

— Я Aspro, бог игр.

Услышав представление Aspro, Уинстон тут же взмолился:

— Не могли бы вы позволить мне существовать в реальном мире? Я не хочу навсегда застрять в этом цикле.

Услышав мольбу Уинстона, Aspro посмотрел на Уинстона и кивнул.

— Я могу позволить тебе покинуть этот мир. Однако мне придется создать тебе замену, а это не так уж и дешево.

— Итак, как насчет этого? Я могу позволить тебе существовать в реальном мире с твоей нынешней силой. Я даже могу дать личность игрока, взамен ты должен работать на меня.

Когда Уинстон услышал, что Aspro предлагает ему сделку, он некоторое время размышлял, взвешивая все "за" и "против".

Хотя Уинстон хотел покинуть игровой мир и стать свободным, он все еще не знал, насколько опасен реальный мир. Он знал только, что реальный мир не так прост, как может показаться, поскольку игроки могут переносить игровые предметы из игрового мира в реальный. Уинстон знал, что Aspro не позволил бы игрокам приносить игровые предметы в реальный мир, если бы реальному миру не угрожала опасность.

— Могу я спросить, насколько опасен реальный мир?

Услышав вопрос Уинстона, Aspro терпеливо ответил:

— В реальном мире, Голубая Звезда, через два месяца разразится мировой кризис. Я знаю, что ты планировал обменять силу, которой обладаешь сейчас, на свободу.

— Но дело в том, что даже те игроки в реальном мире хотели получить такую силу, как у вас. Ты не сможешь пережить кризис конца света, если будешь обычным человеком.

— Хотя игроки не знают о грядущей опасности, факт остается фактом: игроки получают внутриигровые предметы, так что те, у кого их нет, окажутся в невыгодном положении по сравнению с теми, у кого они есть. Если случайно встретишь преступника, который пробудился, тебе понадобится суперсила, чтобы справиться с ним.

— Конечно, если ты настаиваешь на своей свободе, я могу позволить тебе существовать в реальном мире, но без своих способностей. Там ты будешь обычным человеком, но не сможешь получить доступ к моим играм, поскольку у тебя не будет личности игрока.

— Только игроки Голубой звезды могут получить доступ к моим играм.

Уинстон больше не колебался и ответил:

— Я принимаю сделку.

Выразив свое согласие на сделку с "Aspro", Уинстон спросил:

— Какую работу вы хотите, чтобы я делал?

Обычно перед тем, как согласиться на сделку, сначала спрашивают о работе.

Однако в случае с Уинстоном он знал, что, какую бы работу ни требовал от него Aspro, он должен все сделать. Иначе жить на Голубой Звезде без способностей и личности игрока было бы равносильно тому, чтобы искать смерти.

Уинстон хотел иметь свободную жизнь в реальном мире, где он мог бы наслаждаться ею и не беспокоиться о своей роли особого NPC. Однако он понимал, что добиться этого можно, только обладая достаточной силой.

Если выход в реальный мир с сохранением силы и обретением личности игрока было ценой работы на "Aspro", Уинстону оставалось только смириться с этим.

Видя, что Уинстон согласился на сделку, Aspro ответил:

— Тебе не стоит беспокоиться, Уинстон. Я лишь попрошу тебя убрать кое-какой мусор, которые повернули не туда.

— Короче говоря, ты станешь охотником на игроков. Не все игроки могут стать охотником. Ты первый игрок, который станет охотником на игроков, не считая бета-тестеров.

— Кроме того, ты будешь получать награды за выполнение заданий, которые я опубликовал на доске заданий охотников.

Услышав, что он может получить вознаграждение и не будет работать бесплатно, Уинстон пришел в восторг и больше не беспокоился о том, что ему придется работать на Aspro. В конце концов, никто не хотел работать бесплатно. Поскольку Aspro не скупился, Уинстон больше не жаловался.

— Хорошо, я понимаю. Я сделаю все возможное.

Уинстон кивнул Aspro и безропотно согласился на сделку.

Aspro добавил:

— Я создам для тебя личность на Голубой Звезде, чтобы ты не попался правительству. Я позволю тебе выбрать страну и город, в котором ты хочешь жить. Я также могу дать достаточно денег на банковский счет, чтобы ты мог наслаждаться жизнью. Так где ты хочешь жить?

Задав этот вопрос, Aspro вызвал игровые экраны, которые появились перед Уинстоном.

Перед Уинстоном было пять игровых экранов, на которых отображалась информация о пяти странах Голубой звезды и городах, расположенных под ними.

Однако, прочитав информацию, отображаемую на каждом игровом экране, Уинстон не знал, какой из них выбрать, поэтому спросил у Aspro:

— А где живут Аяме и Бьянка?

— Аяме и Бьянка обе из Империи Феникса. Однако Аяме живет в Феникс-Сити, а Бьянка — в Городе Огня.

Уинстон больше не колебался и ответил:

— Я выбираю Город Огня в Империи Феникса.

Город Огня находился рядом с Феникс-Сити и Городом Огня, поэтому Уинстон предпочел жить там. Он изначально не хотел жить в одном городе с Аяме и Бьянкой, но решил, что лучше жить рядом с ними, ведь эти двое были очень могущественны. Так что если бы случился кризис, который приведет к концу света, Уинстон всегда мог бы выбрать убежище в Феникс-Сити.

Услышав выбор Уинстона, Aspro кивнул и указал указательным пальцем в сторону Уинстона.

В голове Уинстона вспыхнул яркий белый свет, который застал его врасплох. Вслед за этим в голове Уинстона появился поток информации.

Эта информация была не чем иным, как обычными сведениями о Голубой Звезде, которые позволили бы Уинстону стать там как родной.

Передав эту информацию Уинстону, Aspro щелкнул пальцем, и Уинстон исчез в лучах света.

“День!”

[Специальный NPC Уинстон перенесен в реальный мир!]

[Вычисление...]

“День!”

[10 000 очков разработки вычтены в качестве платы за перенос специального NPC Уинстона в реальный мир!]

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3851942>