozy Vacation Life, я получу хороший набор игровых жанров, то смогу разработать игру с более высоким пределом силы..."

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3863968>