Вайс продолжил смотреть прямую трансляцию. Он стал свидетелем того, как Аяме завоевала доверие Уинстона, и в данный момент Аяме, Уинстон и Бьянка уже покинули особняк Уинстона.

Они втроем на машине ехали к ближайшей лаборатории. Однако небо темнело, и Аяме пришлось искать ближайшую гостиницу, где они могли бы временно поселиться. Это было не так уж и сложно, поскольку Аяме легко расправилась с зомби с помощью Уинстона.

Хотя Бьянка только и делала, что ходила за Аяме, как брелок, никто из зрителей Аяме не порицал ее за бесполезность. В конце концов, некоторые из них узнали Бьянку, и она была лишь немного менее популярна, чем Аяме.

Кроме того, Аяме рассказала зрителям о сверхспособности Бьянки, так что, узнав, что она играет роль поддержки, никто не порицал из-за того, что она не участвует в бою.

На самом деле, суперсила Бьянки была слишком читерной! Ее сверхспособность могла исцелить даже того, кого укусил зомби, и вернуть его тело в прежнее состояние, не заражаясь при этом зомби-вирусом. Уже одно это делало ее очень ценной в условиях зомби-апокалипсиса, ведь она могла исцелять укусы зомби.

Однако Аяме и Бьянка не стали спасать других выживших, и, несмотря на то, что у них была такая возможность, они оставили в команде только Уинстона и больше никого не добавляли.

Когда уже наступила ночь, сцена в прямом эфире тут же изменилась и стала дневной. Большинство зрителей были застигнуты врасплох, но те, кто читал правила прямой трансляции, знали, что прямая трансляция выключается, а затем снова включается. С их точки зрения, время как будто пролетело.

Это сработало потому, что запретная зона использовала течение времени, чтобы нарушить восприятие времени зрителями. Так что даже если бы в запретной зоне прошло много времени, зрители бы этого не заметили.

Это было похоже на то, как будто кто-то спит, а потом просыпается и обнаруживает, сколько времени прошло. Но чтобы зрители не были в неведении относительно времени в реальном мире, в одном из углов экрана также показывалось время реального мира.

"Итак, эффект пропуска времени сработал. Похоже, функция прямой трансляции работает хорошо, и мне не нужно беспокоиться, что что-то пойдет не так."

"Система настолько удобна. Большинству разработчиков игр приходится беспокоиться об ошибках, но не моем случае. Я разрабатываю игры так, как бог разрабатывает мир, а не как лысый программист, печатающий на клавиатуре поздно ночью".

Удовлетворенный тем, как хорошо работает функция прямой трансляции, Вайс проверил игровые серверы Zombie Survival Online. Раньше в игре было четыре сервера, но теперь их стало двенадцать. Другими словами, в Zombie Survival Online появилось еще восемь тысяч игроков, и, скорее всего, это произошло благодаря прямой трансляции Аяме.

"Хотя большинство зрителей еще не играли в Zombie Survival Online, поскольку хотели понаблюдать за тем, как Аяме играет и проходит игру, все же нашлись те, которые хотели опередить остальных и были уверены в своих силах".

"Например, некоторые из конкурентов Ayame в индустрии прямых трансляций игр уже играли

в Zombie Survival Online и сами вели прямые трансляции".

"Но по сравнению с Аяме, которая утверждала, что уже играла в эту игру, у других стримеров было не так много зрителей. В конце концов, у Аяме был опыт игры, в то время как другие стримеры играли в игру впервые".

"Кроме того, у Аяме была большая фан-база, чем у них. Единственной, кто мог немного конкурировать с ней в этом плане, была Бьянка, но даже она сотрудничала с Аяме. Фанаты и Аяме, и Бьянки смотрят прямые трансляции Аяме, поэтому у других игровых стримеров было не так много зрителей".

"Тем не менее, для меня это не имеет большого значения, поскольку их действия только повысят популярность Zombie Survival Online, тем самым увеличив мою базу игроков и очки разработки".

С этой мыслью Вайс продолжил смотреть прямую трансляцию Аяме, но вскоре вышел из нее. В конце концов, у него уже было более 20 тысяч очков и мог позволить себе Кристалл Эволюции SS-ранга.

Кристалл эволюции SS-ранга стоил в магазине игровых предметов 10 тысяч очков, но Вайс без колебаний купил его. Хотя он не спешил становиться сильным, Вайс не отказывался и от этого. Поэтому, когда представилась возможность, без колебаний купил Кристалл Эволюции SS-ранга и решительно поглотил его.

Медитируя в своей комнате, Вайс контролировал всплеск вирусной энергии в своем теле. Прошел час, и Вайс успешно стал пробужденным SS-ранга!

"Хотя я все еще нахожусь на 5-й стадии, 4-м уровне, Военачальник, теперь я могу уничтожить гору и несколько городов. Это уже не то, что было раньше, когда моя сила ограничивалась лишь влиянием на город".

"Даже если начнется вторжение, я один смогу защитить Феникс-Сити, и первая волна захватчиков не будет представлять угрозы".

Оценив, что его силы более чем достаточно для защиты себя и своей семьи, Вайс почувствовал облегчение.

"Я знал, что для продвижения моей игры удобнее полагаться на этих стримеров. Как только прямая трансляция Аяме закончится, все ее зрители, скорее всего, сыграют в Zombie Survival Online, и после этого я буду богат на очки разработки!"

Став пробужденным SS-ранга, Вайс был уверен, что никто из этих игроков не сможет его победить.

В конце концов, предел силы в Zombie Survival Online был только S-ранг. Никто из игроков никогда не сможет достичь SS-ранга, поскольку правила игры не позволяли им стать таковыми.

Кристалл эволюции SS-ранга, полученный за победу над зомби SS-ранга, можно использовать только на своих артефактах. Поэтому Вайс был практически неуязвим, так как только в его магазине игровых предметов можно было приобрести кристалл эволюции SS-ранга без ограничений, предусмотренных правилами игры. Однако Вайс обнаружил проблему.

"Даже если я получу миллионы очков, магазин игровых предметов в Zombie Survival Online будет не так уж полезен для меня. Мне нужно либо разработать Zombie Survival Online 2, либо новую игру".

"Но чтобы получить игровой слот для создания другой игры, игрок должен сначала пройти мою игру".

"Все зависит от тебя, Аяме…"

http://tl.rulate.ru/book/106203/3834224