

[Как и ожидалось, вы стали одним с первых игроков, которые полностью прошли игру *Zombie Survival Online*. Aspro был оптимистично настроен на вас, и вы не подвели его ожидания].

[У вас есть вопросы? Я чувствую, что у вас их много. Если хотите, я могу ответить на некоторые вопросы, если они не выходят за рамки моих полномочий].

Услышав, как ИИ упомянул об оптимизме Aspro, Аяме спросила:

— Хотя я один из лучших геймеров на Голубой Звезде, этого не должно достаточно, чтобы высшее существо было оптимистично по отношению ко мне. Как получилось, что я привлекла его внимание?

Услышав вопрос Аяме, игровой ИИ на мгновение замешкался.

Если бы было разрешено говорить правду, он бы выразился риторически примерно так: "Ты его сестра, как Aspro не может верить в тебя?"

Но поскольку ему было запрещено рассказывать правдивую информацию о личности Aspro, он ответил Аяме правдой, смешанной с обманом.

[Это потому, что ты лучший геймер на Голубой Звезде. Кроме того, божественность Aspro связана с играми, поэтому нет ничего необычного в том, что Aspro оптимистично настроен по отношению к вам, особенно после вашего отличного выступления в его игре с принудительным участием].

[Жаль, что вы не бета-тестер. Иначе ваши достижения будут лучше, чем у большинства бета-тестеров].

Услышав, как ИИ похвалил ее игровые навыки, сердце Аяме не сильно дрогнуло, ведь она уже привыкла к тому, что ее называют одним из лучших геймеров. Только Бьянка и еще несколько геймеров могли соперничать с ней в игровом мастерстве.

Но когда в игре ИИ упомянул "бета-тестер", внимание Аяме сразу же привлекло это слово, и она не могла не спросить:

— Как дела у моего брата? Он действительно стал сильнейшим среди бета-тестеров?

ИИ уже знал о поддельной личности Aspro, поэтому сразу же ответил:

[У бета-тестера Вайса Ш. Альбуса все хорошо. Став сильнейшим среди бета-тестеров и даже сыграв в еще не вышедших играх Aspro, он стал сильнейшим человеком на Голубой Звезде].

[Если вы — самая лучшая среди игроков, то ваш брат — самый лучший среди бета-тестеров].

[Есть еще вопросы?]

После ответа ИИ Аяме почувствовала облегчение от того, что ее брат поживает хорошо.

"Брат был прав. Мне не нужно беспокоиться о безопасности клана Широ и семьи Альбус. Я могу наслаждаться играми, как раньше, и мне не нужно давить на себя, чтобы относиться к ним как к работе" — с этой мыслью Аяме прислушалась к совету брата наслаждаться играми.

В конце концов, причиной, по которой она стала стримером игр, было не отсутствие денег, а ее хобби. Она любила играть и решила поделиться этим удовольствием с другими. Более того,

став стримером, она могла соревноваться с другими лучшими геймерами, и это всегда пробуждало в ней дух соперничества.

Что касается того, почему она беспокоилась о безопасности клана Широ и семьи Альбус, так это потому, что она не была похожа на тех молодых леди из второго богатого поколения, которые хотели сбежать от семейных обязанностей.

В отличие от этих безответственных молодых мастеров и юных леди, Аяме и ее брат были не против возглавить клан Широ и семью Альбус. В конце концов, они оба получили поддержку семьи, когда были молоды, и родители хорошо о них заботились.

Благодаря этому у них есть чувство принадлежности к семье. Будучи сыном и дочерью патриарха и матриарха клана Широ и конгломерат семьи Альбус, они воспитаны как наследники своей семьи.

Хотя для замкнутого хакера и девушки-геймера стать главой конгломерата и лидером якудза соответственно звучит необычно, Аяме и ее брат были более чем компетентны, чтобы привести свои семьи к процветанию.

Благодаря хорошим генам родителей они стали вундеркиндами. Поскольку они уже были достаточно хороши, чтобы возглавить свою семью, им разрешалось делать все, что они хотели, пока их родители не отстранились от руководства и не передавали им свой пост.

Но благодаря тому, что брат был надежен, Аяме не приходилось беспокоиться о безопасности их семьи. Даже игровой ИИ провозгласил брата сильнейшим человеком в Голубой Звезде, чего было более чем достаточно, чтобы она чувствовала себя спокойно.

После этого Аяме задала еще несколько вопросов, на которые тот ответил. После того как сессия вопросов и ответов закончилась, ИИ спросил Аяме:

[Хотите, чтобы я подсчитал ваши награды и выбрать, какие из них вы перенесете в реальный мир?]

Аяме кивнула и согласилась:

— Да.

“День!”

[Вычисление вознаграждений...]

“День!”

[Общая оценка игры: SS+]

“День!”

[Выберите пять из этих десяти игровых предметов, которые хотите перенести в реальный мир]

Идеальный кристалл эволюции S-ранга x1

Набор кристаллов эволюции от E-ранга до A-ранга x1

Гравитационные перчатки S-ранга x1

Пространственный браслет S-ранга x1

Чудо-панацея x3

Кристалл повторного пробуждения сверхспособности x1

Пучок энергии VIRUS {Очищенная} x1

Исследование всей жизни Роберта x1

Случайный артефакт А-ранга x1

Двадцатилетний запас непортящейся еды x1

Глядя на роскошные награды, Аяме почувствовала себя довольно жадной и вздохнула. Почему она может выбрать только пять из них? Большинство наград, представленных на выбор, были очень ценными, и она хотела получить большинство из них.

Однако Аяме только чувствовала жадность, но не была по-настоящему жадной. Она понимала, что не сможет получить их все.

Желая получить подробную информацию о наградах, например, о наградах № 6 и 7, Аяме обратилась к ИИ с просьбой рассказать об этих наградах.

Получив информацию от ИИ, Аяме сначала была ошеломлена, но потом перестала колебаться и выбрала!

— Я выбираю...

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3838479>