

Хотя система показала всего несколько уровней и стадий, Вайс знал, насколько велик разрыв в каждом из них.

Например, минимальным порогом для становления Великого мудреца была сила, прочность и скорость солнечной системы. С другой стороны, чтобы Вайс стал Возвышенный человек, выше Военачальника (его нынешний уровень силы), он должен обладать силой, стойкостью и скоростью планеты.

Другими словами, он должен быть достаточно быстрым, чтобы мгновенно пересечь планету, обладать силой, достаточной для уничтожения планеты, и стойкостью, достаточной для того, чтобы выдержать нападение других Возвышенных.

"Даже достигнув SSS-ранга, я смогу уничтожить только остров, так что я все равно останусь Военачальником. Если я захочу стать Возвышенным, мне придется создать новую игру, но это при условии, что следующая игра будет направлена на повышение силы, а не на все характеристики".

"В любом случае, у меня еще достаточно времени разработать игры, которые помогли бы достичь вершины пятой стадии. Даже если это невозможно, на Голубой Звезде должен появиться хотя бы один Мудрец до того, как начнется вторжение".

Подсчитав примерный прогресс до начала вторжения в потусторонний мир, Вайс проверил другие возможности приложения "Охотник на игроков".

Когда он проверил доску заданий и магазин охотников, там не было ничего интересного, так как они были пусты.

Проверив все функции приложения "Player Hunter" и убедившись, что все они работают правильно, Вайс покинул белую комнату и вернулся в темное пространство приложения "Player Hunter".

Белая комната была жилым помещением охотников-игроков. Чем выше ранг охотника, тем роскошнее становилась комната.

По возможности Вайс планировал в будущем сделать комнату размером с планету, чтобы охотники за игроками оставались верны ему из-за дарованных им преимуществ.

А даже если и нет, Вайсу было все равно, ведь ни игроки, ни даже охотники за игроками не могли превзойти его по силе. Даже если бета-тестеры, о которых он солгал Аяме, существовали, они не могли превзойти его.

Покинув темную пустоту, заполненную белыми комнатами внутри сферы "Player Hunter", Вайс вернулся в пространство Игровой мастерской.

Однако Вайс не стал удалять свою учетную запись охотника за игроками. Он планировал использовать ее в будущем, если когда-нибудь понадобится личность охотника для выполнения некоторых заданий.

В конце концов, даже обычные игроки могут стать охотниками, не говоря уже о таких "бета-тестерах", как он. Когда он подумал о "бета-тестерах", ему пришла в голову идея!

"Подождите, раз бета-тестеров не существует, и это просто ложь, которую я придумал для Аяме, почему я не могу стать всеми бета-тестерами?"

Размышляя над своим планом, Вайс пробормотал:

— Я могу создать несколько альтернативных аккаунтов и использовать их как свои личности, как бог в мифологии имеет разные личности. Было бы слишком неудобно использовать мою настоящую личность для вмешательства во вторжение.

"Если я создам другую личность, то смогу создать так называемых топ-силовиков Голубой Звезды которые, по слухам, являются бета-тестерами игр Aspro. А что касается того, что меня обнаружила Аяме...

Подумав о такой возможности, Вайс усмехнулся:

"Хех, даже если она моя сестра, она не видит, как я играю. Она даже не догадалась, что это я контролировал Уинстона".

Приняв такое решение, Вайс использовал свои полномочия разработчика, чтобы создать еще 9 аккаунтов в приложении "Player Hunter".

Из-за этого Вайс в настоящее время владел учетными записями "Охотник №01" - "Охотник №10" в приложении. Если бы он пригласил игрока стать охотником, ему пришлось бы начать с аккаунта "Охотник №11", тем самым доказав существование бета-тестеров.

Придумывая такую сцену, Вайс не мог не пошутить: "Вы думали, что это бета-тестеры, а это был я, Aspro!".

"Шутки в сторону, никто не должен знать, что я Aspro. Не то чтобы они могли мне угрожать, но того же нельзя сказать о тех, кто из других миров."

Думая о тех существах из других миров, Вайс чувствовал угрозу от тех существ, которые превосходят Стадию 5.

Существо на Стадии 5 может уничтожить солнечную систему, не говоря уже о тех, кто выше 5-го. Даже имея под рукой миллион очков, Вайс не смог бы достичь 4-й стадии из-за отсутствия мощных игровых предметов, которые можно было бы приобрести.

Поэтому очки были не так важны, как лимит игр. Поэтому вместо того, чтобы создавать игры, чтобы заработать очки, лучше увеличить верхний предел качества предметов в Магазине игровых предметов.

Но сейчас проблема у Вайса не в этом, а в количестве очков. Пока Вайс размышлял над проблемой, связанной с его очками и верхним пределом магазина игровых предметов, Алиса вмешалась и надулась.

[Хмф! Ты должен был послушать меня и контролировать разум людей в Феникс-Сити].

[Таким образом, не придется беспокоиться об очках].

Несмотря на уговоры Алисы, Вайс все равно покачал головой и отказался:

— Это противоречит моим принципам. Я буду читерить только в том случае, если не будет другого выхода.

— У меня еще достаточно времени, чтобы заработать очки, ведь до начала вторжения еще два месяца. Если к тому времени я не стану Мудрецом, то схитрю, в противном случае — нет.

— Кроме того, в обновлении добавлена поддержка трансляций, которые привлекут много игроков. В конце концов я заработаю миллион очков и открою твой человеческий облик.

Зная, каким упрямым был Вайс, Алиса больше не стала уговаривать. Она знала, как Вайс ценит свои развлечения, и раз уж он отказался, она больше не будет приставать по этому поводу.

После разговора с Алисой Вайс покинул Мастерскую и вернулся в реальный мир.

<http://tl.rulate.ru/book/106203/3825450>