

Заметив появление Уинстона, Аяме подала Бьянке знак следовать за ней, а сама направилась к Уинстону.

Заметив, что Аяме приближается к нему, Уинстон направил на нее пистолет и пригрозил:

— Не двигайся, иначе пристрелю.

В ответ на угрозу Уинстона Аяме проговорила:

— Твоя любимая еда — фуа-гра с арахисовым маслом.

Услышав, как Аяме раскрывает его секрет, Уинстон сразу понял, что происходит, и кивнув в сторону Аяме, скомандовал:

— Садись в машину, мы уезжаем отсюда.

Аяме и Бьянка послушались Уинстона, и обе открыли дверь машины директора и сели в нее. Уинстон последовал их примеру и сел на пассажирское сиденье. Аяме сидела на водительском месте, а Бьянка — на заднем.

Ученики и учителя у ворот школы хотели похитить машину директора, но знали, что им не справиться с двумя пистолетами Уинстона, и не осмелились выхватить у него ключ от машины.

Заведя мотор, Аяме выехала из ворот школы, ловко избегая зомби, преграждавших дорогу.

Пока Аяме вела машину, Уинстон спросил:

— Мы встречались на других серверах или временных линиях?

Аяме ответила:

— Только я и еще один игрок. Бьянка — моя подруга, но она впервые играет в игру, так что с тобой еще не знакома.

Получив ответ Аяме, Уинстон задал другой вопрос:

— Судя по тому, что видит мое Око Прозрения, вы оба игроки, верно? Так вы прошли игру? И если да, то пробудились?

— Мы с Бьянкой — игроки. Однако я еще не прошла игру и стала только первой среди выживших. И да, мы с Бьянкой пробужденные. Я пробудила манипуляцию пространством, а Бьянка — восстановление.

Услышав ответ Аяме, Уинстон одобрительно кивнул. Благодаря своему Оку Прозрения, который мог не только видеть, кто является NPC или игроком, но и распознавать ложь, Уинстон знал, что Аяме не лжет ему.

Именно поэтому Уинстон был особым NPC. Хотя он не был самым сильным специальным NPC, он был очень надежным и стал одним из ключевых персонажей в прохождении игры.

Хотя Уинстон уже догадывался об ответе Аяме, он все равно спросил:

— Какой путь ты выберешь? Путь выживания или исследования?

Путь выживания — это то, что Аяме и Кайдэн делали в первой игровой сессии первого сервера. Это было не что иное, как стать как можно сильнее и войти в число трех лучших выживших.

С другой стороны, в пути исследования они должны раскрыть тайну зомби-вируса и выяснить личность и мотивы организатора. Его также называли путем прохождения, поскольку, по сути, он должен был раскрыть секреты игры и пройти игру.

Однако выбрать путь исследования, не пройдя путь выживания, невозможно. Путь исследования можно было пройти только после того, как игрок станет пробужденным в реальном мире и унаследует свою силу в игровом мире.

Уинстон в первой игровой сессии предложил Кайдэну и Аяме сначала пройти путь выживания, а потом переключиться на путь исследовать. Он также упомянул о своей любимой еде, что стало ключевым словом, которое они должны использовать, если бы захотели объединиться с ним.

В текущей игровой сессии Уинстон никому не рассказывал об этом ключевом слове, так что это могло означать только то, что Аяме встретила его вторую сущность.

Аяме ответила:

— Путь исследования. Я хочу пройти игру.

Уинстон не удивился ответу Аяме, так как уже ожидал его. В конце концов, если игрок успешно займет первое место в пути выживания, он не сможет получить награду более высокого качества, если только не выберет маршрут исследований или не станет стримером.

В случае с Аяме она выбрала как путь исследования, так и повышение качества вознаграждения за участие в прямых трансляциях. Она хотела получить как можно больше наград, чтобы сильно не отставать от своего брата.

Уинстон скомандовал:

— Поезжай ко мне домой. После того как мы заберем все оружие, мы покинем эту часть города и найдем лабораторию, где появился зомби-вирус.

— Я не знаю, где находится лаборатория, поэтому нам придется искать.

Зная, где находится дом Уинстона, Аяме поехала туда, даже если Уинстон не сказал ей, где находится его дом. Это была всего лишь небольшая проверка Уинстона, чтобы определить, действительно ли Аяме знает его, и, как и ожидалось, она не разочаровала.

После нескольких минут езды Аяме припарковала машину у ворот особняка Уинстона. В отличие от предыдущей игры, Аяме и Уинстон не столкнулись ни с одним из тех бандитов, которые собирались ворваться в дом Уинстона. Они приехали в особняк гораздо раньше, чем в предыдущей игровой сессии.

Припарковав машину, Аяме и Уинстон вышли из нее, а Бьянка осталась в машине, ожидая их двоих. Они открыли ворота и вошли в особняк, направляясь к оружейной комнате в особняке.

Через несколько минут вернулись Аяме и Уинстон. Все оружие в особняке Уинстона хранилось в пространственном браслете Аяме. Убедившись, что Аяме действительно его союзник, Уинстон не стал возражать против того, чтобы доверить оружие ей.

Вернувшись вдвоем, они сели в машину. Сидя на водительском сиденье, Аяме не стала заводить машину, а спросила:

— Насколько я знаю, зомби F-ранга эволюционируют до E-ранга через неделю. У тебя есть какие-нибудь предложения, Уинстон?

Услышав вопрос Аяме, Уинстон задумался, прежде чем ответить:

— Хотя я не знаю, из какой лаборатории появился зомби-вирус, мы все равно можем посетить все лаборатории в городе-государстве, пока не найдем нужную. Я предлагаю поехать на запад...

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3826226>