Покинув Игровую мастерскую, Вайс вернулся в реальный мир. Его веки распахнулись, открыв глаза золотистого цвета. Поскольку его сознание было перенесено в игровую мастерскую, Вайс в реальном мире спал в кровати с Алисой.

Судя по времени на настенных часах и пейзажу за окном, была еще ночь.

"Как и ожидалось, в реальном мире прошла лишь наносекунда, независимо от того, сколько времени я провел в мастерской. Это может сыграть мне на руку, и я могу больше сосредоточиться на создании качественных игр, а не халтурить из-за нехватки времени".

Вайс не стал терять времени и открыл "Рабочее место".

Рабочее место:

Текущий игровой проект: Cozy Vacation Life (неопубликованный)].

Оставшиеся игровые слоты: 0

Инструмент для разработки игр

На этот раз Вайс нажал на текущий игровой проект, который привел его к другому системному окну.

[Текущий игровой проект: Cozy Vacation Life (неопубликованный)]

[Вы хотите переименовать "Cozy Vacation Life"?]

— Нет.

Вайс уже был доволен названием игры. Более того, название игры не имело большого значения, пока игроки знали, что он является ее разработчиком.

Даже если бы Вайс назвал свою игру "Мальчик, избегающий какашки", он бы не сомневался, что игроки все равно попробуют игру с таким странным названием.

[Вы хотите опубликовать Cozy Vacation Life во всех магазинах приложений Голубой Звезды?]

— Да, опубликуйте его во всех магазинах приложений.

[Cozy Vacation Life будет опубликована под именем разработчика Aspro во всех магазинах приложений Голубой Звезды].

[Все игры, опубликованные вами, будут бесплатными, так как вы не заработаете дополнительных очков, независимо от того, будет ли игра платной или нет].

Услышав этот монотонный ответ системы, Вайс уже привык к нему. В любом случае он не нуждался в деньгах, так что это не так уж сильно на него повлияет.

Хотя было бы слишком поспешно публиковать Cozy Vacation Life всего через несколько дней после Zombie Survival Online.

Это, по крайней мере, позволило бы некоторым игрокам предположить, что прохождение текущей игры Aspro означает, что после этого будет выпущена новая игра. Вайсу не нужно было откладывать ее, поскольку разработка игр не отнимала у него ни времени, ни сил. Поскольку ему нужно было получить больше игровых предметов для продажи в системном магазине, ему было выгодно разрабатывать и публиковать новую игру сразу же после прохождения предыдущей.

"Теперь мне остается только ждать".

"Ну, скорее не ждать, а просто поспать. Уже ночь."

Хотя Вайс не спать с помощью манипуляций с реальностью, сон все равно был его привычкой. Но не для того, чтобы восстановить физическую выносливость, а для того, чтобы восстановить душевное состояние.

— Спокойной ночи, Вайс.

Заметив, что Вайс "устал" и собирается спать, Алиса не стала приставать к нему с просьбой заняться любовью, поскольку знала, что он заслужил отдых. Вместо этого она прижалась к нему под одеялом.

Она использовала свои мягкие и пушистые ангельские крылья, чтобы позволить Вайсу использовать их в качестве второго одеяла, обеспечивая ему комфорт. Ведь ее ангельские крылья были мягкими на ощупь, и прикасаться к ним было очень приятно.

— Спокойной ночи, Алиса. Люблю тебя...

Пожелав Алисе спокойной ночи, Вайс крепко обнял мягкое и теплое тело и уютно уснул. Ему казалось, что он находится в раю.

Укрывшись ангельскими крыльями Алиса, а ее мягким и теплым телом — подушкой, Вайс поблагодарил ее за то, что она существует и любит его.

“Сохранить для нее девственность стоило того,” — последняя мысль промелькнула в голове Вайса, когда он вспоминал события того дня, и на его лице появилась улыбка. Вскоре Вайс и Алиса заснули вместе в одной постели.

После того как Aspro выпустил свою новую игру "Cozy Vacation Life", те игроки, которые обращали внимание на Aspro, уже обратили на нее внимание, особенно представители правительства.

“Aspro выпустил новую игру!"

"Не слишком ли быстро? Прошло всего несколько дней с момента выхода Zombie Survival Online".

"Кому какое дело? Чем больше игр издаст Aspro, тем больше игровых предметов мы сможем получить".

"Cozy Vacation Life"? Это игра-симулятор? Я давно мечтал об отпуске, и, похоже, игра может

исполнить мое желание".

"Ты идиот? Какая игра-симулятор имеет в жанре хоррор и мистерия? Это, должно быть, те игры, название которых вводит в заблуждение, и вместо уютного отпуска мы будем постоянно умирать и страдать в игре.

"Вы слишком беспокоитесь. Если мы умрем в игровом мире, то в реальном мире не умрем. Что самое худшее может случиться?

Как только игра "Cozy Vacation Life" была опубликована, те, кто уже обратил на нее внимание, начали вести дискуссии как в офлайне, так и в сети.

Были и те, кто не хотел играть в нее из-за жанра. Некоторые ждали, пока в нее поиграют другие, и только потом решали последовать их примеру. Те, у кого в словаре нет слова "страх", уже играли в игру, несмотря на то, что на ней был наклеен ярлык хоррор и мистерия. В конце концов, в игровом мире они бы не умерли. Так что же самое худшее может случиться?

Но, к разочарованию большинства, Аяме и Бьянка, которые были ведущими игровыми стримерами, так и не начали стримить.

Аяме и Бьянка заняты тем, что играли со своими сверхспособностями, проверяя их пределы. Но, в отличие от прежних, Аяме уже усвоила урок и не стала останавливать время всей Империи Феникса, опасаясь, что кто-то деактивирует ее суперсилу. С другой стороны, Уинстон был занят просмотром интернета.

Кайден только что завершил свою игровую сессию и стал второй партией игроков, прошедших Zombie Survival Online. То же самое произошло и с Кодокуной Кэнси.

По счастливому стечению обстоятельств Кайден и Кэнси оказались на одном игровом сервере. Они помогли друг другу и стали второй партией игроков, прошедших в Zombie Survival Online.

Лучшие игроки игр Aspro заняты своими делами в реальном мире, так что первая партия игроков в Cozy Vacation Life была обычными игроками, которых не испугал жанр.

http://tl.rulate.ru/book/106203/3863967