После того как Вайс получил подтверждение от своего клона, он использовал свои полномочия разработчика игр, чтобы перенести Уинстона в реальный мир.

Однако за это приходилось заплатить десять тысяч очков.

Стоимость отправки NPC в реальный мир зависела от силы NPC. По крайней мере, перенести VIRUS или Вечность на Голубую звезду обойдется гораздо дороже, чем Уинстона или Роберта.

Но Вайсу не было дела до стоимости, ведь эта функция позволяла ему использовать игровых персонажей для выполнения своих желаний. При желании и достаточном количестве очков он мог буквально создать целую армию игровых персонажей с уровнем силы 5-й стадии.

Однако это не означало, что Вайсу не нужна была помощь игроков Голубой Звезды, когда дело доходило до борьбы с потусторонним вторжением. Напротив, игроки были очень полезны, поскольку их участие в его играх позволяло ему получать очки. Заработав очки, он мог потратить их либо на улучшение своей силы, либо на перенос игровых персонажей для борьбы с врагами.

Фактически, игрок даже мог получить награду, позволяющую игровому персонажу отправиться в реальный мир и стать реальным существом.

Существовало секретное второстепенное задание с этой наградой. Нужно покинуть город-государство и добраться до края суперконтинента.

В конце суперконтинента находилась граница игры, и прикосновение к ней выполняло это задание.

Это задание называлось {Побег из игры}, и нужно было не только достичь края суперконтинента, но и выполнить три основных задания.

Если бы Аяме и Бьянка решили покинуть город-государство и найти "конец света", который был границей игры, они вдвоем могли бы получить награду — перенос Уинстона в реальный мир.

Однако только Вайс и NPC особых событий знали об этом задание. Даже такие важные NPC, такие, как Уинстон, Роберт, VIRUS, Вечности и т.д., не знают.

"Стоимость переноса Уинстона в реальный мир ничтожна. На данный момент у меня 1,6 миллиона очков, и их количество продолжает расти".

“Я даже не удивлюсь, если завтра у меня будет сто миллионов очков. Если люди не тупые, они поймут, что игра в Zombie Survival Online и получение внутриигровых предметов изменит их жизнь к лучшему".

“Если они не проявят инициативу, то будут растоптаны теми, у кого есть внутриигровые предметы. Даже иерархия этого мира изменится, ведь бедный сирота с силой S-ранга гораздо значимее, чем топ-конгломерат, у которого есть только пробужденный D-ранга".

“В конце концов, сила гораздо важнее денег, ведь те, кто обладает силой, могут легко получить деньги. С другой стороны, за деньги силу не купишь, если только игроки не настолько глупы, чтобы продавать внутриигровые предметы ведущим конгломератам и влиятельным семьям".

Задумавшись о будущем, Вайс вздохнул, лежа на кровати с Алисой рядом.

После приятного времяпровождения они вдвоем уже убрали комнату и оделись. Хотя Вайс часто был занят работой разработчика игр, ему не нужно было посещать колледж, так как был затворником, поэтому у него было много свободного времени, которое он мог проводить с Алисой.

После обретения человеческой формы Алиса привязалась к Вайсу и не собирается его покидать. В связи с этим Вайс не отказывался проводить время с Алисой, так как ему нравилось с ней быть.

Кроме того, как его системный дух, Алиса в основном оставалась в его измерении души, поэтому она могла проводить время с ним в реальном мире, а не оставаться в пустынном измерении души.

В измерении души Вайса находились только Алиса, система и его воспоминания. Алиса не могла получить доступ к воспоминаниям Вайса, несмотря на то что находилась в его измерении души, поскольку система защищала душу и воспоминания Вайса.

Обычно вторжение в измерение души означало доступ к ее воспоминаниям или даже контроль над ней. Но система действовала как брандмауэр, не позволяя вторгнуться в душу и тело Вайса, что также делало его невосприимчивым к контролю разума и тому подобному. Если бы Алиса не была духом системы, система выгнала бы ее из измерения души Вайса.

Несмотря на то, что Алиса — системный дух, она и система — не одно и то же существо. Алиса была Алисой, а система — просто программой.

Поэтому после того, как Алиса объяснила, насколько пустынно измерение души и как сильно она хочет остаться с ним, Вайс не стал отказываться и согласился. Кроме того, Алиса могла бы появиться в реальном мире и иметь физическое тело, но при этом позволять Вайсу видеть ее и прикасаться к ней.

Пообнимавшись с Алисой в своей постели в течение часа, Вайс решил спросить:

— Алиса, ты хочешь пойти со мной на свидание?

— Раньше мы договаривались о свидании после того, как ты обретешь человеческий облик. Однако тогда я еще не знал, что ты Алисестрия, поэтому ожидал только свидания, но получил сеанс любви.

Услышав слова Вайса, Алиса спросила:

— Ты жалеешь об этом?

Вайс покачал головой и ответил:

— Конечно, нет. Даже если наши отношения развивались слишком быстро, это лишь вопрос времени. Я сожалею, что не признался тебе в любви в прошлой жизни.

— Раньше я был нерешительным, но теперь не хочу ни о чем жалеть в своей второй жизни.

Получив ответ Вайса, Алиса пришла в восторг и воскликнула:

— Я согласна... Давай устроим свидание!

http://tl.rulate.ru/book/106203/3851988