

Zombie Survival Online, Сервер 4.

Спустя секунду после того, как Аяме и Бьянка вернулись в игровое лобби, а затем исчезли, Уинстон и Лекс заметили их исчезновение.

— Похоже, они ушли вдвоем, — пробормотал Уинстон, отпивая кофе, приготовленный для него Лексом.

В гостиничном номере Уинстон и Лекс пили кофе, и они не выглядели как враги, оказавшиеся по разные стороны. Бросив взгляд на неторопливо пьющего кофе Уинстона, Лекс решил спросить:

— Раз уж ты выполнил свою роль, ты собираешься отправиться в реальный мир?

— Конечно. Пока мы, специальные NPC, выполняем свою роль, мы можем попросить аудиенции у Aspro и попросить о возможности отправиться в реальный мир. Если бы не эта причина, я бы не стал так серьезно помогать игрокам пройти игру.

— В конце концов, если игроки пройдут игру или все они умрут, сервер перезагрузится, и мы все потеряем свои воспоминания. А потеря памяти ничем не отличается от смерти.

— В отличие от тех NPC, которые могли сохранять свою память, такие NPC, как я и Роберт Уилсон, не имеют такой власти. Однако те NPC из специальных событий обладают частью полномочий игры, но ценой невозможности покинуть этот игровой мир.

— Только у особых NPC есть возможность покинуть игровой мир и отправиться в реальный мир.

Объяснив все Лексу, Уинстон отпил глоток теплого кофе.

— Вздых, я завидую тебе. Даже мой босс не может выполнить свою роль и покинуть игровой мир, не говоря уже обо мне. Я все еще не достоин стать особым NPC.

Лекс удрученно вздохнул, и зависть в его глазах при взгляде на Уинстона не укрылась.

Уинстон не возражал, ведь он уже считался победителем по жизни. В конце концов, эти особые NPC хотели покинуть игровой мир и начать "реальное" существование, а только Aspro обладает силой, способной сделать их реальными.

Более того, роль Уинстона, необходимая для встречи с Aspro, заключалась в том, чтобы направлять игроков и дать им возможность пройти игру.

Пока Уинстон успешно руководит игроками и ведет их к прохождению Zombie Survival Online, он сможет встретиться с Aspro и попросить своего создателя сделать его настоящим.

Однако время для встречи с Aspro еще не пришло, поэтому Уинстон провел это время, попивая кофе с Лексом.

...

Голубая Звезда, Империя Феникса, Феникс-Сити, Дом Вайса.

Вайс смотрел прямую трансляцию Аяме. Но когда прямая трансляция была принудительно отключена, он уже знал, что произошло.

"Значит, Аяме и Бьянке удалось стать первыми игроками, прошедшими Zombie Survival Online? Не то чтобы я удивлен".

"Как только Аяме решила отдать кристаллы эволюции Бьянке, я уже ожидал, что их грозный дуэт сможет победить Роберта".

"Хотя, если бы Кайден объединился с Аяме и Бьянкой, они бы прошли игру гораздо раньше, ведь им бы повезло найти подземную лабораторию всего за несколько дней".

"Впрочем, это не имеет большого значения, ведь Кайден тоже собирается пройти игру Zombie Survival Online".

Вайс с оптимизмом смотрела на игроков, которым удалось воплотить в реальность внутриигровые предметы. Особенно Кайден, Аяме и Бьянка, чьи пробужденные способности были очень сильны.

"Теперь, когда прямая трансляция Аяме прервана, некоторые игроки, должно быть, уже скачали Zombie Survival Online".

Вайс знала, что большинство, если не все, из этих ста миллионов зрителей Аяме, несомненно, сыграю в Zombie Survival Online. Поначалу те зрители, которые не были поклонниками Аяме, могли скептически отнестись к ее заявлению о воплощении в реальность внутриигровых предметов.

Но пока они скачивали Zombie Survival Online и играли в нее, они удостоверяться, что Аяме им не соврала. Ведь игровой мир Zombie Survival Online был очень реалистичным и мало чем отличался от реального мира.

На самом деле, все было настолько реально, что большинство игроков, вынужденных участвовать в игровой сессии Сервера 1, поверили в его розыгрыш смертельной игры. Насильно перенесенные в игровой мир, они почувствовали на себе так называемый "опыт исекай", как в новеллах.

Вайс вызвал системное меню и проверил количество серверов в Zombie Survival Online. Кроме того, он проверил количество полученных очков.

"Как и ожидалось, некоторые из зрителей Аяме уже играют в Zombie Survival Online".

"Серверы в Zombie Survival Online продолжают создаваться. Уже 498 серверов по сравнению с предыдущими 4 серверами".

"Что касается очков, то их уже 997 234. Мне осталось всего несколько тысяч, чтобы достичь одного миллиона".

Даже когда Вайс проверял количество очков, он заметил, что оно не остается неизменным, а постоянно растет. Другими словами, на серверах Zombie Survival Online постоянно появлялись новые игроки. Когда сервер достигал предела в тысячу игроков, создавался другой сервер, и очки Вайса продолжали расти.

Вскоре количество очков Вайса достигло 999 590, и оно уже приближалось к миллиону.

"Динь!"

[Игроки Аяме и Бьянка стали первой партией игроков, прошедших Zombie Survival Online!]

[Они прошли игру Zombie Survival Online, которая имеет рейтинг сложности Е-ранг. За прохождение игры на сложности Е ранга вы получили 400 очков, так как один игрок, прошедший игру на сложности Е ранга, наградит вас 200].

Получив системное уведомление, Вайс заметил, что количество его очков увеличилось с 999 590 до 999 990.

До достижения 1 миллиона очков развития оставалось всего 10 очков. Более того, Вайсу не пришлось ждать так долго, поскольку игроки продолжали заходить на серверы Zombie Survival Online. Уже через несколько секунд после появления системного уведомления Вайс увидел, что количество очков достигло миллиона!

“Динь!”

[Достигнут рубеж в 1 миллион очков разработчика!]

[Условия выполнены].

[Системный Дух Алиса может принять человеческий облик!]

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3851937>